



REGOLAMENTO FINA TUFFI

2013 - 2017

TRADUZIONE "FINA HANDBOOK"

A cura di Klaus Dibiasi





PARTE V

REGOLAMENTO TUFFI

(Nuove regole FINA, in vigore dal 26 settembre 2013)

D 1	NORME GENERALI	5
D 2	GARE DI TUFFI.....	6
D 3	PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA.....	7
D 4	LISTA DEI TUFFI.....	8
D 5	PROCEDURE DELLA GARA.....	8
D 6	MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI	9
D 7	MANSIONI DELLA SEGRETERIA	11
D 8	VALUTAZIONE.....	12
D 9	VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI.....	15
D 10	SOMMARIO DELLE PENALITÀ	16
ALLEGATO 1	FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO.....	18
ALLEGATO 2	TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO	19
ALLEGATO 3	FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA	21
ALLEGATO 4	TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA.....	22
▪	TUFFI IN FIGURE.....	26
DAG	REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP)	47
MD	REGOLE TUFFI MASTER	49
GR	DAL REGOLAMENTO GENERALE.....	52
GR 5	ABBIGLIAMENTO TECNICO	52
GR 6	PUBBLICITÀ.....	52
GR 7	SOSTITUZIONI, SQUALIFICHE E RITIRI.....	52
GR 8	DIVIETO DI FUMO	52
GR 9.2	RECLAMI.....	53
GR 9.3	GIURIA DI APPELLO	53
BL	DALLE NORME AGGIUNTIVE (BY-LAWS)	54
BL 6	UFFICIALI GARA	54
BL 7	PUBBLICITÀ AI CAMPIONATI DEL MONDO FINA E MANIFESTAZIONI FINA	54
BL 9	GIOCHI OLIMPICI, CAMPIONATI DEL MONDO [...]	56
BL 10	COPPE DEL MONDO.....	58
FR	REGOLE PER IMPIANTI (FACILITIES RULES)	59
FR 5	IMPIANTI DI TUFFI.....	59
▪	ILLUSTRAZIONE DEGLI IMPIANTI DI TUFFI	64
▪	MISURE FINA PER IMPIANTI DI TUFFI	62
FR 6	INSTALLAZIONI DI TUFFI PER GIOCHI OLIMPICI E CAMPIONATI DEL MONDO	66

D 1 NORME GENERALI

D 1.1 Tutte le competizioni di tuffi soggette alle norme BL 9 e GR 9 (Giochi Olimpici e Campionati del Mondo), BL 10 (Coppa del Mondo di tuffi) e GR 10 (Campionati Mondiali Giovanili) dovranno rispettare queste regole.

D 1.2 Tutte le installazioni di tuffi, compresi i trampolini e le piattaforme, devono essere in accordo con le rispettive norme sugli impianti della FINA (FINA Facilities Rules), ispezionate e approvate dal delegato FINA e da un membro del Comitato Tecnico di Tuffi, non meno di 120 giorni prima dell'inizio delle competizioni.

D 1.3 Nel caso in cui i tuffi condividono il luogo di una manifestazione con una qualsiasi altra disciplina, tutte le installazioni di tuffi devono essere utilizzabili dai tuffatori iscritti durante le giornate di gara, purché non sia in svolgimento una gara.

D 1.4 A tuffatori di età inferiore ai 14 anni al 31 dicembre dell'anno della competizione non è permesso competere in Giochi Olimpici, Campionati del Mondo o Coppe del Mondo.

D 1.5 Designazione del numero nei tuffi

D 1.5.1 Tutti i tuffi sono codificati da un sistema di numerazione a 3 o 4 cifre seguiti da una singola lettera.

D 1.5.2 La prima cifra indica il gruppo al quale appartiene il tuffo:

- 1 = Avanti
- 2 = Indietro
- 3 = Rovesciato
- 4 = Ritornato
- 5 = Avvitamento
- 6 = Verticale

D 1.5.3 Nei gruppi Avanti, Indietro, Rovesciato e Ritornato un uno (1) come seconda cifra indica che il tuffo contiene un'azione di volo. Senza il "volo" la seconda cifra del numero deve essere zero (0).

D 1.5.4 La terza cifra indica il numero dei mezzi salti mortali da eseguire. Per esempio 1 = $\frac{1}{2}$ salto mortale, 9 = 4 salti mortali e $\frac{1}{2}$, ecc. Se ci sono più di 4 salti mortali e $\frac{1}{2}$, ci saranno quattro cifre, la terza e la quarta indicheranno il numero di mezzi salti mortali. Per esempio 11 = 5 salti mortali e $\frac{1}{2}$, indicato come 1011.

D 1.5.5 Nei tuffi dalla verticale la seconda cifra indica il gruppo o la direzione alla quale il tuffo appartiene:

- 1 = Avanti
- 2 = Indietro
- 3 = Rovesciato

D 1.5.6 Nel gruppo degli avvitamenti (quei tuffi che iniziano con il numero 5), la seconda cifra indica il gruppo o la direzione della partenza, come descritto al punto D 1.5.2.

D 1.5.7 Nei gruppi degli avvitamenti e delle verticali, la quarta cifra indica il numero dei mezzi avvitamenti da eseguire.

D 1.5.8 La lettera alla fine del numero del tuffo indica la posizione nella quale il tuffo deve essere eseguito:

- A = teso
- B = carpiato
- C = raggruppato
- D = libero

D 1.5.9 La posizione "libero" indica qualsiasi combinazione delle altre posizioni ed è usata solamente in alcuni dei tuffi con avvitamento.

D 1.6 Coefficiente di difficoltà

D 1.6.1 Il coefficiente di difficoltà di ciascun tuffo è calcolato usando la seguente formula (i valori dei componenti della formula sono descritti negli allegati 1 e 3):

$$A + B + C + D + E = \text{COEFFICIENTE DI DIFFICOLTÀ}$$

D 1.6.2 Come indicazione, una serie di tuffi dal trampolino con i rispettivi numeri e coefficienti di difficoltà calcolati sono elencati nell'allegato 2. I tuffi dalla piattaforma sono elencati nell'allegato 4.

D 1.6.3 Ad ogni tuffo, che non è elencato nella lista degli allegati 2 o 4 ma che viene presentato in una competizione, deve essere assegnato il numero di riconoscimento e calcolato il coefficiente di difficoltà come stabilito in accordo con le regole D 1.5 e D 1.6.

D 1.6.4 Nel calcolo del coefficiente di difficoltà per i tuffi con avvitamento deve essere osservato quanto segue:

- tuffi con $\frac{1}{2}$ salto mortale e con avvitementi possono essere eseguiti solo nelle posizioni A, B o C,
- tuffi con 1 o 1 e $\frac{1}{2}$ salti mortali e con avvitementi possono essere eseguiti solo nella posizione D,
- tuffi con 2 o più salto mortali e con avvitementi possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C,
- tuffi dalla verticale con 1, 1 $\frac{1}{2}$ o 2 salti mortali e uno o più avvitementi possono essere eseguiti solamente nella posizione D, e
- tuffi dalla verticale con 2 salti mortali e $\frac{1}{2}$ o più e con avvitementi possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C.

D 1.6.5 Gli allegati 1, 2, 3 e 4 sono stabiliti dal Comitato Tecnico di Tuffi della FINA (FINA Technical Diving Committee - TDC) e approvati dal Bureau della FINA.

D 2 GARE DI TUFFI

D 2.1 In generale

D 2.1.1 L'ordine di partenza dovrà essere stabilito tramite sorteggio casuale prima dell'inizio di tutte le prove eliminatorie. Il sorteggio ad estrazione sarà effettuato durante la Riunione Tecnica, comunque prima della gara eliminatoria. Se disponibile, sarà utilizzato un sorteggio elettronico.

D 2.1.2 Nelle semifinali i tuffatori dovranno saltare nell'ordine inverso della classifica determinata dal punteggio totale alla fine della prova eliminatoria. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.

D 2.1.3 Nella finale, esclusa la gara a torneo, i tuffatori dovranno gareggiare nell'ordine inverso della propria classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova di semifinale. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.

D 2.1.4 Quando viene utilizzato il sistema a torneo i tuffatori dovranno saltare in tutte le rimanenti prove della gara nell'ordine inverso della loro classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova eliminatoria. Nel caso di parità l'ordine di salto dovrà essere stabilito tramite sorteggio tra i tuffatori in causa.

In caso di parità per l'ultima posizione ambo i tuffatori gareggeranno nella stessa semifinale.

D 2.1.5 Il numero totale di tuffi eseguito in una singola prova della gara non deve superare 210. In quel caso la prova dovrà essere suddivisa in due o più parti, a meno che non venga impiegato un doppio pannello di Giudici.

D 2.1.6 Se un tuffatore non fosse in grado di gareggiare all'inizio di una qualsiasi delle prove, il tuffatore classificatosi subito dopo di lui deve avanzare alla prova successiva per garantire il numero prescritto di tuffatori in ogni prova.

D 2.1.7 Se due o più tuffatori conseguissero lo stesso punteggio dovrà essere dichiarata una condizione di parità per quella determinata posizione.

D 2.1.8 Nelle gare individuali, il tuffatore con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarato vincitore di quella gara. I restanti tuffatori andranno classificati in base al loro punteggio finale.

D 2.1.9 Nelle gare di tuffi sincronizzati e di squadra (*team events*), la squadra con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarata vincitrice di quella gara. Le altre squadre andranno classificate in base al loro punteggio finale.

La procedura per i ricorsi (*protests*) è specificata in GR 9.2

D 2.2 Trampolino da 1 m

D 2.2.1 Ai Campionati del Mondo, ci sarà una fase eliminatoria e una finale. La fase finale sarà eseguita con un sistema a torneo, i cui dettagli saranno decisi dal Bureau su segnalazione del Comitato Tecnico di tuffi della FINA.

D 2.2.2 La Finale sarà composta dai primi dodici (12) tuffatori in classifica nella gara eliminatoria.

D 2.3 Trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m

D 2.3.1 Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo ci saranno sempre una gara eliminatoria, una semifinale e una finale.

D 2.3.2 La semifinale comprenderà i diciotto (18) migliori tuffatori della gara eliminatoria e la finale comprenderà i migliori dodici (12) tuffatori della semifinale.

D 2.3.3 Le gare di eliminatoria, semifinale e finale sono gare indipendenti, ciascuna delle quali parte da zero (0) punti.

D 2.4 Tuffi sincronizzati - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m

D 2.4.1 Saranno disputate una gara eliminatoria e un finale.

D 2.4.2 Ai Campionati del Mondo, la finale dovrà comprendere le prime dodici (12) squadre del girone eliminatorio.

D 2.4.3 Le gare eliminatorie e quelle finali saranno gare indipendenti ciascuna delle quali partirà da zero (0) punti.

D 2.4.4 Nel caso dei Giochi Olimpici, se fosse richiesta una pre-qualificazione del numero di squadre, le qualificazioni possono essere tenute separatamente e in anticipo in sedi differenti per stabilire le squadre che si qualificano.

D 2.5 Tuffi di squadra - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m combinati

D 2.5.1 Sarà svolta una finale diretta.

D 3 PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA

D 3.1 Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per gli uomini comprenderanno sei (6) tuffi.

D 3.2 Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per le donne comprenderanno cinque (5) tuffi.

D 3.3 Nessuno di questi sei (6) o cinque (5) tuffi potrà essere ripetuto.

D 3.4 Un tuffo dello stesso numero sarà considerato come lo stesso tuffo.

D 3.5 Trampolino di 1m e 3m – uomini e donne

D 3.5.1 Le gare femminili dal trampolino devono comprendere cinque (5) tuffi scelti da gruppi differenti, senza limite di difficoltà.

D 3.5.2 Le gare maschili dal trampolino devono comprendere sei (6) tuffi senza limite di difficoltà, scelti uno da ciascun gruppo, più un altro tuffo aggiunto che potrà essere scelto da uno qualsiasi dei gruppi.

D 3.6 Piattaforma – uomini e donne

D 3.6.1 Le gare dalla piattaforma delle donne comprenderanno cinque (5) tuffi scelti da gruppi differenti senza limite di difficoltà.

D 3.6.2 Le gare dalla piattaforma degli uomini comprenderanno sei (6) tuffi scelti da gruppi differenti senza limite di difficoltà.

D 3.6.3 In tutte le Manifestazioni FINA (Giochi Olimpici, Campionati Mondiali, Coppe Del Mondo, e altre competizioni FINA diverse dai Campionati Giovanili) dovranno essere eseguiti solo tuffi dalla piattaforma dei 10 metri.

D 3.7 Tuffi sincronizzati

D 3.7.1 La competizione di Tuffi Sincronizzati coinvolge due tuffatori in azione contemporaneamente dai trampolini o dalla piattaforma. Nella gara viene giudicato come i due tuffatori eseguono individualmente i propri tuffi e come i due tuffatori in coppia sincronizzano la loro prestazione.

D 3.7.2 La gara, ai Giochi Olimpici, Campionati Mondiali, Coppe del Mondo e ai Campionati Continentali coinvolgerà due tuffatori della stessa Federazione.

D 3.7.3 Tutte le gare per le donne dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere cinque (5) turni di tuffi di cinque (5) gruppi diversi: due (2) turni di tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. Dal trampolino, tutti i tuffi con faccia in avanti dovranno essere eseguiti con rincorsa.

D 3.7.4 Tutte le gare per gli uomini dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere sei (6) turni di tuffi di cinque (5) gruppi diversi: due (2) turni con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e quattro (4) turni di tuffi senza limite di difficoltà. Dal trampolino, tutti i tuffi con faccia in avanti dovranno essere eseguiti con rincorsa.

D 3.7.5 In ciascun turno i due tuffatori dovranno eseguire lo stesso tuffo (stesso numero del tuffo e stessa posizione)

D 3.8 Tuffi di squadra (*team event*)

D 3.8.1 La competizione di tuffi di squadra (*team event*) coinvolge un tuffatore maschio e uno femmina.

D 3.8.2 La gara ai Campionati Mondiali, Coppe del Mondo e ai Campionati Continentali coinvolgerà due tuffatori della stessa Federazione.

D 3.8.3 Tutte le gare devono comprendere sei (6) tuffi differenti di sei (6) gruppi diversi. Due (2) tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà.

D 3.8.4 Tre (3) tuffi devono essere eseguiti dalla tuffatrice donna, gli altri tre (3) dall'uomo. Ogni tuffatore deve eseguire almeno un (1) tuffo dal trampolino dei 3m e un (1) tuffo dalla piattaforma dei 10 m.

D 3.8.5 I due (2) tuffi con coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 a prescindere dalla formula possono essere eseguiti in qualsiasi momento e da qualsiasi altezza da ognuno dei due membri della squadra, uno (1) dall'uomo e uno (1) dalla donna.

D 3.8.6 L'ordine di salto è sorteggiato come squadra, che eseguirà i tuffi in tre (3) turni successivi, partendo con uno qualsiasi dei due tuffatori in azione.

D 4 LISTA DEI TUFFI

D 4.1 Ciascun concorrente o suo rappresentante dovrà consegnare al Giudice Arbitro o all'incaricato che lo rappresenta, un elenco completo dei tuffi scelti per la gara sul modulo ufficiale utilizzato per la manifestazione, sia per la prova eliminatoria che per tutte le prove successive della gara.

D 4.2 Il concorrente e il suo rappresentante sono responsabili dell'esattezza dei dati forniti con l'elenco dei tuffi, e l'elenco dovrà essere firmato dal concorrente e dal suo rappresentante.

D 4.3 La lista dei tuffi deve essere presentata non meno di 24 ore prima dell'inizio della prova eliminatoria di ciascuna specialità.

D 4.4 Il Giudice Arbitro potrà accettare ancora dei moduli, presentati oltre il termine delle 24 ore, fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria se accompagnato dal pagamento di una penale dell'importo di 250 Franchi Svizzeri.

D 4.5 Se il modulo di gara non è stato presentato entro i termini previsti, il tuffatore non dovrà essere ammesso alla competizione.

D 4.6 In tutte le gare, il tuffatore o il suo rappresentante possono cambiare la lista dei tuffi prima dell'inizio di ogni semifinale o finale della gara, a condizioni che la lista modificata venga presentata al Giudice Arbitro o al suo rappresentante designato non più tardi di trenta (30) minuti dopo la conclusione della prova precedente della gara. Se non viene inoltrata una nuova lista di tuffi nei termini previsti, il tuffatore deve eseguire i tuffi indicati nella precedente lista.

D 4.7 In tutte le gare, in circostanze particolari, un tuffatore può essere rimpiazzato da un altro tuffatore della stessa Federazione fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria. Nelle gare di tuffi sincronizzati ai Giochi Olimpici, la sostituzione potrà avvenire anche prima dell'inizio della prova di finale. Il Giudice Arbitro permetterà anche un cambio nella lista dei tuffi.

D 4.8 Nelle gare individuali, sincronizzate e di squadra, dopo la scadenza dei termini previsti non deve più essere concesso alcun cambiamento nella lista di tuffi.

D 4.9 Il modulo di gara dovrà contenere le seguenti informazioni rispettando l'ordine di esecuzione dei tuffi:

- Il numero di ogni tuffo secondo le regole da 1.5.1 a 1.5.7
- Il modo di esecuzione o la posizione del tuffo secondo la regola 1.5.8
- L'altezza del trampolino o della piattaforma
- Il coefficiente di difficoltà calcolato con la formula descritta nella regola D 1.6

D 4.10 In ogni turno i tuffi dovranno essere eseguiti dai tuffatori in successione secondo l'ordine di salto.

D 4.11 La lista dei tuffi deve avere la precedenza rispetto al tabellone numerico e a qualsiasi annuncio.

D 5 PROCEDURE DELLA GARA**D 5.1 Controllo delle gare**

D 5.1.1 Ciascuna gara sarà controllata da un Giudice Arbitro, coadiuvato da Assistenti del Giudice Arbitro, insieme ai Giudici e una Segreteria.

D 5.1.2 Il numero del tuffo da eseguire e la posizione da utilizzare saranno mostrati su un tabellone indicatore visibile sia dai tuffatori che dai Giudici.

D 5.1.3 Dovrà essere utilizzato un programma per computer con adeguate capacità per produrre un'analisi dei Giudici.

D 5.1.4 Se non è disponibile un sistema di voto elettronico, i Giudici devono avere dei libri voto per mostrare i propri voti. I libri voto devono consentire l'esibizione di voti da 0 a 10 comprendendo i mezzi voti.

D 5.2 Composizione dei pannelli di Giudici

D 5.2.1 Quando possibile ai Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo devono essere impiegati sette (7) Giudici per le gare individuali e di squadra (*team events*) e undici (11) Giudici per le gare di tuffi sincronizzati. Nelle gare di tuffi sincronizzati, se vengono impiegati undici (11) Giudici, cinque (5) dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, tre (3) dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri tre (3) l'esecuzione dell'altro tuffatore.

D 5.2.2 In tutte le gare individuali e di squadra, differenti da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo, possono essere utilizzati cinque (5) Giudici. In tutte le gare di tuffi sincronizzati diverse da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo potranno essere utilizzati nove (9) Giudici: cinque (5) dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, due (2) dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri due (2) l'esecuzione dell'altro.

D 5.2.3 Se il numero dei Giudici disponibili è sufficiente, il pannello dei Giudici per la semifinale e la finale dovrà comprendere solo Giudici di nazionalità differente da quella di tutti i tuffatori presenti in quella gara.

D 5.2.4 Se ritenuto fattibile dovranno essere utilizzati doppi pannelli di Giudici nella stessa gara. Quando i doppi pannelli verranno adottati il secondo pannello sarà introdotto al quarto turno di tuffi. *Nota: In circostanze particolari, come grande calore e umidità, i pannelli potranno essere cambiati dopo il termine di ciascun turno di tuffi.*

D 5.2.5 Il Giudice Arbitro dovrà posizionare i Giudici su entrambi i lati dei trampolini o delle piattaforme utilizzate, come descritto nella regola FR 5. Se questo non fosse attuabile, i Giudici potranno essere sistemati insieme su uno stesso lato.

D 5.2.6 Una volta posizionato, un Giudice non deve cambiare la sua posizione se non a discrezione del Giudice Arbitro, e poi solo per circostanze eccezionali.

D 5.2.7 Quando un Giudice non è in grado di proseguire la sua funzione una volta che la gara è iniziata, dovrà essere sostituito dal Giudice di riserva.

D 5.2.8 Dopo ogni tuffo, dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro, ciascun Giudice dovrà immediatamente e contemporaneamente, senza comunicare con gli altri e separatamente, indicare il voto per il tuffo. Se è in uso un sistema elettronico per il giudizio, i Giudici devono inserire il loro voto nel proprio tastierino numerico subito dopo l'esecuzione del tuffo.

D 5.2.9 I voti dei Giudici dovranno essere mostrati su un tabellone elettronico, preferibilmente nascosto agli occhi dei Giudici stessi. I voti (senza ogni altra indicazione sullo stato della gara) dovranno essere visibili dai Giudici sul loro tastierino numerico.

D 6 MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI

D 6.1 Il Giudice Arbitro deve avere la gara sotto il suo controllo e deve essere posizionato in modo da poter dirigere la gara e garantire che le regole siano osservate.

D 6.2 Il Giudice Arbitro può delegare degli Arbitri assistenti che:

- devono osservare i tuffatori sulla piattaforma,
- devono confermare i voti prima del loro annuncio, e
- nei tuffi sincronizzati, saranno posizionati sul lato opposto per osservare l'esecuzione del tuffatore su quel lato.

D 6.3 Il Giudice Arbitro controlla i moduli di gara. Qualora una voce nell'elenco non fosse conforme alle regole, la farà correggere prima dell'inizio della gara.

D 6.4 Il concorrente o il suo rappresentante deve essere informato dal Giudice Arbitro, il più presto possibile, della correzione necessaria.

D 6.5 In caso di circostanze impreviste il Giudice Arbitro può decidere di attuare una breve sospensione, di posticipare una parte della gara o decidere un'interruzione definitiva. Se possibile l'interruzione dovrebbe avvenire dopo un turno completo di tuffi.

D 6.6 In seguito a un rinvio la gara deve essere ripresa nel punto in cui è stata interrotta. I punti ottenuti prima dell'interruzione (o del rinvio) devono essere mantenuti nella parte rimanente della gara, in qualsiasi momento essa venga svolta. I risultati finali devono essere basati sull'ultimo girone completato. *Nota: Se la competizione non potesse essere terminata il risultato sarà determinato dalla Giuria di Appello.*

D 6.7 In presenza di vento forte il Giudice Arbitro può concedere a un tuffatore di ripetere la partenza (re-start) senza deduzione di punti.

D 6.8 Prima di ogni tuffo il Giudice Arbitro o lo speaker ufficiale deve annunciare nella lingua del paese ospitante il nome del tuffatore e il tuffo che sta per eseguire. Nelle gare in cui si usano piattaforme differenti, deve essere annunciata anche l'altezza della piattaforma. Se viene utilizzato un tabellone elettronico tutte le informazioni riguardanti il tuffo dovranno essere esposte sul tabellone. L'annuncio verbale potrà essere limitato all'identificazione del tuffatore.

D 6.9 Se un tuffo viene annunciato in modo incorretto il tuffatore o il suo rappresentante devono avvisare il Giudice Arbitro immediatamente, il quale confermerà poi il tuffo della lista del tuffatore.

D 6.10 Se il tuffo annunciato in modo incorretto viene eseguito dal tuffatore, il Giudice Arbitro lo può annullare facendo annunciare ed eseguire immediatamente il tuffo corretto. I voti del primo tuffo dovranno essere annotati per far fronte ad un eventuale reclamo.

D 6.11 Il tuffo deve essere eseguito dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro. Il segnale non deve essere dato prima che il tuffatore non abbia assunto la sua posizione sul trampolino o sulla piattaforma, e che il Giudice Arbitro non abbia verificato la corrispondenza del tuffo esposto sul tabellone. Nelle partenze all'indietro e ritornate il tuffatore non deve procedere verso la fine del trampolino o della piattaforma finché il Giudice Arbitro non abbia dato il segnale.

D 6.12 A ogni tuffatore deve essere concesso il tempo sufficiente per la preparazione e per l'esecuzione del tuffo, ma se questo dura più di un minuto dopo che il Giudice Arbitro abbia dato un avvertimento, il tuffatore deve ricevere zero (0) punti per il tuffo annunciato.

D 6.13 Se un tuffatore esegue il tuffo, prima che il segnale sia stato dato, il Giudice Arbitro deve decidere se il tuffo debba essere ripetuto o meno.

D 6.14 In circostanze particolari il Giudice Arbitro può far ripetere un tuffo a un tuffatore senza applicare alcune penalità. I voti del primo tuffo dovranno essere annotati per poter far fronte ad un eventuale reclamo.

D 6.15 La richiesta per una tale ripetizione deve essere fatta immediatamente dal tuffatore o dal suo rappresentante.

D 6.16 Se il tuffatore effettua un doppio rimbalzo sul trampolino o sulla piattaforma prima dello stacco, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 6.17 Quando è evidente che un tuffo è stato eseguito in una posizione diversa da quella annunciata, il Giudice Arbitro deve ripetere l'annuncio e dichiarare che il voto massimo deve essere di 2 punti, prima di dare ai Giudici il segnale di assegnare i loro voti. Se un Giudice nonostante ciò assegnasse più di 2 punti, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel Giudice è 2 punti.

D 6.18 Se il Giudice Arbitro è sicuro che il tuffatore abbia eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato, egli deve dichiararlo tuffo mancato.

D 6.19 Se una o entrambe le braccia sono tenute sopra la testa in un'entrata di piedi o sotto di essa in un'entrata di testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare che il voto massimo da assegnare è di punti 4 ½. Se un Giudice assegnasse comunque più di 4 ½ punti il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel Giudice sarà pari a punti 4 ½.

D 6.19.1 Se nei tuffi con entrata di testa i piedi toccano l'acqua prima delle mani o della testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 6.19.2 Se nei tuffi con entrata di piedi la testa o le mani toccano l'acqua prima dei piedi il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 6.20 Durante l'esecuzione di un tuffo non dev'essere data assistenza al tuffatore da parte di nessuna persona. Tra un tuffo e un altro però sarà permesso assistere il tuffatore.

D 6.21 Il Giudice Arbitro può dichiarare un tuffo mancato se crede che sia stata data assistenza al tuffatore dopo il segnale di partenza.

D 6.22 Quando un tuffatore in un tuffo con rincorsa effettua un passo e poi si ferma oppure in un tuffo da fermo interrompe il movimento della partenza dopo che le gambe abbiano iniziato la fase di pressione, il Giudice Arbitro

deve dichiarare un'avvenuta falsa partenza e detrarre due (2) punti dal voto di ciascun Giudice.

D 6.23 Se si effettua un secondo tentativo di partenza in un tuffo con rincorsa, da fermo o dalla verticale, il Giudice Arbitro dedurrà due (2) punti dal voto di ciascun Giudice.

D 6.24 Se un secondo tentativo di partenza (*re-start*) fallisce il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.

D 6.25 Se un tuffatore rifiuta di eseguire un tuffo, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 6.26 Se un tuffatore in una competizione disturbasse la gara, il Giudice Arbitro lo può escludere da quella gara. Se un membro di una squadra, un tecnico o un dirigente disturbasse una gara, il Giudice Arbitro può decidere di allontanare quella persona dal campo gara.

D 6.27 Il Giudice Arbitro può rimuovere qualsiasi Giudice dalla gara, il cui operato è reputato da lui insoddisfacente e può nominare un altro Giudice per sostituirlo. Alla fine della gara il Giudice Arbitro deve fare una relazione scritta alla Giuria di Appello.

D 6.28 Detta sostituzione di un Giudice deve avvenire solo alla fine di una prova o di un turno di tuffi eseguito da tutti i tuffatori.

D 6.29 Alla fine della competizione, il Giudice Arbitro deve confermare i risultati finali con la sua firma.

D 7 MANSIONI DELLA SEGRETERIA

D 7.1 I conteggi delle gare devono essere tenuti da due segreterie indipendenti.

D 7.2 Per facilitare i conteggi, può essere utilizzato un computer, un calcolatore rapido o una tabella.

D 7.3 Nelle gare individuali e di squadra (*team events*) i voti dei Giudici devono essere annunciati nell'ordine in cui questi sono seduti e la prima segreteria deve registrare tutti i voti così come vengono annunciati sul modulo dei tuffi del tuffatore. Nelle gare di tuffi sincronizzati, i voti dei Giudici devono essere annunciati cominciando da quelli di esecuzione, nell'ordine in cui sono seduti i Giudici, seguiti poi da quelli di sincronizzazione, sempre nell'ordine di sedia dei Giudici. Se è in uso un sistema computerizzato con tabellone, l'annuncio dei voti dei Giudici non è necessario e la segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.

D 7.4 La seconda segreteria deve annotare sui moduli dei tuffatori i voti dei Giudici. Se è in uso un computer per calcolare i punteggi, la seconda segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.

D 7.5 Nelle gare individuali e di squadra (*team events*) quando operano sette (7) Giudici le segreterie devono cancellare i due (2) voti più alti e i due (2) più bassi. Quando due o più voti si equivalgono solo due dei voti uguali devono essere cancellati. Se operano invece solo cinque (5) Giudici, le segreterie devono cancellare il più alto e il più basso dei voti.

D 7.6 Nelle gare di tuffi sincronizzati, quando operano undici (11) Giudici le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione per un tuffatore, il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione per l'altro tuffatore e il voto più alto e il più basso assegnato dai Giudici per la sincronizzazione. Se più di due (2) voti sono uguali solo due di loro potranno essere cancellati.

D 7.7 Nelle gare di tuffi sincronizzati, quando operano nove (9) Giudici le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione e il più alto e il più basso dei voti assegnati dai Giudici per la sincronizzazione. Se due (2) o più voti sono uguali qualsiasi di loro potrà essere cancellato.

D 7.8 Le segreterie devono indipendentemente sommare i voti rimanenti e moltiplicare questo totale con il coefficiente di difficoltà del tuffo per determinare il punteggio del tuffo secondo i seguenti esempi:

Gare Individuali e di squadra

Cinque (5) Giudici: ~~8.0~~, 7.5, 7.5, 7.5, ~~7.0~~ = $22.5 \times 2.0 = 45.0$

Sette (7) Giudici: ~~8.0~~, ~~7.5~~, 7.5, 7.5, 7.5, ~~7.5~~, ~~7.0~~ = $22.5 \times 2.0 = 45.0$

Gare di tuffi sincronizzati

Nove (9) Giudici:	Esecuzione tuffatore 1:	7.0 , 6.5
	Esecuzione tuffatore 2:	5.5, 5.5
	Voti sincronizzazione:	8.5 , 8.0, 8.0, 7.5, 7.5
		= $35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

Undici (11) Giudici:	Esecuzione tuffatore 1:	7.0 , 6.5, 6.0
	Esecuzione tuffatore 2:	5.5 , 5.5, 7.0
	Voti sincronizzazione:	8.0 , 8.0, 7.5, 8.0, 7.0
		= $35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

D 7.9 Se un Giudice a causa di un malore o altre circostanze impreviste non avesse assegnato un voto a un tuffo in particolare, deve essere adottata la media dei voti degli altri Giudici al posto del voto mancante. Il voto dovrà essere arrotondato in alto o in basso al mezzo punto o al punto intero più vicino. Medie terminanti da .01 a 0.24 dovranno essere arrotondate per difetto. Medie terminanti da .25 a .74 dovranno essere arrotondate a .50. Medie terminanti con .75 o oltre dovranno essere arrotondate al punto intero superiore.

D 7.10 Nei tuffi sincronizzati, se un Giudice (di esecuzione o di sincronizzazione) in caso di malessere o altro impedimento non avesse dato il suo voto ad un particolare tuffo, in un pannello di 11 Giudici la media dei voti degli altri due (2) Giudici di esecuzione dello stesso tuffatore, oppure la media degli altri quattro Giudici di sincronizzazione, deve essere considerata come voto mancante. Medie terminanti da .01 a 0.24 dovranno essere arrotondate per difetto. Medie terminanti da .25 a .74 dovranno essere arrotondate a .50. Medie terminanti con .75 o oltre dovranno essere arrotondate al punto intero superiore. Con un pannello di nove (9) Giudici invece il voto del rimanente Giudice di esecuzione dello stesso tuffatore dovrà essere adottato come voto mancante.

D 7.11 Al termine della gara le due segreterie devono fascicolare i moduli di gara.

D 7.12 Il risultato della gara deve essere ricavato dai moduli di gara.

D 7.13 Il risultato finale nelle manifestazioni FINA dovrà essere annunciato in una delle lingue ufficiali della FINA (inglese o francese).

D 8 VALUTAZIONE

D 8.1 In generale

D 8.1.1 Un Giudice deve assegnare voti da 0 a 10 per un tuffo, in relazione all'impressione generale avuta e secondo i seguenti criteri:

Eccellente	10
Ottimo	8.5 – 9.5
Buono	7.0 – 8.0
Soddisfacente	5.0 – 6.5
Carente	2.5 – 4.5
Insoddisfacente	0.5 – 2.0
Completamente mancato	0

D 8.1.2 Nel giudicare un tuffo, il Giudice non deve essere influenzato da altro fattore che non sia la tecnica e l'esecuzione del tuffo. Il tuffo deve essere considerato senza riferimento al raggiungimento della posizione di partenza, alla difficoltà del tuffo o a qualsiasi movimento sotto la superficie dell'acqua.

D 8.1.3 I punti da prendere in considerazione nel valutare l'impressione generale del tuffo sono la tecnica e l'eleganza durante:

- la posizione di partenza e la rincorsa
- la partenza
- il volo
- l'entrata in acqua

D 8.1.4 Se un tuffo è eseguito chiaramente in una posizione diversa da quella annunciata, esso sarà ritenuto insoddisfacente. In quel caso il voto massimo da attribuire sarà di 2 punti.

D 8.1.5 Se un tuffo è eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata, i Giudici dovranno ricorrere alla loro opinione personale nel formulare un giudizio fino a un voto massimo di punti 4 ½.

D 8.1.6 Se il tuffo non è eseguito nella posizione tesa (A), carpiata (B), raggruppata (C) o nella posizione libera (D), il Giudice deve dedurre secondo la sua opinione da ½ a 2 punti.

D 8.1.7 Se un Giudice ritiene che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso, egli potrà assegnare zero (0) punti, anche se il Giudice Arbitro non lo ha dichiarato tuffo mancato.

D 8.2 La posizione di partenza

D 8.2.1 Quando il Giudice Arbitro dà il segnale, il tuffatore deve assumere la posizione di partenza.

D 8.2.2 La posizione di partenza deve essere naturale e composta.

D 8.2.3 Se non viene assunta la corretta posizione di partenza naturale e composta, ogni Giudice dovrà dedurre da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.

D 8.2.4 Tuffi da fermo

D 8.2.4.1 La posizione di partenza nei tuffi da fermo deve essere assunta quando il tuffatore è fermo in piedi all'estremità frontale del trampolino o della piattaforma.

D 8.2.4.2 Il corpo sarà ritto, la testa eretta, con le braccia tese in qualsiasi posizione.

D 8.2.4.3 Nell'esecuzione di un tuffo da fermo il tuffatore non deve rimbalzare (crow-hop) sul trampolino o sulla piattaforma prima dello stacco. In questo caso il Giudice dovrà detrarre da ½ a 2 punti dal suo voto, secondo la sua opinione.

D 8.2.5 Tuffi con rincorsa

D 8.2.5.1 La posizione di partenza di un tuffo con rincorsa sarà assunta quando il tuffatore è pronto ad eseguire il primo passo della rincorsa.

D 8.2.6 Tuffi dalla verticale

D 8.2.6.1 La posizione di partenza nei tuffi dalla verticale sarà assunta quando entrambe le mani sono sulla parte finale anteriore della piattaforma e entrambi i piedi si sono staccati dalla piattaforma.

D 8.2.6.2 Quando in un tuffo dalla verticale non viene mostrato un equilibrio stazionario e stabile nella posizione tesa e verticale, ciascun Giudice dedurrà da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.

D 8.2.6.3 Se un tuffatore perde il suo equilibrio e uno o due piedi tornano sulla piattaforma, o qualsiasi altra parte del suo corpo che non siano le mani toccano la piattaforma, egli potrà eseguire un secondo tentativo. Se un tuffatore perde il suo equilibrio e muove una o entrambe le mani dalla posizione originale dalla parte finale anteriore della piattaforma, verrà considerata una seconda partenza (re-start).

D 8.3 La rincorsa

D 8.3.1 Nell'eseguire un tuffo con rincorsa dal trampolino o dalla piattaforma, la rincorsa deve essere scorrevole, esteticamente gradevole e in direzione avanti verso il lato terminale del trampolino o della piattaforma con l'ultimo passo effettuato da un piede.

D 8.3.2 Quando la rincorsa non è scorrevole, esteticamente gradevole o in direzione avanti verso la fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice deve dedurre da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.

D 8.3.3 Quando l'ultimo passo non è eseguito da un piede, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo nullo.

D 8.3.4 Il tuffatore non deve effettuare un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o della piattaforma prima della partenza. Se il Giudice rileva che il tuffatore ha effettuato un doppio rimbalzo in un tuffo, egli può assegnare 0 punti, anche se il Giudice Arbitro non ha dichiarato il tuffo mancato.

D 8.4 La partenza

D 8.4.1 La partenza per i tuffi avanti e rovesciati può essere eseguita sia da fermo che con rincorsa a scelta del tuffatore. La partenza dei tuffi indietro e ritornati dovrà essere eseguita da fermo.

D 8.4.2 Lo stacco dal trampolino deve essere eseguito con due piedi contemporaneamente. La partenza dei tuffi avanti e rovesciato dalla piattaforma potrebbe essere eseguita con un solo piede.

D 8.4.3 Se la partenza dal trampolino non è eseguita con due piedi contemporaneamente, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 8.4.4 Nei tuffi con rincorsa e in quelli da fermo, la partenza dal trampolino sarà decisa, alta e sicura, e dovrà essere effettuata dalla fine del trampolino o della piattaforma.

D 8.4.5 Se la partenza non è decisa alta e sicura, o dalla fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice dovrà dedurre da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.

D 8.4.6 Nei tuffi con avvitamento, l'avvitamento non deve essere vistosamente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma. Se l'avvitamento è palesemente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma, ciascun Giudice deve detrarre secondo la sua opinione da ½ a 2 punti.

D 8.5 Il volo

D 8.5.1 Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore si tuffa lateralmente rispetto alla linea diretta di volo, ciascun Giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.

D 8.5.2 Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore tocca la parte terminale del trampolino o della piattaforma con i piedi o con le mani ciascun Giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.

D 8.5.3 Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore è pericolosamente vicino al trampolino o alla piattaforma, o tocca la fine del trampolino o della piattaforma con la testa, i Giudici dovranno assegnare al massimo 2 punti. Se la maggioranza dei Giudici (almeno tre (3) in un pannello di 5 Giudici / almeno quattro (4) in un pannello di sette Giudici) assegna due (2) punti o meno, tutti i punteggi più alti saranno considerati uguali a due (2) punti.

D 8.5.4 Nella fase di volo, la posizione del tuffo dovrà essere in qualsiasi momento esteticamente gradevole. Se una qualsiasi delle posizioni non venisse mostrata come descritta qui sotto, ciascun Giudice dovrà dedurre da $\frac{1}{2}$ a 2 punti, secondo la sua opinione.

Il tuffo potrà essere eseguito nelle seguenti posizioni:

Tesa (A)

D 8.5.5 Nella posizione tesa il corpo non dovrà essere flesso né alle ginocchia, né ai fianchi. I piedi saranno uniti, con le punte dei piedi tese. La posizione delle braccia è di libera scelta del tuffatore.

D 8.5.6 In tutti i tuffi al volo, la posizione tesa dovrà essere mostrata chiaramente, e tale posizione dovrà essere assunta a partire dallo stacco, o dopo un salto mortale. Se la posizione tesa non è mostrata per almeno un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con un (1) salto mortale, e almeno mezzo salto mortale (180°) in tuffi con più di un (1) salto mortale, il voto massimo dei Giudici sarà di punti $4 \frac{1}{2}$.

Carpiata (B)

D 8.5.7 Nella posizione carpiata, il corpo sarà flesso ai fianchi, ma le gambe devono essere tenute tese alle ginocchia, i piedi saranno uniti e le punte dei piedi tese. La posizione delle braccia è libera secondo l'opinione del tuffatore.

D 8.5.8 Nei tuffi carpiati con avvitamento, la posizione carpiata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ciascun Giudice dovrà dedurre da $\frac{1}{2}$ a 2 punti secondo la sua opinione.



Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per l'entrata in acqua.

Raggruppata (C)

D 8.5.9 Nella posizione raggruppata, il corpo sarà in massima raccolta, compatto, flesso alle ginocchia e ai fianchi, con le ginocchia e i piedi uniti. Le mani devono essere sulle gambe propriamente dette e i piedi in massima estensione.

D 8.5.10 Nei tuffi raggruppati con avvitamento, la posizione raggruppata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ogni Giudice deve detrarre dal suo voto da $\frac{1}{2}$ a 2 punti, secondo la sua opinione.



Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per le mani nella posizione raggruppata e nell'entrata in acqua.

Posizione libera (D)

D 8.5.11 Nella posizione libera, la posizione del corpo è opzionale, ma le gambe dovranno essere unite e le punte dei piedi tese.

D 8.5.12 Nei tuffi con salti mortali e avvitamento, l'avvitamento può essere effettuato in qualsiasi momento dell'esecuzione del tuffo.

D 8.6 L'entrata

D 8.6.1 L'entrata in acqua deve essere in ogni caso verticale o quasi, non avvitata, con il corpo teso, i piedi

uniti e le punte dei piedi tese.

D 8.6.2 Quando l'entrata si presenta scarsa o abbondante, avvitata o con il corpo non teso, con i piedi disuniti e le punte dei piedi non estese, ciascun Giudice dovrà dedurre secondo la sua opinione.

D 8.6.3 Nelle entrate in acqua di testa le braccia dovranno essere distese oltre il capo, in linea con il corpo e con le mani unite. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sotto del capo nell'entrata, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto massimo sarà 4 ½.

D 8.6.4 Nelle entrate in acqua di piedi le braccia dovranno essere aderenti al corpo e senza alcuna flessione nei gomiti. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sopra del capo nell'entrata, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto massimo sarà 4 ½.

D 8.6.5 Oltre al caso citato nelle regole D 8.6.3 e D 8.6.4, quando la posizione delle braccia non è corretta, sia nelle entrate di testa che in quelle di piedi, ciascun Giudice dovrà ridurre il proprio voto da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.

D 8.6.6 Quando l'avvitamento è maggiore o minore di 90° o più rispetto a quanto annunciato, il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.

D 8.6.7 Il tuffo è considerato concluso quando tutto il corpo è immerso sotto la superficie dell'acqua.

D 9 VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI

D 9.1 Nei tuffi sincronizzati vengono giudicate l'esecuzione dei tuffi individuali e la sincronizzazione dei tuffatori.

D 9.2 Nei tuffi sincronizzati, per la valutazione dell'esecuzione vengono applicate le regole per i tuffi individuali, ad eccezione che se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione differenti rispetto a quanto annunciato il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 9.3 Quando si giudica la sincronizzazione dei tuffatori, deve essere presa in considerazione l'impressione generale dei tuffi.

D 9.4 I fattori da considerare nella valutazione dei tuffi sincronizzati sono:

- la posizione di partenza, la rincorsa e la partenza, compresa la pari elevazione,
- la coordinazione nel tempismo dei movimenti durante il volo,
- la somiglianza degli angoli verticali di entrata,
- il paragone della distanza dal trampolino o dalla piattaforma dell'entrata,
- la coordinazione nel tempismo di entrata in acqua.

D 9.5 Se uno dei due tuffatori penetra la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore abbia lasciato il trampolino o la piattaforma, il Giudice Arbitro dovrà dichiarare il tuffo mancato.

D 9.6 Il Giudice Arbitro deve dichiarare una deduzione di due punti da tutti i Giudici in presenza di una falsa partenza da parte di uno o di entrambi i tuffatori.

D 9.7 I Giudici che giudicano l'esecuzione, non dovranno essere influenzati da nessun altro fattore che dalla tecnica e dall'esecuzione del tuffo, non da tutti e due i tuffi e non dalla sincronizzazione dei tuffatori.

D 9.8 Se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione diversa da quella annunciata, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 9.9 Se un Giudice di esecuzione si accorge che è stato eseguito un tuffo di numero diverso da un tuffatore, lo deve valutare con zero (0) punti, anche in disaccordo con il Giudice Arbitro che non lo ha dichiarato mancato. Se entrambi i Giudici di esecuzione di un tuffatore in un pannello di nove (9) Giudici, oppure tutti e tre (3) i Giudici di esecuzione in un pannello di undici (11) Giudici, assegnano zero (0) punti il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato. Se il Giudice Arbitro dichiara il tuffo mancato i voti di tutti i nove (9) o undici (11) Giudici devono essere zero.

D 9.10 I Giudici di sincronizzazione non devono essere influenzati da altro fattore che non sia l'espressione di sincronizzazione dei due tuffatori e non dall'esecuzione dei due tuffi.

D 9.11 Se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

D 9.12 Se un errore in una voce del seguente elenco viene rilevato, ciascun Giudice di sincronizzazione deve detrarre da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione, per la mancanza di:

- somiglianza nella posizione di partenza, rincorsa, partenza o altezza,
- coordinazione nel tempismo del movimento in volo,
- somiglianza degli angoli verticali di entrata in acqua,
- uguale distanza dell'entrata dal trampolino o piattaforma,
- coordinazione nel tempismo delle entrate.

D 10 SOMMARIO DELLE PENALITÀ

Il Giudice Arbitro dichiara “ Tuffo mancato”; 0 punti

- D 6.12** Se il tuffatore impiega più di un minuto dopo un avvertimento.
- D 6.16** Se un tuffatore esegue un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o della piattaforma prima della partenza.
- D 6.18** Se un tuffatore ha eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato.
- D 6.19.1** Se i piedi toccano l'acqua prima della testa o delle mani in un'entrata di testa.
- D 6.19.2** Se la testa o le mani toccano l'acqua prima dei piedi in un'entrata di piedi.
- D 6.21** Se il tuffatore ha ricevuto assistenza dopo il segnale di partenza.
- D 6.24** Quando fallisce un secondo tentativo di partenza.
- D 6.25** Se un tuffatore si rifiuta di eseguire un tuffo.
- D 8.3.3** Se il passo finale non è effettuato con un piede solo.
- D 8.4.3** Se la partenza dal trampolino non è effettuata con due piedi contemporaneamente.
- D 8.6.6** Se un avvitamento è maggiore o minore di 90° o più rispetto a quello annunciato.
- D 9.2 / 9.8** Nei tuffi sincronizzati, se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione differente rispetto a quanto annunciato.
- D 9.5** Nei tuffi sincronizzati, se uno dei due tuffatori perfora la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore si sia staccato dal trampolino o dalla piattaforma.
- D 9.9** Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di esecuzione di un tuffatore assegnano zero (0) punti.
- D 9.11** Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti.

Il Giudice Arbitro deve dichiarare la “deduzione di 2 punti”

- D 6.22** Se un tuffatore esegue un passo e si ferma o interrompe il movimento di partenza da fermo dopo aver iniziato a premere con le gambe.
- D 6.23** Se un tuffatore effettua una seconda partenza in un tuffo da fermo, con rincorsa, o dalla verticale.
- D 9.6** Nei tuffi sincronizzati se uno o entrambi i tuffatori eseguono una seconda partenza.

Il Giudice Arbitro dichiara “ 2 punti al massimo ”

- D 6.17** Se un tuffatore esegue un tuffo in una posizione differente da quella annunciata.

Il Giudice Arbitro dichiara “punti 4 ½ al massimo ”

- D 6.19** Se un tuffatore tiene uno o entrambe le braccia sopra il capo in un tuffo di piedi o sotto di esso in un tuffo di testa.

I Giudici assegnano “ 0 punti ”

- D 8.1.7** Se è stato eseguito tuffo con un numero diverso.
- D 8.3.4** Se un tuffatore rimbalza due volte alla fine del trampolino o della piattaforma prima della partenza.
- D 9.9** Se un Giudice di esecuzione ritiene che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso.

I Giudici assegnano “ 2 punti al massimo ”

- D 8.1.4** Se è stato effettuato un tuffo in una posizione chiaramente diversa da quella annunciata.
- D 8.5.3** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore è pericolosamente vicino al trampolino o alla piattaforma, o tocca la fine del trampolino o della piattaforma con la testa.

I Giudici assegnano “punti 4 ½ al massimo”

- D 8.1.5** Se un tuffo viene eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata.
- D 8.5.6** Quando in un tuffo al volo la posizione tesa non è mostrata chiaramente per almeno un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con salto mortale, e minimo mezzo salto mortale (180°) in tuffi con più di un (1) salto mortale.
- D 8.6.3** Se in un'entrata di testa uno o entrambe le braccia non sono tenute tese oltre il capo e in linea con il corpo con le mani strettamente unite.
- D 8.6.4** Se in un'entrata di piedi uno o entrambe le braccia sono tenute al di sopra del capo.

I Giudici deducono “da ½ a 2 punti”

- D 8.1.6** Se un tuffo non è eseguito in una posizione come descritta.
- D 8.2.3** Se non viene assunta la corretta posizione di partenza, naturale e composta.
- D 8.2.4.3** Se si riscontra un saltello (*crow hop*) in un tuffo da fermo.
- D 8.2.6.2** Se in un tuffo dalla verticale non è mostrato un equilibrio fermo e stabile nella posizione tesa e verticale.
- D 8.3.2** Se la rincorsa non è scorrevole e esteticamente gradevole nella direzione avanti verso la fine del trampolino o della piattaforma.
- D 8.4.5** Se la partenza non è decisa, ragionevolmente alta e sicura.
- D 8.4.6** Se in un tuffo con avvitamento, l'avvitamento è anticipato vistosamente dal trampolino o dalla piattaforma.
- D 8.5.4** Se le posizioni non sono mostrate come descritte nelle regole.
- D 8.5.8** Se in un tuffo carpiato con avvitamento la posizione carpiata non è mostrata chiaramente.
- D 8.5.10** Se in un tuffo raggruppato con avvitamento la posizione raggruppata non è mostrata chiaramente.
- D 8.6.5** Malgrado le regole D 8.6.3 e D 8.6.4 le braccia non sono ugualmente nella posizione corretta sia nel tuffo con entrata di testa che in quello con entrata di piedi.
- D 9.12** Se nei tuffi sincronizzati non viene mostrato ciascuno dei seguenti dettagli:
- somiglianza nella posizione di partenza, nella rincorsa, nella partenza e nell'altezza;
 - coordinazione nel tempismo del movimento in volo,
 - somiglianza degli angoli verticali di entrata in acqua,
 - simile distanza dell'entrata in acqua dal trampolino o dalla piattaforma,
 - coordinazione nel tempismo delle entrate.

I Giudici deducono “a loro discrezione”

- D 8.5.1** Se in un tuffo un tuffatore si tuffa lateralmente alla linea diretta del volo.
- D 8.5.2** Se in un tuffo un tuffatore tocca la fine del trampolino o della piattaforma con i suoi piedi o le sue mani.
- D 8.6.2** Se l'entrata in acqua non è verticale o quasi, o avvitata con il corpo non teso, i piedi non uniti e le punte non tese.

ALLEGATO 1

FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO

Il coefficiente di difficoltà è calcolato sommando A + B + C + D + E
in vigore dal 1° ottobre 2013

A - SALTI MORTALI

Altezza /salti mortali	0	½	1	1 ½	2	2 ½	3	3 ½	4	4 ½
1 metro	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	3.3	3.8
3 metri	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	2.9	3.5

B - POSIZIONE IN VOLO

Per tutti i tuffi "al volo" aggiungere la posizione di volo (E) a quella (B) o (C)

	0 - 1 salto mortale				1 ½ - 2 salti mortali				2 ½ salti mortali				3 - 3 ½ salti mortali				4 - 4 ½ salti mortali			
	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.
C = ragg.	0.1	0.1	0.1	-0.3	0	0	0	0.1	0	0.1	0	0.2	0	0	0	0.3	0	0.1	0.2	0.4
B = carpiato	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.1	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.5	0.8
A = teso	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.5	0.6	0.8	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = libero	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	-0.1	-0.1	0.2	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	-	-	-	-	-
E = volo	0.2	0.1	0.1	0.4	0.2	0.2	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.7	0.4	-	-	-	-	-	-	-

Sette dei suddetti componenti hanno valori negativi. I trattini (-) indicano tuffi che al momento non sono fattibili.

C - AVVITAMENTI

Gruppo	½ avvit. ½ - 1 s.mort.	½ avvit. 1 ½ - 2 s.mort.	½ avvit. 2 ½ s.mort.	½ avvit. 3 - 3 ½ s.mort.	1 avvit.	1 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	1 ½ avvit. 2 ½ - 3 ½ s.mort.	2 avvit.	2 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	2 ½ avvit. 2 ½ - 3 ½ s.mort.	3 avvit.	3 ½ avvit.	4 avvit.	4 ½ avvit.
Avanti	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0
Indietro	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.7	0.8	1.2	1.1	1.4	1.7	1.8	2.1
Rovesciato	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.8	1.8	2.1
Ritornato	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0

(1) Tuffi con ½ salto mortale e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione A, B o C

(2) Tuffi con 1 o 1 salto mortale e ½ e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione D

(3) Tuffi con 2 o più salti mortali e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione B o C

D - PARTENZA/GRUPPO

Altezza	Avanti ½ - 3 ½ salti mort.	Avanti 4 - 4 ½ salti mort.	Indietro ½ - 3 salti mort.	Indietro 3 ½ - 4 ½ salti mort.	Rovesciato ½ - 3 salti mort.	Rovesciato 3 ½ - 4 ½ salti mort.	Ritornato ½ - 1 salti mort.	Ritornato 1 ½ - 4 ½ salti mort.
1 m	0	0.5	0.2	0.6	0.3	0.5	0.6	0.5
3 m	0	0.3	0.2	0.4	0.3	0.3	0.3	0.3

E - ENTRATA NON NATURALE (non si applica ai tuffi con avvitamento)

Gruppo	½ s.m.	1 s.m.	1 ½ s.m.	2 s.m.	2 ½ s.m.	3 s.m.	3 ½ s.m.	4 s.m.	4 ½ s.m.
Avanti/Ritornato	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.2	-
Indietro/Rovesciato	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4

Un valore indica che il tuffatore non vede l'acqua prima dell'entrata in acqua. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

(-) Un trattino indica che il tuffatore vede l'acqua prima dell'entrata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

ESEMPI

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
207	B	3	2.8	0.3	0.0	0.4	0.4	3.9
207	C	3	2.8	0.0	0.0	0.4	0.4	3.6
5253	B	3	2.2	0.3	0.7	0.2	0	3.4
5355	B	3	2.2	0.2	1.0	0.3	0	3.7

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
309	B	3	3.5	0.5	0.0	0.3	0.4	4.7
309	C	3	3.5	0.2	0.0	0.3	0.4	4.4
5255	B	3	2.2	0.3	1.1	0.2	0	3.8
313	C	3	1.5	0.2	0	0.3	0.2	2.2

ALLEGATO 2 **TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO**

Gli spazi con trattino (-) indicano che il tuffo non è possibile, negli spazi bianchi il coefficiente non è stato calcolato

In vigore dal 1° ottobre 2013

TRAMPOLINO		1 METRO				3 METRI			
		teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero
1 - GRUPPO AVANTI		A	B	C	D	A	B	C	D
101	ORDINARIO AVANTI	1.4	1.3	1.2	-	1.6	1.5	1.4	-
102	SALTO MORTALE AVANTI	1.6	1.5	1.4	-	1.7	1.6	1.5	-
103	SALTO MORTALE E ½ AVANTI	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
104	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	2.6	2.3	2.2	-	2.4	2.1	2.0	-
105	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	2.6	2.4	-	2.8	2.4	2.2	-
106	TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI	-	3.2	2.9	-	-	2.8	2.5	-
107	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	3.3	3.0	-	-	3.1	2.8	-
108	QUADRUPLIO AVANTI	-	-	4.0	-	-	3.8	3.4	-
109	QUADRUPLIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	-	4.3	-	-	4.2	3.8	-
112	SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
113	SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-
115	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	-	-	-	-	2.7	2.5	-
2 - GRUPPO INDIETRO		A	B	C	D	A	B	C	D
201	ORDINARIO INDIETRO	1.7	1.6	1.5	-	1.9	1.8	1.7	-
202	SALTO MORTALE INDIETRO	1.7	1.6	1.5	-	1.8	1.7	1.6	-
203	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	2.5	2.3	2.0	-	2.4	2.2	1.9	-
204	DOPPIO INDIETRO	-	2.5	2.2	-	2.5	2.3	2.0	-
205	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	-
206	TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	3.2	2.9	-	-	2.8	2.5	-
207	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	-	-	-	-	3.9	3.6	-
208	QUADRUPLIO SALTO MORTALE INDIETRO	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
209	QUADRUPLIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	-	-	-	-	4.8	4.5	-
212	SALTO MORTALE INDIETRO AL VOLO	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
213	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	-	-	-	-	2.4	2.1	-
215	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	-	-	-	-	3.3	3.1	-
3 - GRUPPO ROVESCIATO		A	B	C	D	A	B	C	D
301	TUFFO ROVESCIATO	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
302	SALTO MORTALE ROVESCIATO	1.8	1.7	1.6	-	1.9	1.8	1.7	-
303	SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	2.7	2.4	2.1	-	2.6	2.3	2.0	-
304	DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCIATO	2.9	2.6	2.3	-	2.7	2.4	2.1	-
305	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	-	3.2	3.0	-	3.4	3.0	2.8	-
306	TRIPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO	-	3.3	3.0	-	-	2.9	2.6	-
307	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	-	-	-	-	-	3.8	3.5	-
308	QUADRUPLIO SALTO MORTALE ROVESCIATO	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
309	QUADRUPLIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	-	-	-	-	-	4.7	4.4	-
312	SALTO MORTALE ROVESCIATO AL VOLO	-	1.8	1.7	-	-	1.9	1.8	-
313	SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO AL VOLO	-	2.6	2.3	-	-	2.5	2.2	-
4 - GRUPPO RITORNATO		A	B	C	D	A	B	C	D
401	TUFFO RITORNATO	1.8	1.5	1.4	-	1.7	1.4	1.3	-
402	SALTO MORTALE RITORNATO	2.0	1.7	1.6	-	1.8	1.5	1.4	-
403	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	2.4	2.2	-	-	2.1	1.9	-
404	DOPPIO SALTO MORTALE RITORNATO	-	3.0	2.8	-	-	2.6	2.4	-
405	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	3.4	3.1	-	-	3.0	2.7	-
407	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
409	QUADRUPLIO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	-	-	-	-	4.6	4.2	--
412	SALTO MORTALE RITORNATO AL VOLO	-	2.1	2.0	-	-	1.9	1.8	-
413	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO AL VOLO	-	2.9	2.7	-	-	2.6	2.4	-

TRAMPOLINO		1 METRO				3 METRI			
5 - GRUPPO AVVITAMENTI		A	B	C	D	A	B	C	D
5111	MEZZO AVVITAMENTO AVANTI	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5112	UN AVVITAMENTO AVANTI	2.0	1.9	-	-	2.2	2.1	-	-
5121	SALTO MORTALE AVANTI CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5122	SALTO MORTALE AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5124	SALTO MORTALE AVANTI CON DOPPIO AVVITAMENTO	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5126	SALTO MORTALE AVANTI CON TRIPLO AVVITAMENTO	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5131	SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9
5132	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5134	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5136	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3.1	-	-	-	3.0
5138	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 4 AVVITAMENTI	-	-	-	3.5	-	-	-	3.4
5151	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAM.	-	3.0	2.8	-	-	2.8	2.6	-
5152	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	-
5154	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 2 AVVITAM.	-	3.6	3.4	-	-	3.4	3.2	-
5156	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 3 AVVITAM.	-	-	-	-	-	3.9	3.7	-
5172	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
5211	ORDINARIO INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5212	ORDINARIO INDIETRO CON UN AVVITAMENTO	2.0	-	-	-	2.2	-	-	-
5221	SALTO MORTALE INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5222	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5223	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5225	SALTO MORTALE INDIETRO CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2.7	-	-	-	2.8
5227	SALTO MORTALE INDIETRO CON 3 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.2	-	-	-	3.3
5231	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.1	-	-	-	2.0
5233	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 1 AVVIT. E ½	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4
5235	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8
5237	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 3 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.3
5239	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 4 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.7
5251	DOPPIO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5253	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	3.4	3.2	-
5255	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	3.8	3.6	-
5311	TUFFO ROVESCiato CON MEZZO AVVITAMENTO	1.9	1.8	1.7	-	2.1	2.0	1.9	-
5312	TUFFO ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	2.1	-	-	-	2.3	-	-	-
5321	SALTO MORTALE ROVESCiato CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.8	-	-	-	1.9
5322	SALTO MORTALE ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.0	-	-	-	2.1
5323	SALTO MORTALE ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.4	-	-	-	2.5
5325	SALTO MORTALE ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5331	SALTO MORTALE E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5333	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5335	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.0	-	-	-	2.9
5337	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 3 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.6	-	-	-	3.5
5339	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 4 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.8
5351	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5353	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	3.5	3.3	-	-	3.3	3.1	-
5355	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	3.9	3.7	-	-	3.7	3.5	-
5371	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	-	-	3.4	3.1	-
5373	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	3.7	-
5375	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	4.1	-
5411	TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
5412	TUFFO RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	2.2	1.9	1.8	-	2.1	1.8	1.7	-
5421	SALTO MORTALE RITORNATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	1.7
5422	SALTO MORTALE RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.1	-	-	-	1.9
5432	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.7	-	-	-	2.4
5434	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	3.1	-	-	-	2.8
5436	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	-	-	-	-	3.5

ALLEGATO 3

FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA

Il coefficiente di difficoltà è calcolato sommando A + B + C + D + E

In vigore dal 1° ottobre 2013

A - SALTI MORTALI

Altezza / salti mortali	0	½	1	1 ½	2	2 ½	3	3 ½	4	4 ½	5 ½
5 metri	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	-	-	-
7,5 metri	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	3.5	3.5	-
10 metri	1.0	1.3	1.4	1.5	1.9	2.1	2.5	2.7	3.5	3.5	4.5

B - POSIZIONE IN VOLO

Per tutti i tuffi "al volo" aggiungere la posizione di volo (E) a quella (B) o (C)

	0 - 1 salto mortale					1 ½ - 2 salti mortali					2 ½ salti mortali					3 - 3 ½ salti mortali					4 - 4 ½ salti mortali					5 ½ s.m.
	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.
C = raggr.	0.1	0.1	0.1	-0.3	0.1	0	0	0	0.1	0	0	0.1	0	0.2	0.1	0	0	0	0.3	0.2	0	0.1	0.3	0.4	0.3	0
B = carp.	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.3	0.1	0.3	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.4	0.6	0.7	0.5	-
A = teso	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.4	0.5	0.6	0.8	0.5	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = libero	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	0	-0.1	-0.1	0.2	0	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	0	-	-	-	-	-	-	-	-
E = volo	0.2	0.1	0.1	0.4	-	0.2	0.2	0.2	0.5	-	0.3	0.3	0.3	0.7	-	0.4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Sette dei suddetti componenti hanno valori negativi. I trattini (-) indicano tuffi che al momento non sono fattibili.

C - AVVITAMENTI

Gruppo	½ avvit. ½ - 1 s.mort.	½ avvit. 1 ½ - 2 s.mort.	½ avvit. 2 ½ s.mort.	½ avvit. 3 - 3 ½ s.mort.	1 avvit.	1 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	1 ½ avvit. 2 ½ - 3 ½ s.mort.	2 avvit.	2 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	2 ½ avvit. 2 ½ - 3 ½ s.mort.	3 avvit.	3 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	3 ½ avvit. 2 ½ - 3 ½ s.mort.	4 avvit.	4 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	4 ½ avvit. 2 ½ - 3 ½ s.mort.
	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.
Avanti	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.6	1.9	2.0	2.0
Indietro	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.5	1.8	2.1	1.9
Rovesciato	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.5	1.8	2.1	1.9
Ritornato	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.6	1.9	2.0	2.0
Verticale avanti	0.4	0.5	0.5	0.4	1.2	1.3	1.3	1.5	1.7	1.7	1.9	2.1	2.1	2.3	2.5	2.5
Verticale ind./rov.	0.4	0.5	0.5	0.5	1.2	1.3	1.3	1.3	1.7	1.7	1.9	2.1	2.1	2.3	2.5	2.5

- (1) Tuffi con ½ salto mortale e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione A, B o C,
- (2) Tuffi con 1 o 1 salto mortale e ½ e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione D,
- (3) Tuffi con 2 o più salti mortali e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione B o C,
- (4) Tuffi dalla verticale con 1, 1 ½ o 2 salti mortali e uno o più avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione D, e
- (5) Tuffi dalla verticale con 2 salti mortali e ½ o più e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione B o C.

D - PARTENZA - Gruppi Avanti, Indietro, Rovesciato, Ritornato e Avvitamenti

Altezza	Avanti ½ - 3 ½ salti mort.	Avanti 4 - 4 ½ salti mort.	Indietro ½ - 3 salti mort.	Indietro 3 ½ - 4 ½ salti mort.	Rovesciato ½ - 2 salti mort.	Rovesciato 2 ½ - 3 salti mort.	Rovesciato 3 ½ - 4 ½ salti mort.	Ritornato ½ - 1 salti mort.	Ritornato 1 ½ - 4 ½ salti mort.
5 m	0	0.5	0.2	0.5	0.3	0.4	0.6	0.6	0.5
7,5 m	0	0.3	0.2	0.3	0.3	0.4	0.4	0.3	0.3
10 m	0	0.2	0.2	0.2	0.3	0.4	0.3	0.3	0.2

D - PARTENZA - Gruppo Verticale (non si applica ai tuffi dalla verticale con avvitamenti)

Altezza	Verticale avanti 0 - 2 salti mort.	Verticale avanti più di 2 salti mort.	Verticale indietro 0 - ½ salti mort.	Verticale indietro 1 - 4 salti mort.	Verticale rovesc. 0 - ½ salti mort.	Verticale rovesc. 1 - 4 salti mort.
5m/7.5m/10m	0.2	0.4	0.2	0.4	0.3	0.5

E - ENTRATA NON NATURALE (non si applica ai tuffi con avvitamento)

Gruppo	½ s.m.	1 s.m.	1 ½ s.m.	2 s.m.	2 ½ s.m.	3 s.m.	3 ½ s.m.	4 s.m.	4 ½ s.m.	5 ½ s.m.
Avanti/Ritornato	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.0	-	-
Indietro/Rovesciato	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4	0.0
Verticale ind./rov.	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.3	-	-
Verticale avanti	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4	0.0

Un valore indica che il tuffatore non vede l'acqua finché l'azione del tuffo non è sostanzialmente completata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

(-) Un trattino indica che il tuffatore può vedere l'acqua prima dell'entrata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

ESEMPI

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
307	B	10	2.7	0.3	0.0	0.3	0.4	3.7
307	C	10	2.7	0.0	0.0	0.3	0.4	3.4
5371	B	10	2.7	0.3	0.0	0.3	0.0	3.3
5257	B	10	2.1	0.3	1.5	0.2	0.0	4.1

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
309	B	10	3.5	0.6	0.0	0.3	0.4	4.8
309	C	10	3.5	0.3	0.0	0.3	0.4	4.5
5371	C	10	2.7	0.0	0.0	0.3	0.0	3.0
6247	D	10	1.9	0.0	2.1	0.0	0.0	4.0

ALLEGATO 4 TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA

Gli spazi con trattino (-) indicano che il tuffo non è possibile, negli spazi bianchi il coefficiente non è stato calcolato

In vigore da: 1 ottobre 2013

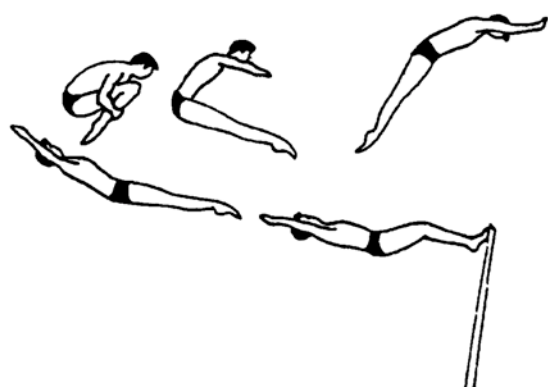
PIATTAFORMA		10 metri				7.5 metri				5 metri			
		teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero
1 - GRUPPO AVANTI		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
101	ORDINARIO AVANTI	1,6	1,5	1,4	-	1,6	1,5	1,4	-	1,4	1,3	1,2	-
102	SALTO MORTALE AVANTI	1,8	1,7	1,6	-	1,7	1,6	1,5	-	1,6	1,5	1,4	-
103	SALTO MORTALE E ½ AVANTI	1,9	1,6	1,5	-	1,9	1,6	1,5	-	2,0	1,7	1,6	-
104	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	2,5	2,2	2,1	-	2,4	2,1	2,0	-	2,6	2,3	2,2	-
105	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	2,7	2,3	2,1	-	-	2,4	2,2	-	-	2,6	2,4	-
106	TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI	-	3,0	2,7	-	-	2,8	2,5	-	-	3,2	2,9	-
107	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	3,0	2,7	-	-	3,1	2,8	-	-	-	3,0	-
108	QUADRUPLO SALTO MORTALE AVANTI	-	4,2	3,7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
109	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	4,1	3,7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1011	QUINTUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	-	4,7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
112	SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-	-	1,7	1,6	-
113	SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	1,8	1,7	-	-	1,8	1,7	-	-	1,9	1,8	-
114	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	2,4	2,3	-	-	2,3	2,2	-	-	2,5	2,4	-
115	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	2,6	2,4	-	-	-	2,5	-	-	-	-	-
2 - GRUPPO INDIETRO		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
201	ORDINARIO INDIETRO	1,9	1,8	1,7	-	1,9	1,8	1,7	-	1,7	1,6	1,5	-
202	SALTO MORTALE INDIETRO	1,9	1,8	1,7	-	1,8	1,7	1,6	-	1,7	1,6	1,5	-
203	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	2,4	2,2	1,9	-	2,4	2,2	1,9	-	2,5	2,3	2,0	-
204	DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	2,6	2,4	2,1	-	2,5	2,3	2,0	-	-	2,5	2,2	-
205	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	3,3	2,9	2,7	-	-	3,0	2,8	-	-	-	3,0	-
206	TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	3,0	2,7	-	-	2,8	2,5	-	-	3,2	2,9	-
207	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	3,6	3,3	-	-	-	3,5	-	-	-	-	-
208	QUADRUPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	4,1	3,8	-	-	4,2	3,9	-	-	4,4	4,1	-
209	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	4,5	4,2	-	-	-	-	-	-	-	-	-
212	SALTO MORTALE INDIETRO AL VOLO	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-	-	1,7	1,6	-
213	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	2,4	2,1	-	-	2,4	2,1	-	-	2,5	2,2	-
215	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	3,2	3,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3 - GRUPPO ROVESCIATO		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
301	TUFFO ROVESCIATO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
302	SALTO MORTALE ROVESCIATO	2,0	1,9	1,8	-	1,9	1,8	1,7	-	1,8	1,7	1,6	-
303	SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	2,6	2,3	2,0	-	2,6	2,3	2,0	-	2,7	2,4	2,1	-
304	DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCIATO	2,8	2,5	2,2	-	2,7	2,4	2,1	-	2,9	2,6	2,3	-
305	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	3,4	3,0	2,8	-	3,5	3,1	2,9	-	-	3,3	3,1	-
306	TRIPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO	-	3,2	2,9	-	-	3,0	2,7	-	-	3,4	3,1	-
307	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	-	3,7	3,4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
308	QUADRUPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO	-	4,4	4,1	-	-	4,5	4,2	-	-	-	-	-
309	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	-	4,8	4,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
312	SALTO MORTALE ROVESCIATO AL VOLO	-	2,0	1,9	-	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-
313	SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO AL VOLO	-	2,5	2,2	-	-	2,5	2,2	-	-	2,6	2,3	-
4 - GRUPPO RITORNATO		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
401	TUFFO RITORNATO	1,7	1,4	1,3	-	1,7	1,4	1,3	-	1,8	1,5	1,4	-
402	SALTO MORTALE RITORNATO	1,9	1,6	1,5	-	1,8	1,5	1,4	-	2,0	1,7	1,6	-
403	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	2,0	1,8	-	-	2,1	1,9	-	-	2,4	2,2	-
404	DOPPIO SALTO MORTALE RITORNATO	-	2,6	2,4	-	-	2,6	2,4	-	-	3,0	2,8	-
405	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	2,8	2,5	-	-	3,0	2,7	-	-	3,4	3,1	-
406	TRIPLO SALTO MORTALE RITORNATO	-	3,5	3,2	-	-	3,4	3,1	-	-	4,0	3,7	-
407	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	3,5	3,2	-	-	-	3,4	-	-	-	-	-
408	QUADRUPLO SALTO MORTALE RITORNATO	-	4,4	4,1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
409	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	4,4	4,1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
412	SALTO MORTALE RITORNATO AL VOLO	-	2,0	1,9	-	-	1,9	1,8	-	-	2,1	2,0	-
413	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO AL VOLO	-	2,5	2,3	-	-	2,6	2,4	-	-	2,9	2,7	-

5 - GRUPPO AVVITAMENTI		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
5111	ORDINARIO AVANTI CON MEZZO AVVITAMENTO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
5112	ORDINARIO AVANTI CON UN AVVITAMENTO	2,2	2,1	-	-	2,2	2,1	-	-	2,0	1,9	-	-
5121	SALTO MORTALE AVANTI CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7
5122	SALTO MORTALE AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9
5124	SALTO MORTALE AVANTI CON DOPPIO AVVITAMENTO	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4	-	-	-	2,3
5131	SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,9	-	-	-	2,0
5132	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,1	-	-	-	2,2
5134	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,5	-	-	-	2,5	-	-	-	2,6
5136	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3,0	-	-	-	3,0	-	-	-	3,1
5138	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 4 AVVITAMENTI	-	-	-	3,4	-	-	-	3,4	-	-	-	3,5
5152	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	2,9	2,7	-	-	3,0	2,8	-	-	3,2	3,0	-
5154	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 2 AVVITAM.	-	3,3	3,1	-	-	3,4	3,2	-	-	3,6	3,4	-
5156	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 3 AVVITAM.	-	3,8	3,6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5172	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	3,6	3,3	-	-	3,7	3,4	-	-	-	-	-
5211	ORDINARIO INDIETRO CON MEZZO AVVITAMENTO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
5212	ORDINARIO INDIETRO CON UN AVVITAMENTO	2,2	-	-	-	2,2	-	-	-	2,0	-	-	-
5221	SALTO MORTALE INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7
5222	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9
5223	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4	-	-	-	2,3
5225	SALTO MORTALE INDIETRO CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8	-	-	-	2,7
5231	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON ½ AVV.	-	-	-	2,0	-	-	-	2,0	-	-	-	2,1
5233	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 1 AVVIT. E ½	-	-	-	2,4	-	-	-	2,4	-	-	-	2,5
5235	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	2,8	-	-	-	2,8	-	-	-	2,9
5237	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 3 AVVIT. E ½	-	-	-	3,3	-	-	-	3,3	-	-	-	3,4
5239	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 4 AVVIT. E ½	-	-	-	3,7	-	-	-	3,7	-	-	-	3,8
5251	DOPPIO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	2,6	2,4	-	-	2,7	2,5	-	-	2,9	2,7	-
5253	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,2	3,0	-	-	3,3	3,1	-	-	-	-	-
5255	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	3,6	3,4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5257	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 3 AVVIT. E ½	-	4,1	3,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5271	TRIPLO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	3,2	2,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5273	TRIPLO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,8	3,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5275	TRIPLO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	4,2	3,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5311	TUFFO ROVESCiato CON MEZZO AVVITAMENTO	2,1	2,0	1,9	-	2,1	2,0	1,9	-	1,9	1,8	1,7	-
5312	TUFFO ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	2,3	-	-	-	2,3	-	-	-	2,1	-	-	-
5321	SALTO MORTALE ROVESCiato CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8
5322	SALTO MORTALE ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,2	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0
5323	SALTO MORTALE ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,6	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4
5325	SALTO MORTALE ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3,0	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8
5331	SALTO MORTALE E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,1	-	-	-	2,2
5333	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,5	-	-	-	2,5	-	-	-	2,6
5335	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,9	-	-	-	2,9	-	-	-	3,0
5337	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 3 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	3,4	-	-	-	3,4	-	-	-	3,5
5339	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 4 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	3,8	-	-	-	3,8	-	-	-	-
5351	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	2,6	2,4	-	-	2,7	2,5	-	-	2,9	2,7	-
5353	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,3	3,1	-	-	3,4	3,2	-	-	-	3,4	-
5355	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	3,7	3,5	-	-	3,8	3,6	-	-	-	3,8	-
5371	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	3,3	3,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5373	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	-	3,6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5375	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	-	4,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5411	TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	1,9	1,6	1,5	-	1,9	1,6	1,5	-	2,0	1,7	1,6	-
5412	TUFFO RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	2,1	1,8	1,7	-	2,1	1,8	1,7	-	2,2	1,9	1,8	-
5421	SALTO MORTALE RITORNATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7	-	-	-	1,9
5422	SALTO MORTALE RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9	-	-	-	2,1
5432	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,3	-	-	-	2,4	-	-	-	2,7
5434	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,7	-	-	-	2,8	-	-	-	3,1
5436	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3,4	-	-	-	-	-	-	-	-
6 - GRUPPO VERTICALI		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
600	TUFFO DALLA VERTICALE	1,6	-	-	-	1,6	-	-	-	1,5	-	-	-
611	VERTICALE CON CADUTA AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	2,0	1,9	1,7	-	1,8	1,7	1,5	-
612	VERTICALE CON SALTO MORTALE AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	1,9	1,8	1,6	-	1,8	1,7	1,5	-
614	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	-	2,4	2,1	-	-	2,3	2,0	-	-	2,5	2,2	-
616	VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI	-	3,3	3,1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

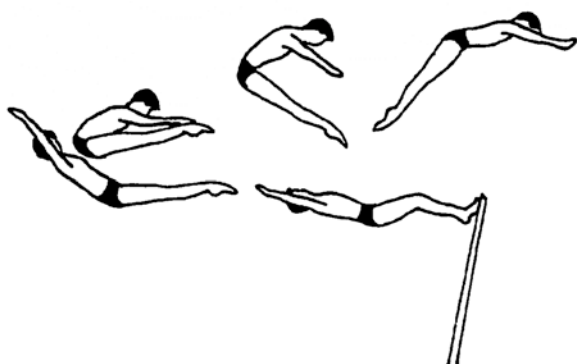
6 - GRUPPO VERTICALI		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
621	VERTICALE CON CADUTA INDIETRO	1,9	1,8	1,6	-	1,9	1,8	1,6	-	1,7	1,6	1,4	-
622	VERTICALE CON SALTO MORTALE INDIETRO	2,3	2,2	2,0	-	2,2	2,1	1,9	-	2,1	2,0	1,8	-
623	VERTICALE CON SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	2,2	1,9	-	-	2,2	1,9	-	-	2,3	2,0	-
624	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	3,0	2,8	2,5	-	2,9	2,7	2,4	-	3,1	2,9	2,6	-
626	VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	3,5	3,3	-	-	3,3	3,1	-	-	-	3,5	-
628	VERTICALE CON QUADRUPLO SALTO MORT. INDIETRO	-	4,7	4,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
631	VERTICALE E PASSAGGIO AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	2,0	1,9	1,7	-	1,8	1,7	1,5	-
632	VERTICALE PASSAGGIO E TUFFO ROVESCiato	-	2,3	2,1	-	-	2,2	2,0	-	-	2,1	1,9	-
633	VERTICALE PASSAGGIO E SALTO MORTALE ROVESCiato	-	2,3	2,0	-	-	2,3	2,0	-	-	2,4	2,1	-
634	VERTICALE PASSAGGIO E 1 SALTO MORT. E ½ ROVESC.	-	2,9	2,6	-	-	2,8	2,5	-	-	3,0	2,7	-
636	VERTICALE PASSAGGIO E 2 SALTI MORT. ½ ROVESC.	-	3,6	3,4	-	-	-	3,2	-	-	-	-	-
638	VERTICALE PASS. E TRIPLO SALTO MORT. ½ ROVESCiato	-	4,8	4,6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6122	VERTICALE CON SALTO MORT. AV. E 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,6	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4
6124	VERTICALE CON SALTO MORT. AV. E 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8	-	-	-	2,7
6142	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORT. AV. E 1 AVVIT.	-	-	-	3,1	-	-	-	3,0	-	-	-	3,2
6144	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORT. AV. E 2 AVVIT.	-	-	-	3,4	-	-	-	3,3	-	-	-	3,5
6162	VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORT. AVANTI E 1 AVV.	-	-	3,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6221	VERTICALE CON SALTO MORT. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7	-	-	-	1,6
6241	VERTICALE CON DOPPIO S.M. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	2,7	2,4	-	-	2,6	2,3	-	-	2,8	2,5	-
6243	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 1 AVVIT. E ½	-	-	-	3,2	-	-	-	3,1	-	-	-	3,3
6245	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 2 AVVIT. E ½	-	-	-	3,6	-	-	-	3,5	-	-	-	3,7
6247	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 3 AVVIT. E ½	-	-	-	4,0	-	-	-	-	-	-	-	-
6261	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	3,5	3,3	-	-	3,3	3,1	-	-	3,7	3,5	-
6263	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E 1 AVVIT. E ½	-	4,2	4,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6265	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E 2 AVVIT. E ½	-	4,7	4,4	-	-	-	-	-	-	-	-	-



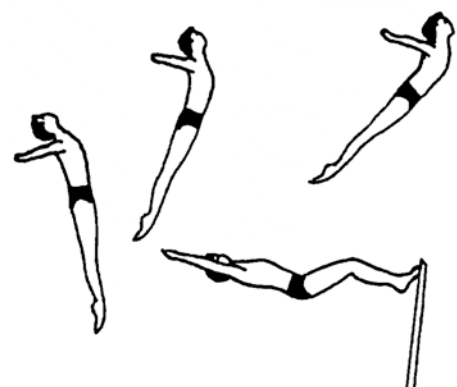
▪ TUFFI IN FIGURE



101 (c)

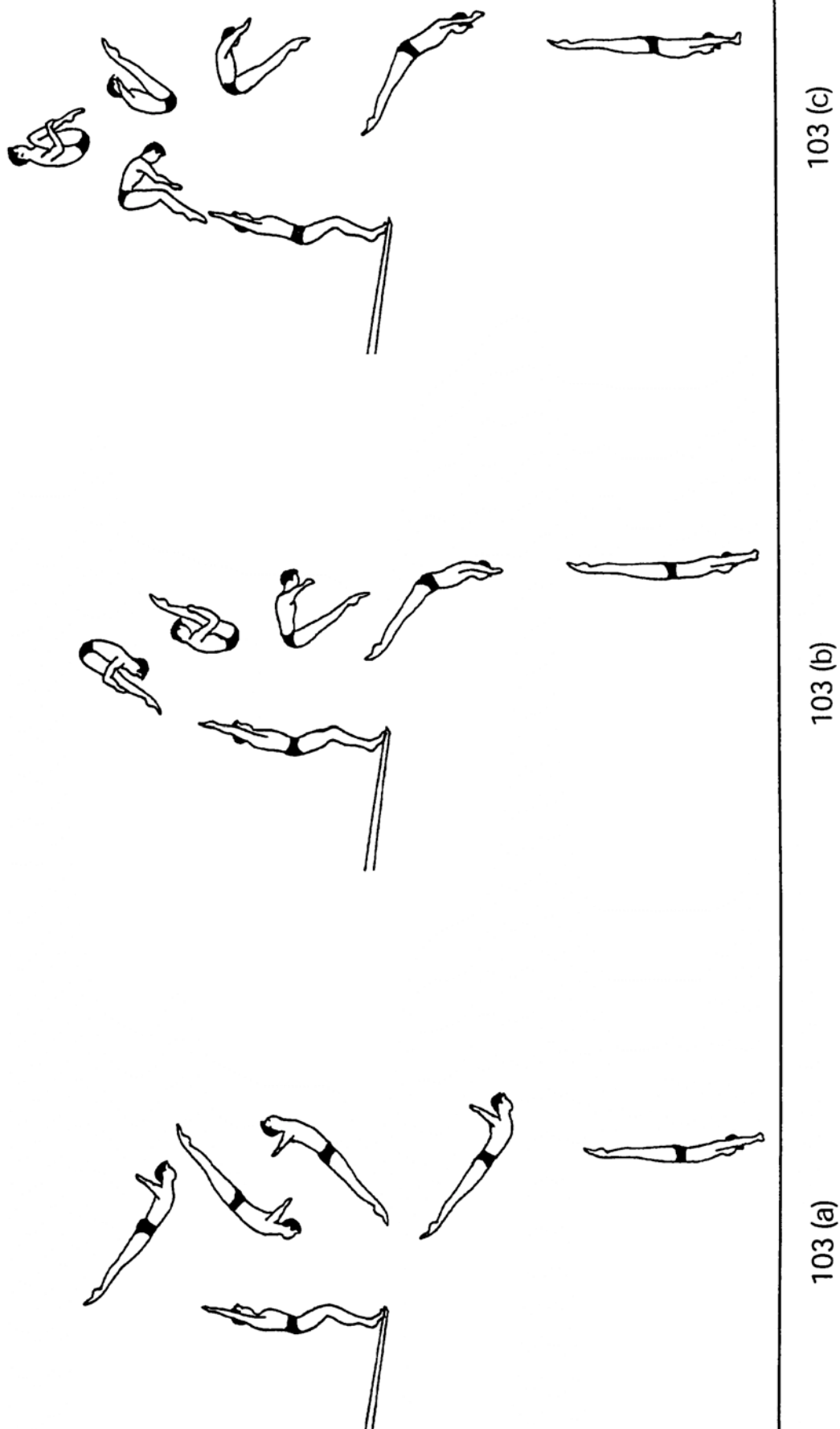


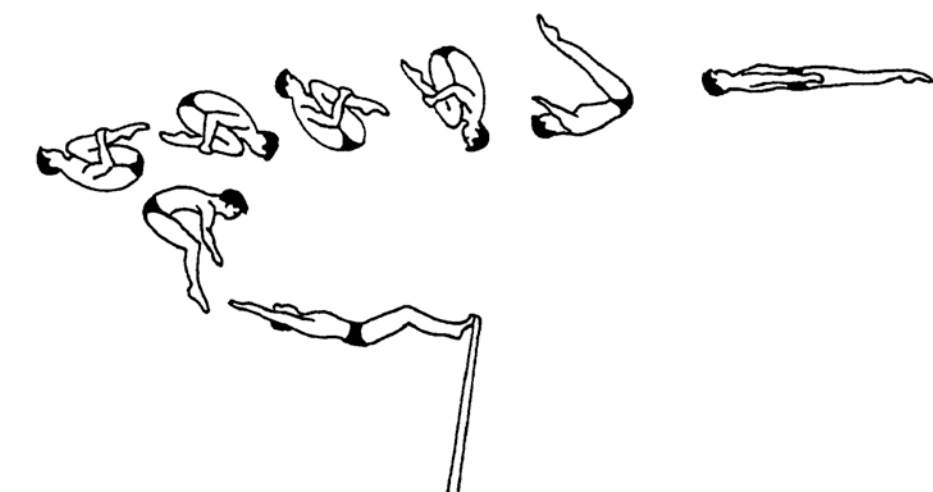
101 (b)



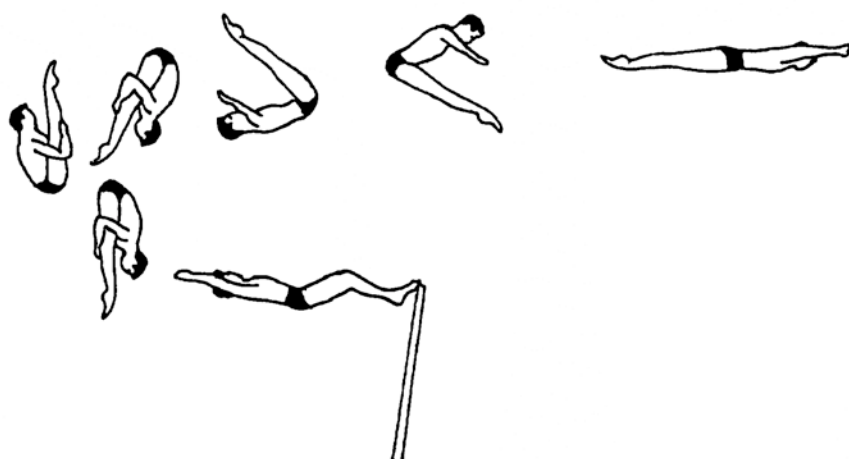
101 (a)



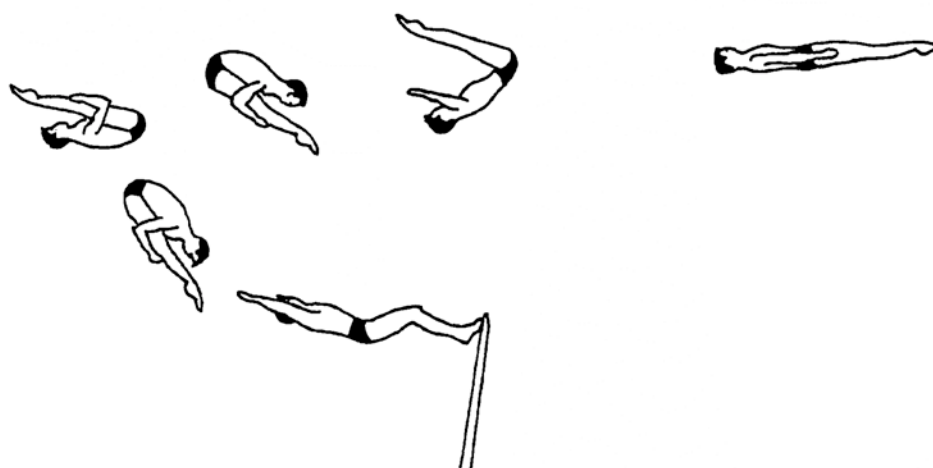




106 (c)



105 (b)



104 (b)



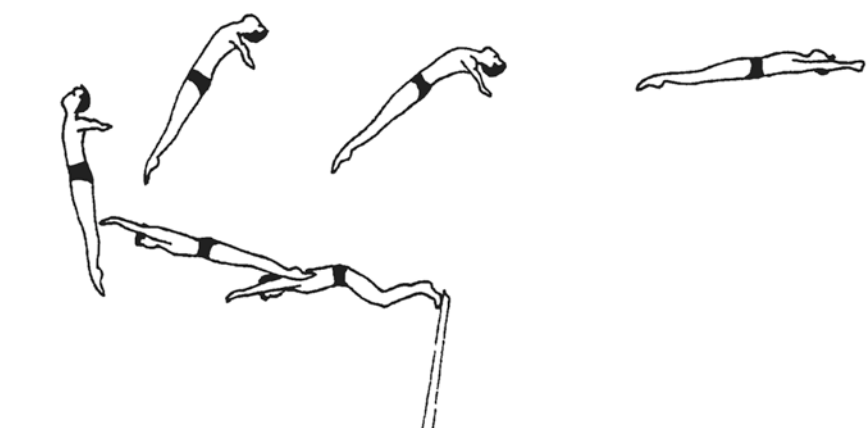
112 (b)



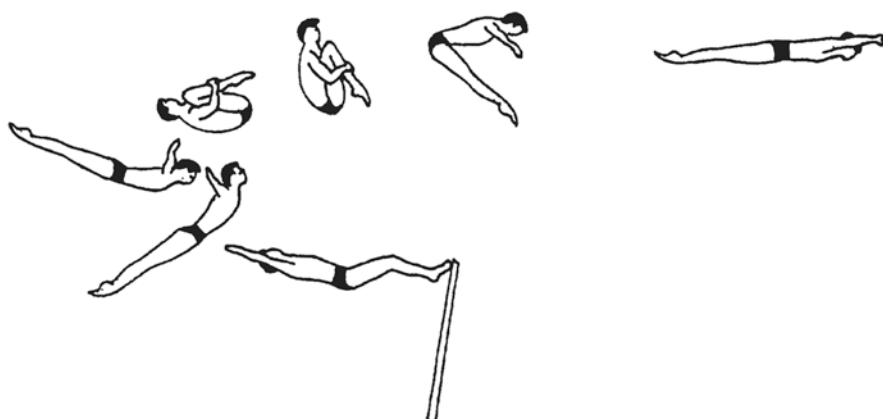
107 (c)



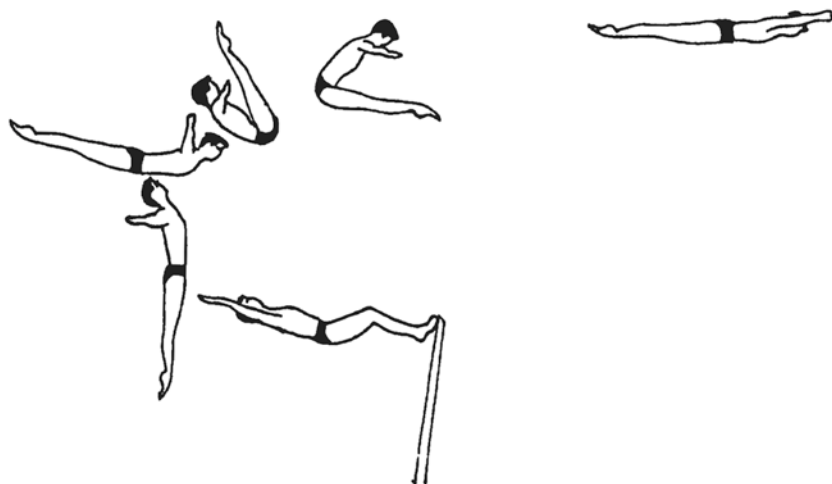
107 (b)



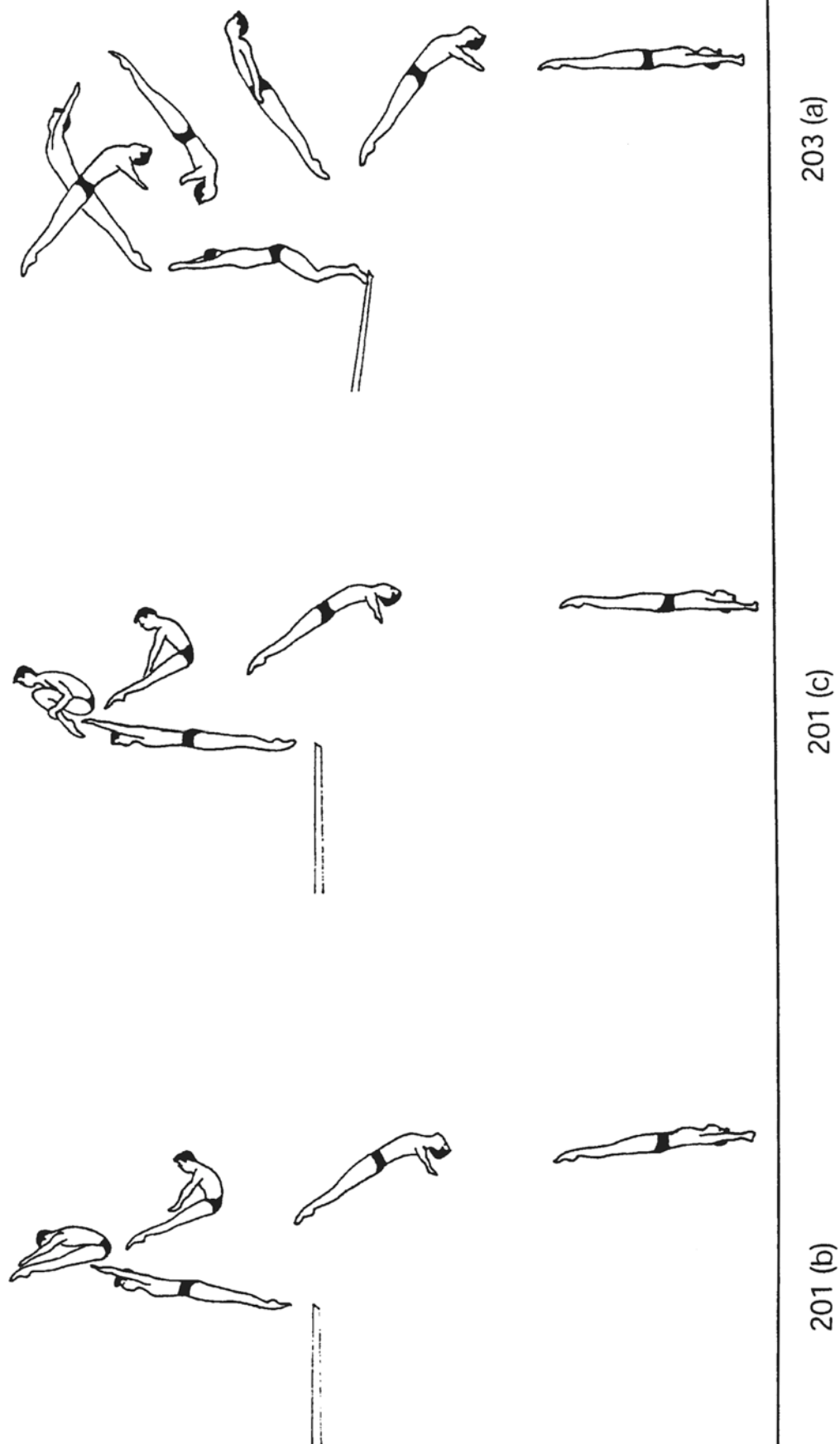
201 (a)

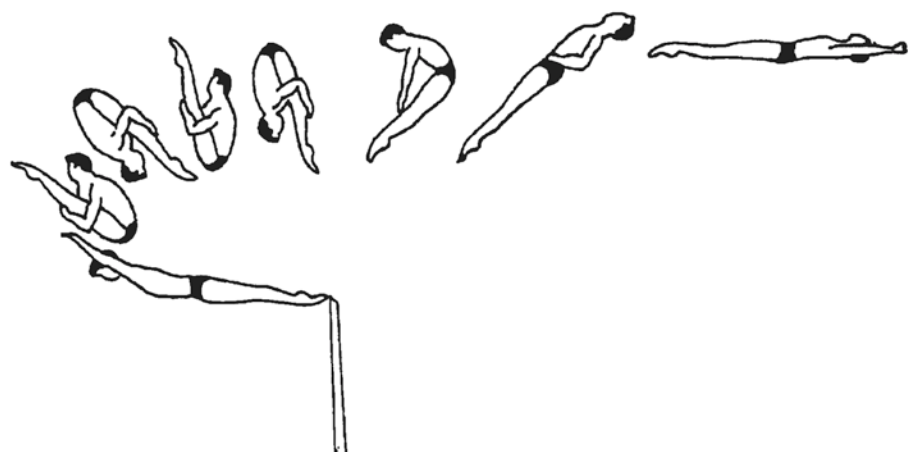


113 (c)

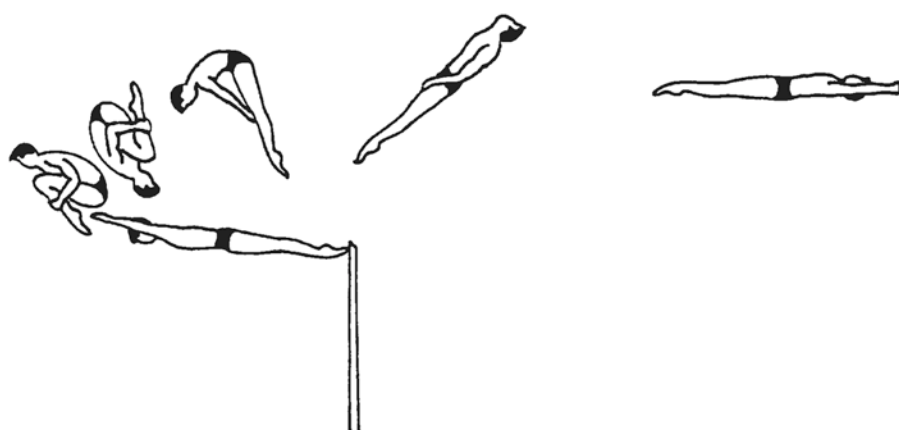


113 (b)

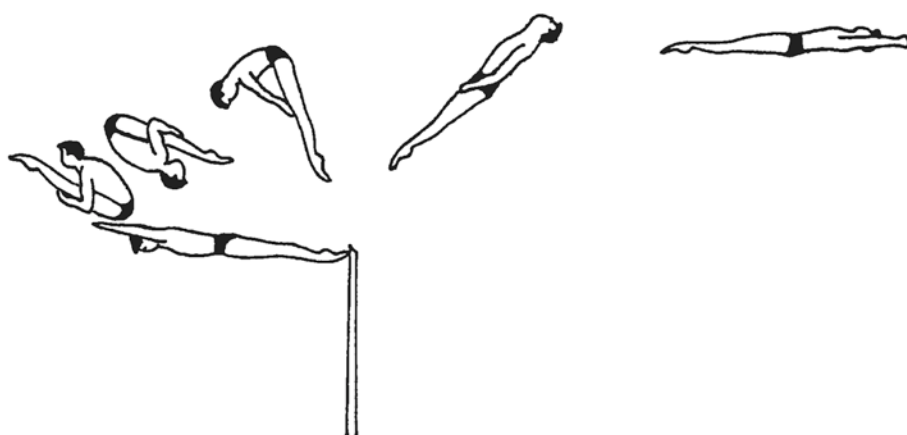




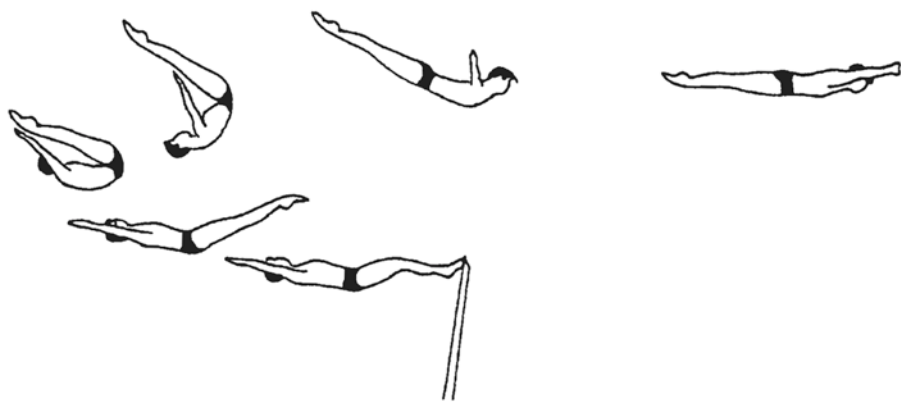
205 (b)



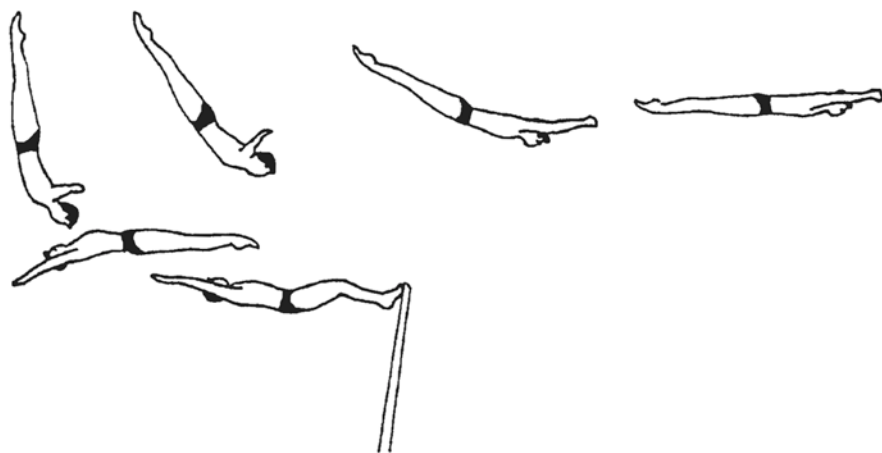
203 (c)



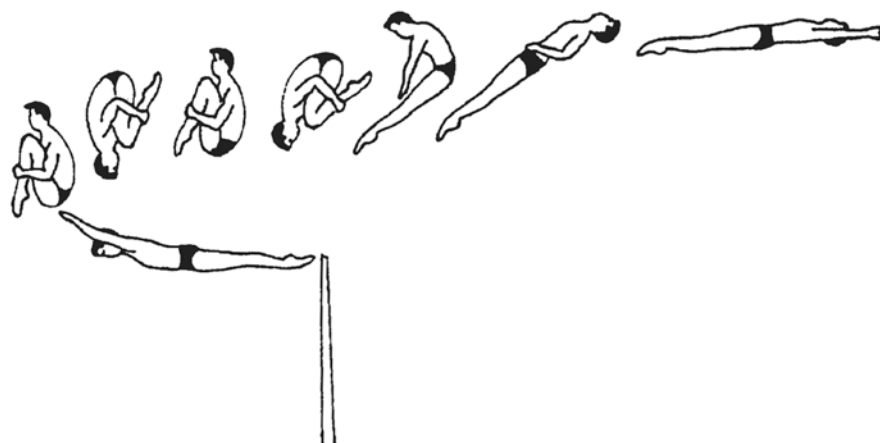
203 (b)



301 (b)



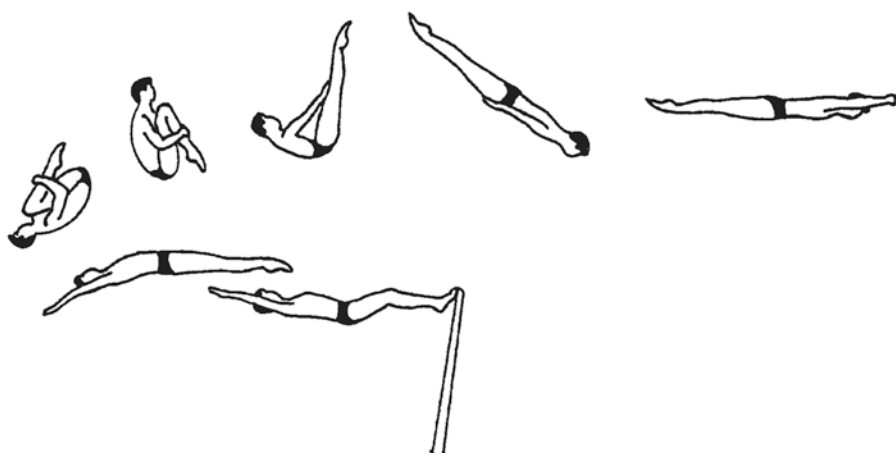
301 (a)



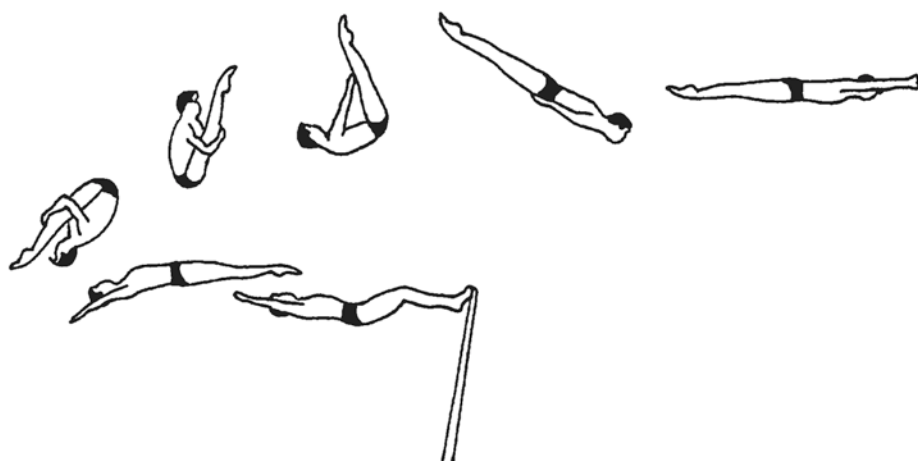
205 (c)



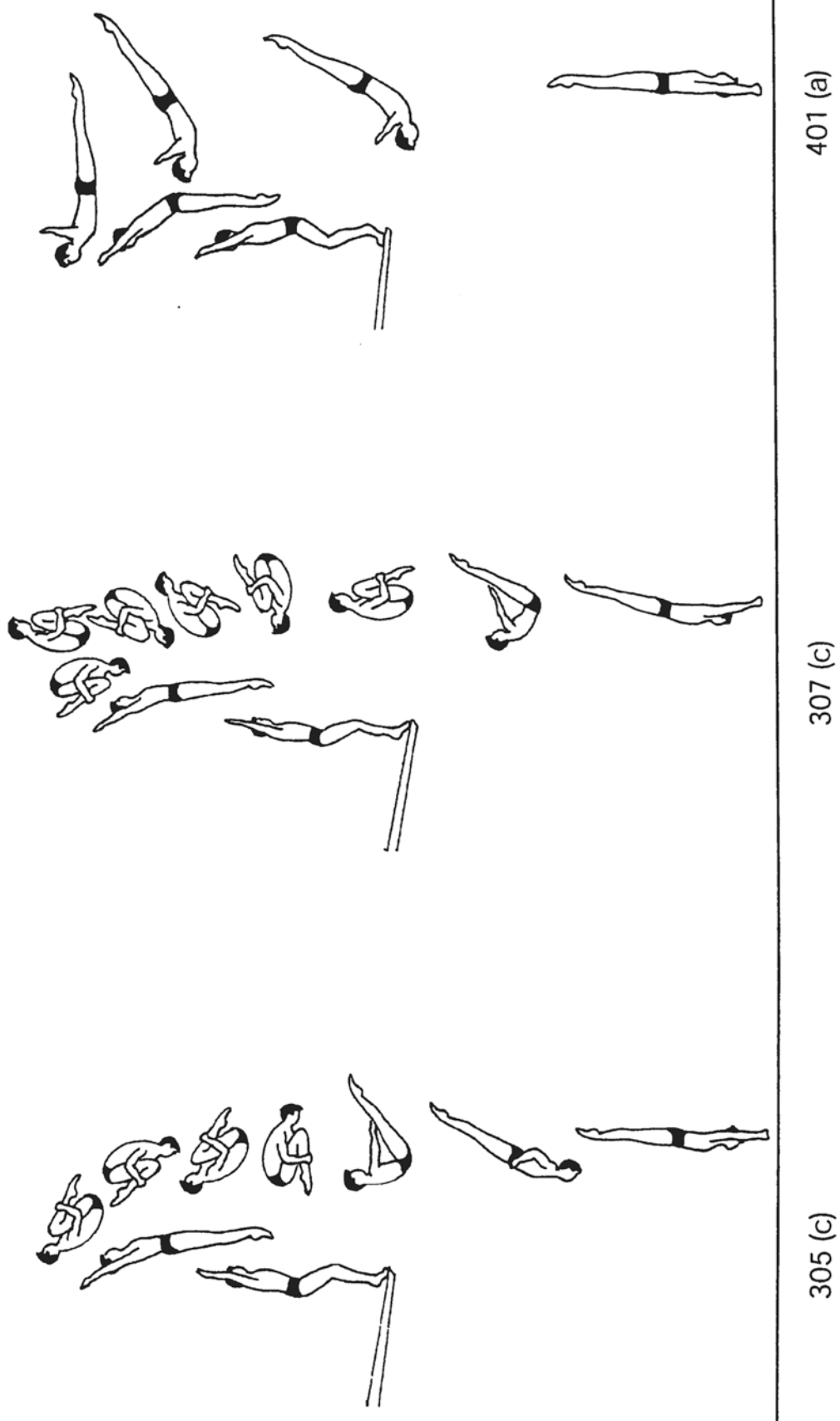
305 (b)

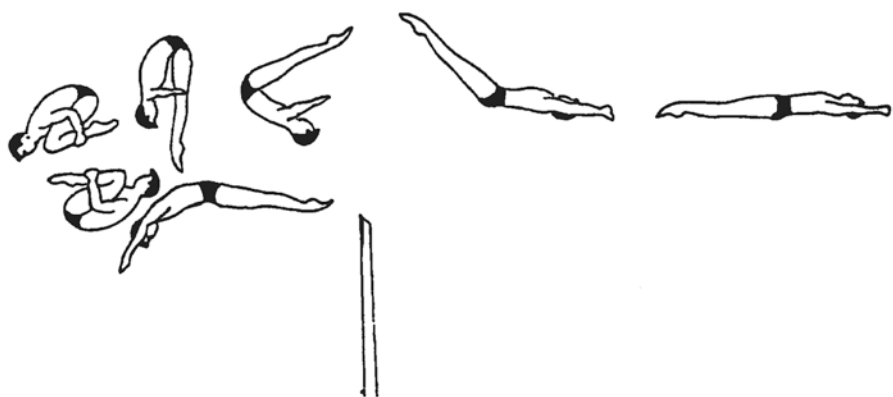


303 (c)



303 (b)

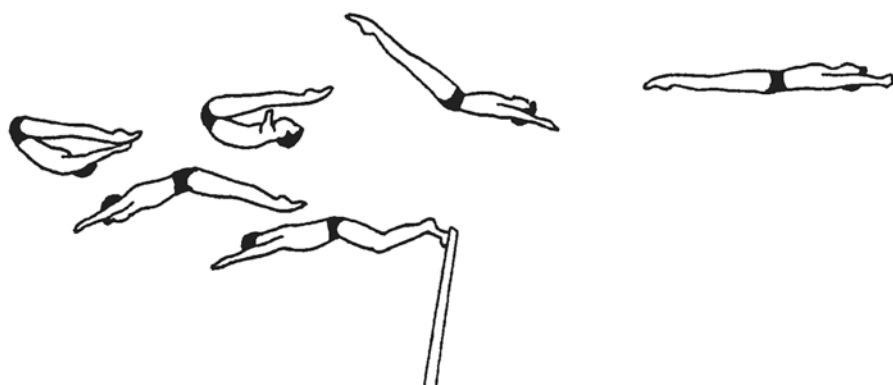




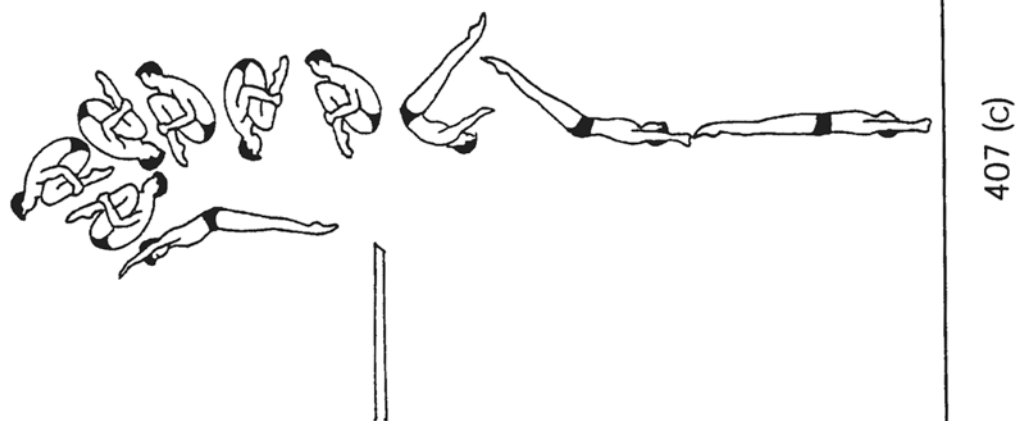
403 (c)



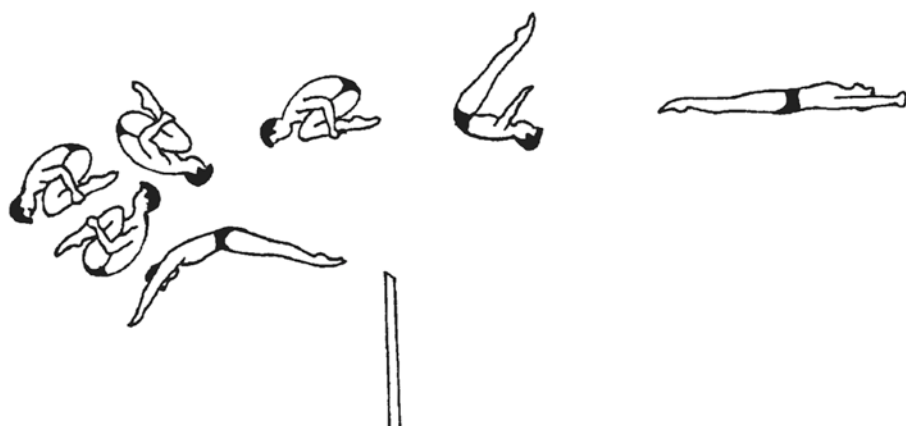
403 (b)



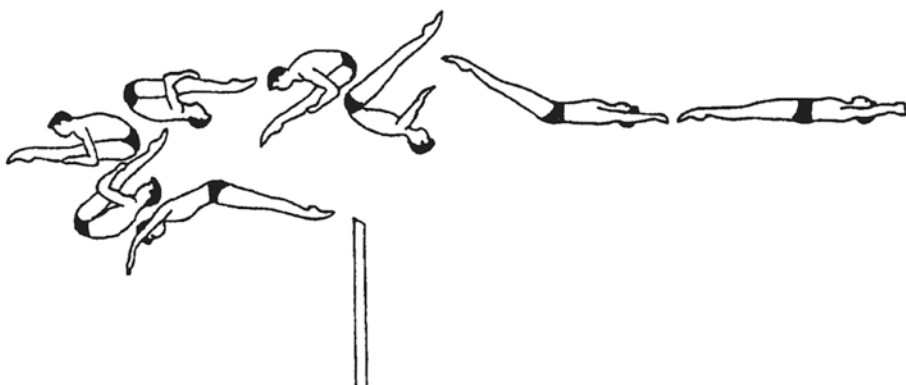
401 (b)



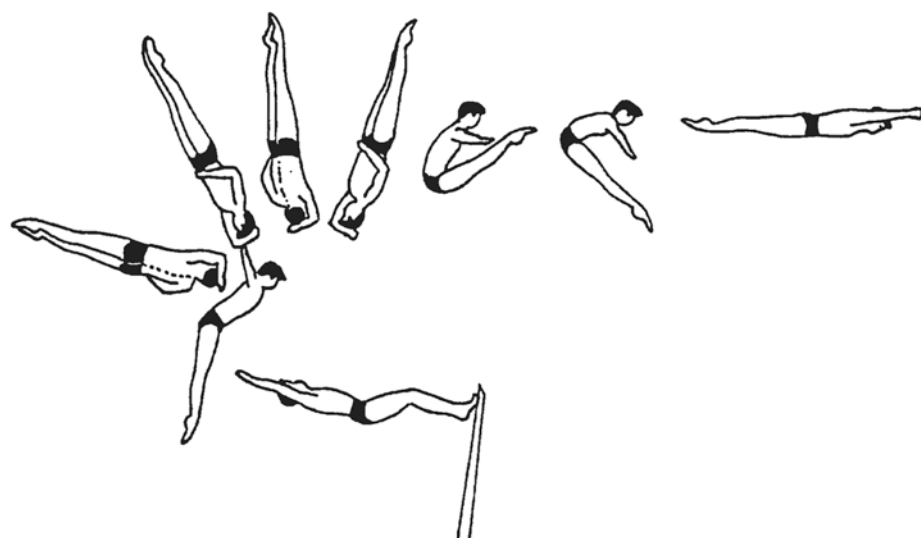
407 (c)



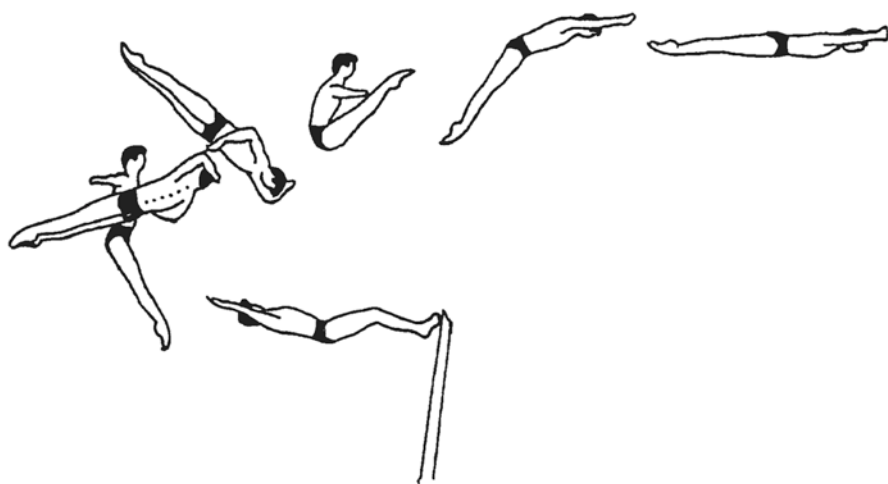
405 (c)



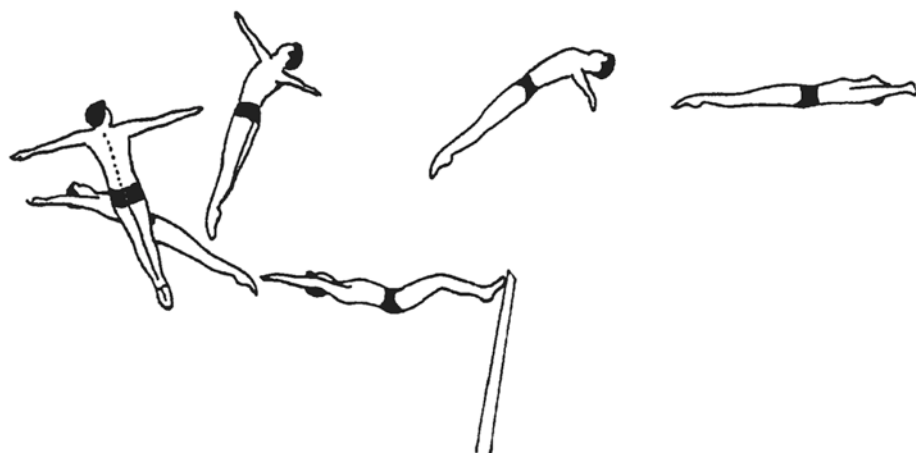
405 (b)



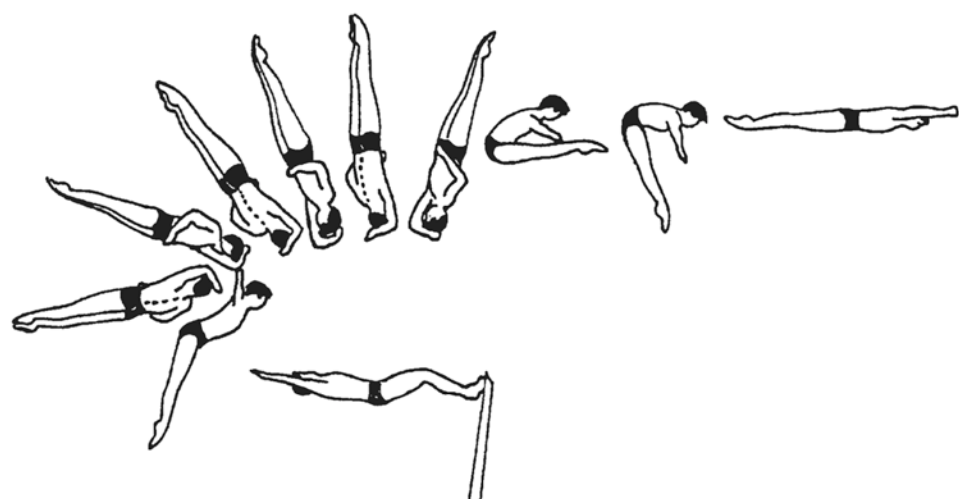
5134 (d)



5132 (d)



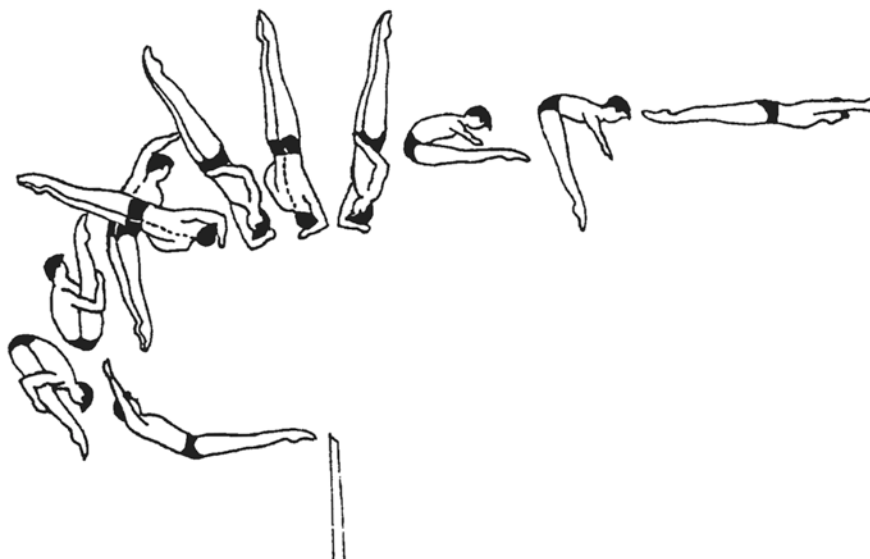
5111 (a)



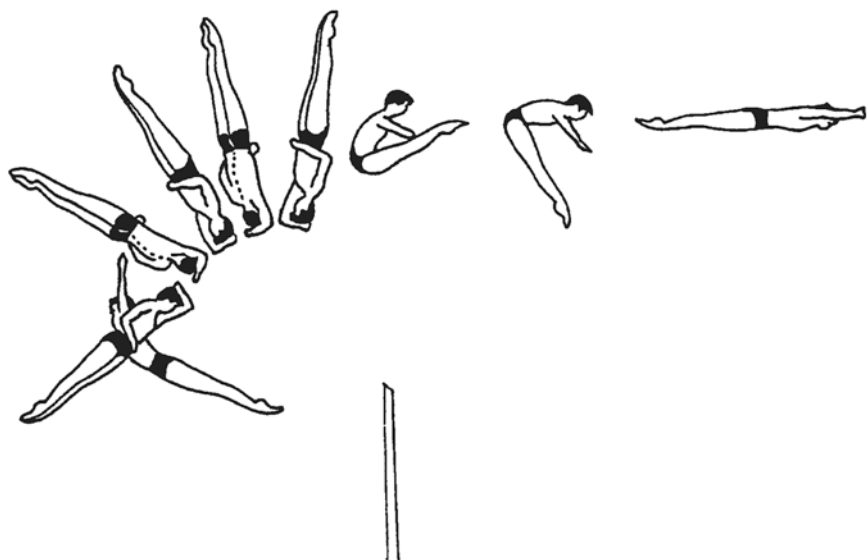
5136 (d)



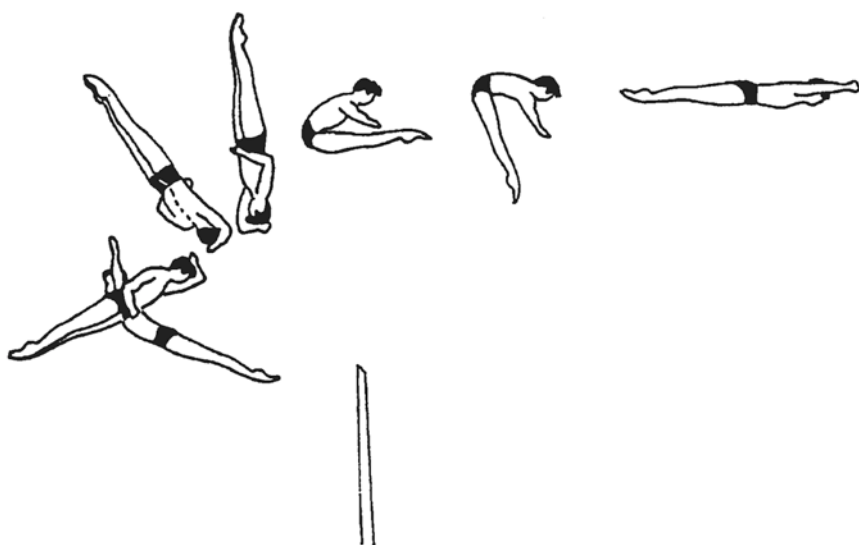
5152 (b)



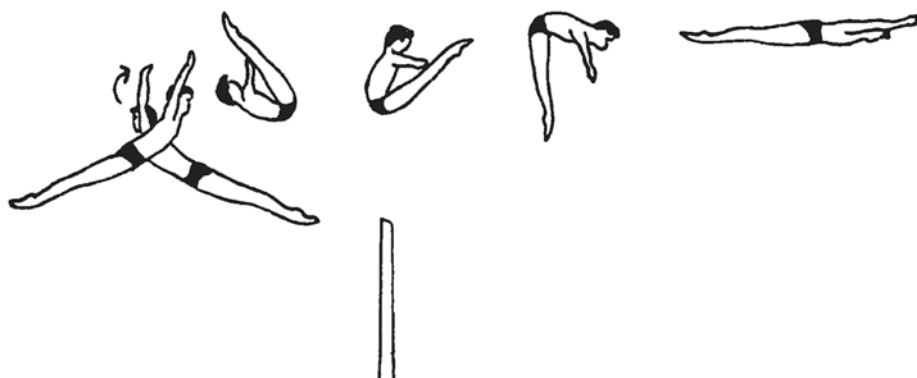
5154 (b)



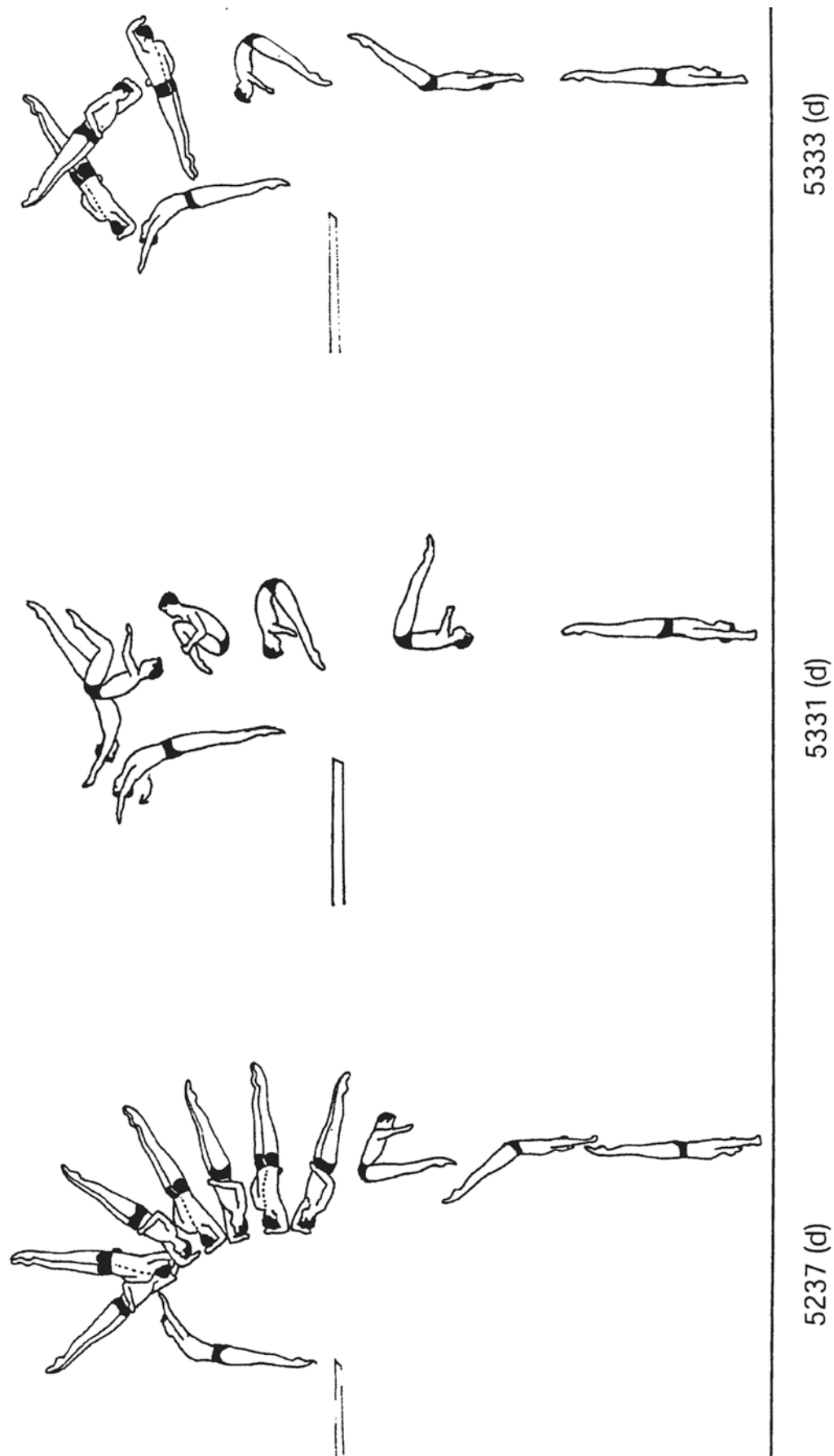
5235 (d)

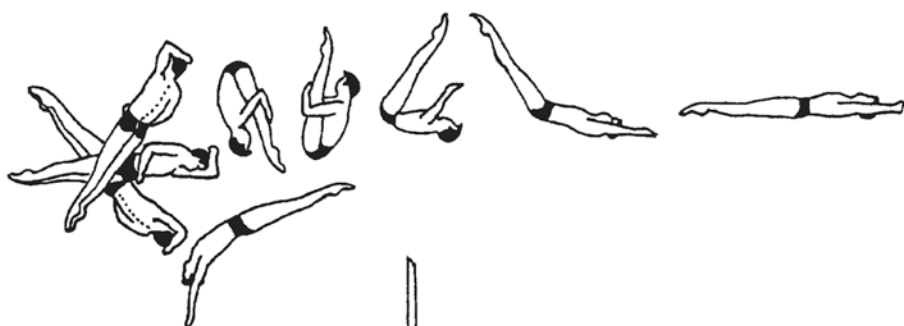


5233 (d)



5231 (d)

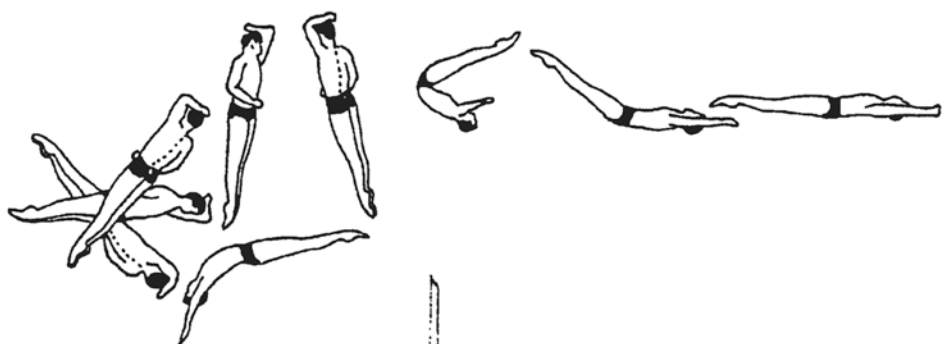




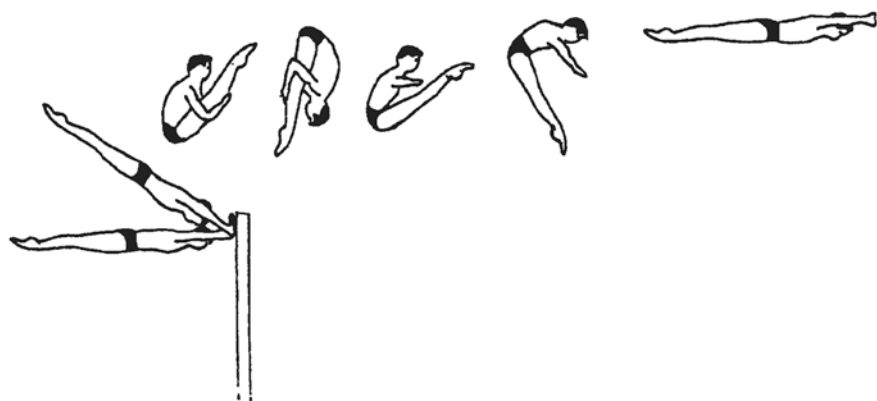
5353 (b)



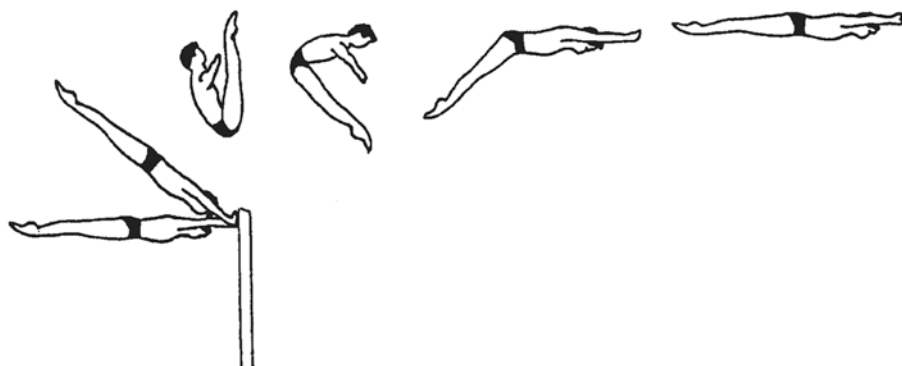
5337 (d)



5335 (d)



614 (b)



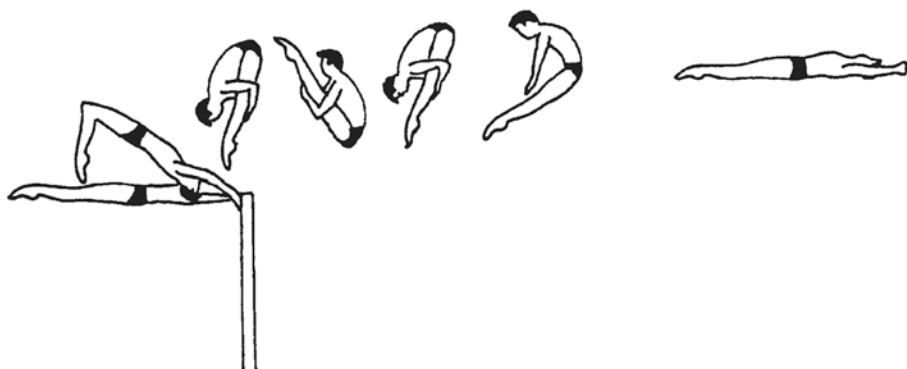
612 (b)



5371 (c)



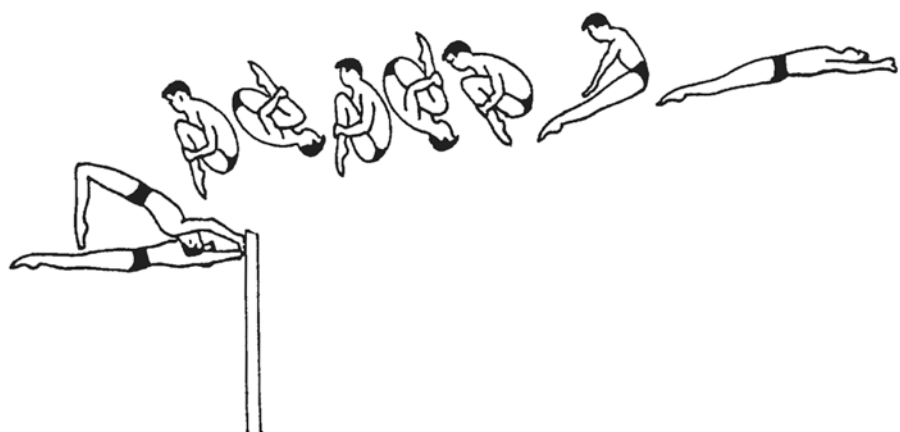
6241 (b)



624 (b)



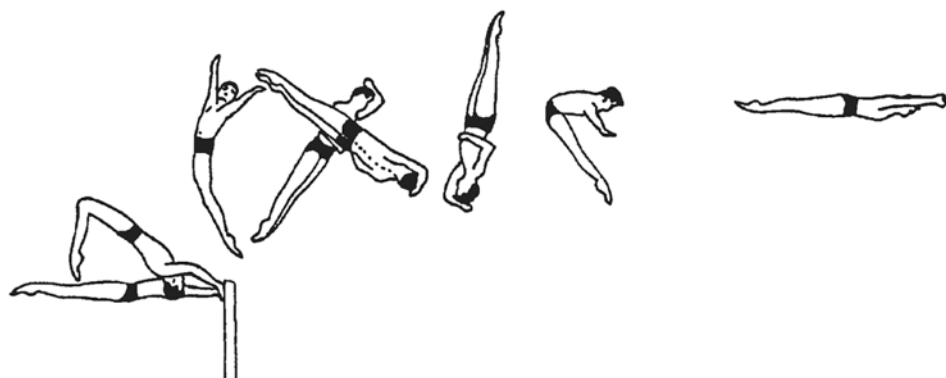
616 (c)



626 (c)



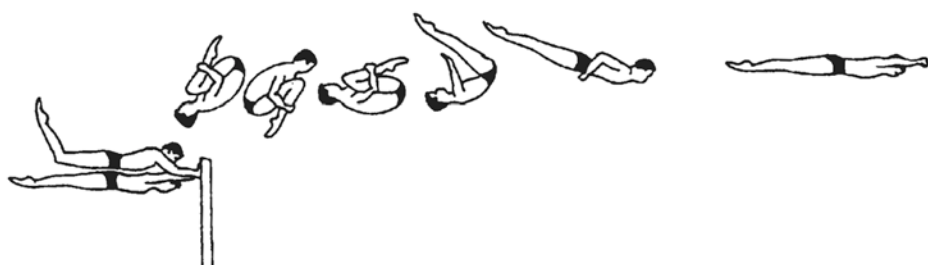
626 (b)



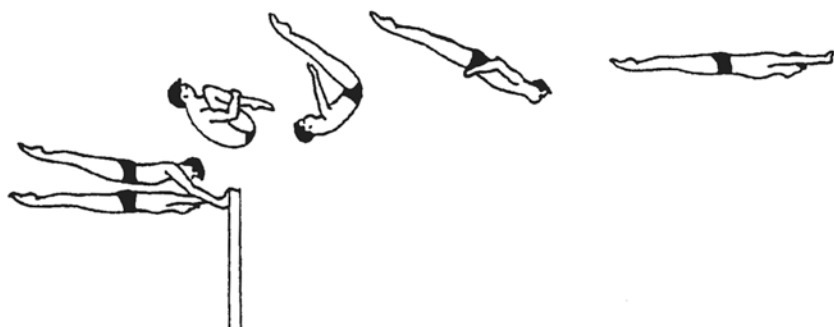
6243 (b)



636 (c)



634 (c)



632 (c)

DAG REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP)

DAG 1 Il Regolamento Gara della FINA sarà applicato in tutte le gare giovanili.

DAG 2 Categorie di età

Tutti i tuffatori delle categorie giovanili rimangono inseriti nella propria categoria dal 1° gennaio alla mezzanotte del seguente 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

DAG 3 Gare di tuffi

DAG 3.1 Categoria A (Junior)

DAG 3.1.1 Età: 16, 17 o 18 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

DAG 3.1.2 Gare e programmi gara:

Trampolino femminile - 1 metro e 3 metri

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare da 3 metri e di 9.0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

Piattaforma femminile - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

Trampolino maschi - 1 metro e 3 metri

Questa gara comprende dieci (10) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare da 3 metri e di 9.0 per le gare da 1 metro, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

Piattaforma maschi - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati tutti i sei (6) gruppi.

Categorie combinate A/B

Tuffi sincronizzati maschili e femminili - 3 metri

Questa gara comprende cinque (5) tuffi. Due (2) turni di tuffi con una difficoltà assegnata di 2.0 per ciascun tuffo, a prescindere dalla formula e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. I cinque (5) tuffi devono essere scelti da almeno quattro (4) gruppi differenti.

DAG 3.2 Categoria B (Ragazzi/e)

DAG 3.2.1 Età: 14 o 15 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

DAG 3.2.2 Gare e programmi gara:

Trampolino femminile - 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare di 3 metri e 9.0 per le gare da 1 metro, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà ciascuno scelto da un gruppo differente.

Piattaforma femminile - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

Trampolino maschi - 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare di 3 metri e 9.0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, ciascuno scelto da un gruppo differente.

Piattaforma maschi - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

DAG 3.3 Categoria C (C1)

DAG 3.3.1 Età: 12 o 13 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

DAG 3.3.2 Gare e programmi gara:

Trampolino femminile - 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono sette (7) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per i 3 metri e 9.0 per 1m, e due (2) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

Piattaforma femminile - 5 metri - 7,5 metri

Questa gara comprende sei (6) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e due (2) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

Trampolino maschile - 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per i 3 metri e 9.0 per 1m, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

Piattaforma maschile - 5 metri - 7,5 metri

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

DAG 4 Regole generali per i Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili

DAG 4.1 I Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili avranno luogo ogni 2 anni per le categorie A e B.

DAG 4.2 Ciascuna Federazione ha diritto di iscrivere un massimo di due (2) tuffatori nelle gare individuali e una (1) squadra nelle gare di tuffi sincronizzati.

DAG 4.3 Ciascun tuffatore dovrà gareggiare solo nella categoria alla quale appartiene.

DAG 4.4 Ciascun tuffatore dovrà eseguire un programma gara completo come indicato per la sua categoria.

DAG 4.5 Ogni gara individuale prevederà una fase eliminatoria e una finale, indipendentemente dal numero degli iscritti, e potrà essere svolta in più di una sessione.

DAG 4.5.1 I migliori dodici (12) tuffatori della sessione precedente parteciperanno alla fase finale eseguendo solo i tuffi senza limite. I punteggi dei tuffi con limite della sessione precedente saranno riportati e sommati ai punteggi della fase finale per determinare la classifica dei primi dodici (12). I tuffatori oltre il 12° piazzamento saranno classificati con il punteggio della gara eliminatoria.

DAG 4.5.2 Dove l'impianto lo consente può essere programmata la possibilità di svolgere in simultanea gare eliminatorie, soggetta comunque all'approvazione del Bureau, su proposta del Comitato Tecnico di Tuffi.

DAG 4.5.3 Il programma delle gare deve essere approvato dal Bureau su raccomandazione del Comitato Tecnico Tuffi.

DAG 4.6 Dovranno essere impegnati cinque (5) o sette (7) Giudici nelle gare individuali e nove (9) nelle gare di tuffi sincronizzati. *Nota: Se possibile, possono essere utilizzati undici (11) Giudici nelle gare di tuffi sincronizzati.*

DAG 4.7 I Campionati dovranno normalmente essere svolti separatamente e non insieme a Nuoto, Pallanuoto o Nuoto Sincronizzato.

DAG 4.8 I Campionati dovranno essere svolti in un periodo minimo di sei (6) giorni.

MD REGOLE TUFFI MASTER

Le regole di tuffi della parte V di questo manuale devono essere applicate ai tuffi master con le seguenti eccezioni.

MD 1 Categorie di età e gare**MD 1.1 Tuffi dal trampolino – uomini e donne (1 metro e 3 metri)**

Categoria di età	numero totale di tuffi richiesti	
	uomini	donne
25-29	7	6
30-34	7	6
35-39	7	6
40-44	7	6
45-49	7	6
50-54	6	5
55-59	6	5
60-64	6	5
65-69	6	5
70-74	5	4
75-79	5	4
80+	4	3

(categorie di cinque anni fino dove necessario)

MD 1.2 Tuffi dalla piattaforma – uomini e donne (5 metri, 7,5 metri o 10 metri)

Categoria di età	numero totale di tuffi richiesti	
	uomini	donne
25-29	6	6
30-34	6	6
35-39	6	6
40-44	6	6
45-49	6	6
50-54	5x	5x
55-59	5x	5x
60-64	5x	5x
65-69	5x	5x
70-74	4x	4x
75-79	4x	4x
80+	3x	3x

(categorie di cinque anni fino dove necessario)

(x) Limitazione per i 10 metri: dalla piattaforma di 10 metri sono consentite solo entrate di piedi e ciascun tuffo eseguito da 10 metri non deve eccedere il coefficiente di difficoltà di 2.0.

MD 1.3 Tuffi Sincronizzati**MD 1.3.1 Trampolino di 3 m - uomini e donne**

Categoria di età	uomini	donne
50 - 99	2(*) + 2	2(*) + 2
100 +	2(*) + 2	2(*) + 2

(*) Coefficiente di difficoltà di 2.0 per ciascun tuffo a prescindere dalla formula per il calcolo del coefficiente di difficoltà del tuffo.

MD 1.3.2 Tuffi sincronizzati dalla piattaforma - uomini e donne

Categoria di età	uomini	donne
50 - 99	2(*) + 2	2(*) + 2
100 +	2(*) + 1	2(*) + 1

(*) Coefficiente di difficoltà di 2.0 per ciascun tuffo senza tenere conto della formula per il calcolo del coefficiente di difficoltà effettivo.

MD 1.3.3 La categoria di età nei tuffi sincronizzati è stabilita sommando l'età dei due tuffatori.

MD 1.3.4 Nei due gruppi se uno dei due tuffatori nei tuffi sincronizzati avesse più di 50 anni, la limitazione dei tuffi dalla piattaforma di 10 metri, per la quale sono consentite solo entrate di piedi e ogni tuffo non deve eccedere il coefficiente di difficoltà di 2.0, si applica alla coppia.

MD 2 REGOLAMENTO TECNICO DEI TUFFI MASTER

MD 2.1 Il tuffatore può scegliere liberamente i tuffi dalla tabella dei tuffi pubblicata nel manuale della FINA. L'unica attenzione deve essere fatta nelle categorie di età 25 – 69 anni, dove ogni tuffo eseguito deve avere un numero del tuffo differente (come da manuale FINA).

Nelle categorie di età 70 e oltre tuffi con lo stesso numero possono essere ripetuti, se eseguiti in una posizione differente (teso, carpiato, raggruppato o in posizione libera).

MD 2.2 Tuffi con partenza a faccia avanti possono essere eseguiti con o senza rincorsa.

MD 2.3 Nelle gare di tuffi sincronizzati da 3m e dalla piattaforma una squadra può essere formata da due tuffatori di Società differenti però della stessa Federazione.

MD 2.4 Nelle gare di tuffi sincronizzati entrambi i tuffatori devono eseguire lo stesso tuffo di numero e posizione. In caso contrario, il Giudice Arbitro dichiarerà tuffo mancato (0 punti).

BL DALLE BYLAWS

BL 10.4 TUFFI

BL 10.4.1 Il programma ai Campionati Mondiali Master deve essere svolto secondo il seguente ordine:

Trampolino	Gara No.	Sesso	Categoria di età
1	3 metri	Uomini	25-34
2	1 metri	Donne	25-34
3	3 metri	Uomini	35-49
4	1 metri	Donne	35-49
5	3 metri	Uomini	50-64
6	1 metri	Donne	50-64
7	3 metri	Uomini	65-80+
8	1 metri	Donne	65-80+
9	3 metri	Donne	65-80+
10	1 metri	Uomini	65-80+
11	3 metri	Donne	50-64
12	1 metri	Uomini	50-64
13	3 metri	Donne	35-49
14	1 metri	Uomini	35-49
15	3 metri	Donne	25-34
16	1 metri	Uomini	25-34

Piattaforma	5, 7.5, 10 metre		
17		Donne	65-80+
18		Uomini	65-80+
19		Donne	50-64
20		Uomini	50-64
21		Donne	35-49
22		Uomini	35-49
23		Donne	25-35
24		Uomini	25-35

Tuffi sincronizzati	3m / piattaforma		
25		Donne	50-99
26		Uomini	50-99
27		Donne	100+
28		Uomini	100+

BL 10.4.2 Il direttore di gara può decidere di far eseguire delle gare in contemporanea in base al numero di iscritti.

BL 10.4.3 I moduli di gara dovranno essere consegnati alla segreteria tecnica 24 ore prima dell'evento. Consegne ritardate o variazioni a un modulo già esistente saranno accettate ma soggette a una mora di 10.- USD a modulo nell'intervallo delle 24 ore alle 3 ore antecedenti l'inizio della gara. Tre ore sono il limite massimo. Non possono essere accettati moduli o cambiamenti oltre questo limite.

BL 10.4.4 Ai Campionati del Mondo Master FINA dovranno giudicare un minimo di 5 Giudici e nelle gare di tuffi sincronizzati dovranno essere impiegati almeno 7 Giudici .

BL 10.4.5 Tutti i tuffatori dovranno eseguire una serie completa di tuffi nella propria categoria di età e non ci saranno eliminatorie per le gare finali.

GR DAL REGOLAMENTO GENERALE

La FINA riconosce che queste regole possono essere adattate per le gare all'interno di una singola Federazione ma raccomanda a tutti i suoi membri di attenersi il più possibile a queste regole.

GR 5 ABBIGLIAMENTO TECNICO

GR 5.1 L'abbigliamento (costume da bagno, cuffia e occhialini) di tutti i concorrenti deve essere conforme a buona morale e adatto alle singole specialità sportive e non portare simbologie offensive.

GR 5.2 Tutti i costumi da bagno non devono essere trasparenti. È ammesso di indossare due (2) cuffie

GR 5.3 Il Giudice Arbitro di una gara ha il diritto di escludere qualsiasi concorrente il cui costume o i simboli portati sul corpo non fossero conformi a questa regola.

GR 5.4 Prima di utilizzare in gara un costume da bagno di nuovo disegno, costruzione o materiale, il fabbricante di detto costume deve sottoporlo all'approvazione della FINA.

GR 6 PUBBLICITÀ

GR 6.1 Identificazione sotto forma di loghi sull'abbigliamento di nuoto come costumi da bagno, cuffia e occhialini, e attrezzatura da bordo vasca come tute, divisa degli Ufficiali Gara, calzature, asciugamani e borse, è permesso in rispetto delle regole nelle By-Laws (BL 7). Un costume da bagno a due pezzi deve essere considerato in relazione alla pubblicità come uno solo. Il nome e la bandiera della nazione del concorrente o il codice della nazione non devono essere considerati come forma pubblicitaria.

GR 6.2 La pubblicità sul corpo non è permessa in alcun caso e in nessuna forma.

GR 6.3 Non è permessa pubblicità per tabacchi ed alcolici.

GR 7 SOSTITUZIONI, SQUALIFICHE E RITIRI

GR 7.1 Qualsiasi concorrente iscritto può essere sostituito da un altro concorrente iscritto, durante la Riunione dei Team Leader. È obbligo per un rappresentante di ciascuna Federazione di partecipare al Meeting dei Team Leader. Se questo non avviene si incorre in una penale di 100 Franchi Svizzeri.

GR 7.2 In tutte le gare, con eccezione per la pallanuoto, un concorrente o una squadra che non volesse partecipare alla semifinale o alla finale, per la quale si era qualificata, si deve ritirare entro i trenta (30) minuti successivi al termine della eliminatoria o della semifinale nella quale è stata ottenuta la qualificazione. La Federazione affiliata di un qualunque concorrente che si ritiri dopo la riunione dei Team Leader da una batteria o da un'eliminazione di una gara o che si ritiri da una semifinale o finale dopo la scadenza dei (30) trenta minuti successivi alla eliminatoria o semifinale della gara in cui la qualificazione era stata ottenuta, deve pagare senza attenuanti al Tesoriere Onorario la somma di cento (100) Franchi Svizzeri; in caso di staffetta, duetto, squadra o combinazione, la somma deve essere di duecento (200) Franchi Svizzeri.

GR 7.3 Se una squadra si ritira da un torneo FINA di pallanuoto in un qualsiasi momento dopo la conclusione del sorteggio e senza approvazione del Comitato Direttivo (di Management), questa sarà sanzionata dal Bureau con una ammenda economica di 8000 Franchi Svizzeri, di cui 6000 vanno all'organizzatore, oltre a subire la sospensione da tutte le competizioni per un periodo minimo di tre mesi, fino a un periodo massimo di due anni.

GR 7.4 Nel Nuoto, Tuffi e Nuoto Sincronizzato se un concorrente che ha gareggiato nelle semifinali o nella finale viene squalificato per una qualsiasi ragione, compreso il controllo medico, la posizione guadagnata va assegnata al concorrente piazzatosi subito dopo di lui e tutti i piazzati successivi nella semifinale o nella finale avanzeranno di un posto.

Se la squalifica avviene dopo le premiazioni, i premi dovranno essere restituiti e consegnati ai concorrenti appropriati applicando le modifiche.

GR 7.5 Se all'errore di un Ufficiale Gara segue un errore del concorrente, lo sbaglio del concorrente potrà essere annullato.

GR 8 DIVIETO DI FUMO

In tutte le gare internazionali non deve essere permesso fumare in nessun ambiente dedicato ai concorrenti, sia prima che durante le gare.

GR 9.2 RECLAMI**GR 9.2.1** Reclami sono possibili

- (a) se le regole e i regolamenti per la conduzione della gara non vengono osservate,
- (b) se altre circostanze mettono in pericolo le gare e/o i concorrenti stessi, o
- (c) contro decisioni del Giudice Arbitro; comunque non deve essere permesso alcun reclamo su decisioni di fatto.

GR 9.2.2 Il reclamo deve essere inoltrato:

- (a) al Giudice Arbitro,
- (b) per iscritto su moduli FINA,
- (c) da parte del caposquadra (*team leader*) responsabile,
- (d) congiunto a un deposito di 100 Franchi Svizzeri o suo equivalente, e
- (e) entro i 30 minuti successivi alla rispettiva conclusione della gara o partita.

Se, prima dell'inizio della gara, sussistono le condizioni che potrebbero causare un ipotetico reclamo, il reclamo deve essere inoltrato prima che venga dato il segnale per l'inizio della gara stessa.

GR 9.2.3 Tutti i reclami dovranno essere vagliati dal Giudice Arbitro. Se egli respinge il reclamo dovrà comunicare le ragioni della sua decisione. Il Team Leader potrà allora appellarsi alla Giuria di Appello la cui decisione sarà definitiva. Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo la commissione di ogni disciplina dovrà prendere in esame il reclamo e dare raccomandazioni alla Giuria di Appello.

GR 9.2.4 Se il reclamo sarà respinto, il deposito sarà incamerato dal Comitato Organizzatore della competizione. Se il reclamo verrà accettato il deposito sarà restituito.

GR 9.2.5 Nei tuffi può essere fatto un esposto verbale dal concorrente o da un suo responsabile della squadra, subito dopo l'esecuzione di un tuffo, un turno di tuffi, o una frazione della gara. Se l'intervento non verrà accettato potrà essere inoltrato un reclamo ufficiale come da GR 9.2.2.

GR 9.3 GIURIA DI APPELLO

GR 9.3.1 La Giuria di Appello per i Giochi Olimpici e i Campionati del Mondo dovrà essere composta dai membri del Bureau e dai membri Onorari presenti, presieduta dal Presidente o in sua assenza da un Vicepresidente. Per tutte le altre manifestazioni FINA la Giuria di Appello sarà composta dal Delegato Fina con qualunque membro del Bureau o con i membri dei rispettivi Comitati Tecnici presenti con il delegato come Presidente. Ciascun membro avrà un voto, eccetto come previsto qui sotto e in caso di parità di voti il Presidente avrà il voto decisionale.

GR 9.3.2 Un membro della giuria ha il permesso di parlare ma non di votare, nel caso in cui è coinvolto l'interesse della sua Federazione. Un membro della giuria che è stato coinvolto come ufficiale gara, non ha il diritto di votare, nel caso in cui il reclamo fosse rivolto contro la sua decisione o contro la sua interpretazione di una regola. In caso di urgenza, la giuria può votare una decisione anche se non fosse stato possibile avvisare tutti i suoi membri. La decisione della giuria è definitiva.

GR 9.6 PROGRAMMAZIONE**GR 9.6.1.3** Tuffi

	Uomini	Donne	Team Event (misto)
Trampolino	1m*, 3m	1m*, 3m	3m*
Piattaforma	10m	10m	10m*
Sincronizzato	3m, 10m	3m, 10m	

GR 9.8.3 Tuffi

Gare di tuffi individuali:

18-16-14-12-10-8-6-5-4-3-2-1 punti

Gare di tuffi sincronizzati (8 finalisti):

27-24-21-18-15-12-9-7,5

Gare di tuffi sincronizzati (12 finalisti):

27-24-21-18-15-12-9-7,5-6-4,5-3-1,5 punti

Team Event:

27-24-21-18-15-12-9-7,5-6-4,5-3-1,5 punti

GR 9.8.6 In caso di parità il punteggio più alto sarà assegnato a ciascun atleta o Team staffetta.

BL DALLE NORME AGGIUNTIVE (BY-LAWS)

BL 6 UFFICIALI GARA

L'età massima degli Ufficiali di Gara (Giudici, Starter e Arbitri) impiegati nei Campionati FINA o nelle manifestazioni FINA, eccetto per le gare Master e Pallanuoto, deve essere di sessantacinque (65) anni nell'anno della manifestazione. Per la Pallanuoto, l'età massima è di cinquantacinque (55) anni nell'anno della manifestazione. Gli Ufficiali Gara, nella lista della FINA degli Arbitri, Starters e Giudici internazionali, al di sopra di questo limite di età devono essere autorizzati a svolgere l'attività fino al termine del proprio mandato.

BL 7 PUBBLICITÀ AI CAMPIONATI DEL MONDO FINA E MANIFESTAZIONI FINA

Premessa: Come "Identificazione" nella regola FINA GR 6.1 si intende la esposizione normale di nome, designazione, marchio di fabbrica, logo o qualsiasi altro simbolo di distinzione del fabbricante dell'articolo o di qualsiasi altra pubblicità permessa nel rispetto di questa regola.

BL 7.1 Pubblicità

La pubblicità di identificazione che appare sugli indumenti di nuoto, sull'attrezzatura di piano vasca e sulla divisa degli Ufficiali Gara ai Campionati e alle Manifestazioni della FINA, ad eccezione dei Campionati Mondiali Masters FINA, è permessa nella seguente maniera:

BL 7.1.1 Costumi da bagno:

- Un (1) logo di fabbrica di misura massima di 30 centimetri quadrati se indossato. Se si tratta di un costume da bagno a due pezzi sono permessi due (2) loghi del fabbricante, uno su ciascuno dei due pezzi.
- Il logo deve essere calcolato tenendo in considerazione l'intera superficie del logo come mostrato sotto:



- Un (1) logo di sponsor di dimensioni massime di 30 cm² quando indossato.
 - Una (1) bandiera e un (1) nome o codice della nazione di dimensioni massime di 50 cm² quando indossati.
- Ripetizioni della bandiera nazionale, elementi della stessa o i colori della bandiera nazionale inclusi come elemento grafico del costume non devono essere considerati con questa regola.



BL 7.1.5 Pettorine (Bibs) degli atleti

- La misura massima delle pettorine dev'essere di 24cm in larghezza e 20 cm in altezza.

- L'altezza dei caratteri sulle pettorine non deve essere inferiore a 6cm ma non più di 10cm.
- L'altezza massima dell'identificazione sopra i caratteri dev'essere di 6cm.

L'identificazione può mostrare il nome/logo del partner FINA.

- L'altezza massima dell'identificazione sotto i caratteri dev'essere di 4cm.

L'identificazione può mostrare il nome/logo della città ospitante e l'anno.

- Le pettorine devono essere stampate con colori adatti a dare la massima visibilità ai caratteri.

- Le pettorine devono essere indossate garantendo piena visibilità durante la presentazione degli atleti e la cerimonia di premiazione.

Un atleta che toglie la pettorina prima di essere presentato alla partenza di una gara o prima del termine della premiazione può essere squalificato.

Un unico sponsor della FINA può essere mostrato sulla pettorina. In ogni caso ci può essere uno sponsor per gli uomini e uno differente per le donne nello stesso Campionato.

NAME/LOGO OF FINA PARTNER	NAME/LOGO OF FINA PARTNER
LAST NAME	Country Code
	
Name/Logo of Host City-Year	Name/Logo of Host City-Year

Pettorina	Presentazione Semi-Finale	Presentazione Finale	Premiazione
SW	Si	Si (+ Staffetta)	Si
DV	Si	Si	Si
SY	N/A	N/A	Si
WP	N/A	N/A	Si
OVS	N/A	N/A	Si

BL 7.1.6 Attrezzatura sul piano vasca

Sono permesse al massimo due (2) identificazioni pubblicitarie delle quali una dovrà essere del fabbricante e l'altra di uno sponsor, con dimensioni massime di 40 cm² ciascuno quando indossati su qualsiasi degli indumenti elencati qui sotto, e di dimensioni massime di 6 cm² per ciascuno degli accessori e capi in dotazione elencati qui sotto.

La identificazione degli indumenti dev'essere posizionata sul petto in alto in maniera che le pettorine richieste dalla FINA possano essere indossate ben visibili al di sotto.



Unicamente per gli articoli di abbigliamento della parte superiore del corpo, il logo del produttore (un marchio di fabbrica di massimo 8 cm di larghezza) può essere in aggiunta visualizzato sotto forma di una striscia in una delle seguenti posizioni:

- intorno alla parte inferiore di entrambe le maniche; o
- centrato giù, lungo la cucitura esterna di entrambe le maniche (dal collo attraverso la parte superiore delle spalle fino al fondo della manica).



Unicamente per gli articoli di abbigliamento della parte inferiore del corpo, il logo del produttore (un marchio di fabbrica di massimo 8 cm di larghezza) può inoltre essere visualizzato sotto forma di una striscia centrata lungo la cucitura esterna di entrambe le gambe (dalla cintura fino al fondo della gamba).

- T-shirt (40 cm²)
- Polo-shirt (40 cm²)
- Camicetta casual (40 cm²)
- Felpa (40 cm²)
- Accappatoio (40 cm²)
- Giacca tuta (40 cm²)
- Pantaloni (40 cm²)
- Pantaloncini corti (40 cm²)
- Gonne (40 cm²)
- Giacche a vento (40 cm²)
- Asciugamani (6 cm²)
- Cappelletti da baseball (6 cm²)
- Cappelli (6 cm²)
- Calzini (6 cm²)
- Calzature (6 cm²)
- Borse (non più grande del 10% della superficie dell'articolo, con una dimensione massima di 60 cm²)



BL 7.1.7 Qualsiasi altra identificazione pubblicitaria non elencata in queste regole non è permessa. Nel caso in cui venga riscontrata una infrazione di queste regole su un indumento, il concorrente deve immediatamente rimuovere l'articolo(i) non conforme e rimpiazzarlo(li) con abbigliamento conforme alle norme FINA. Nel caso non venisse subito posto rimedio alla violazione può essere richiesto al concorrente di indossare indumenti forniti dal Comitato Organizzatore.

BL 7.1.8 La FINA riserva alle Federazioni partecipanti a Campionati o Manifestazioni FINA, il diritto di sottoporre qualsiasi identificazione pubblicitaria in questa regola all'esame e all'approvazione della FINA prima della gara in questione.

BL 9 GIOCHI OLIMPICI, CAMPIONATI DEL MONDO E CAMPIONATI DEL MONDO DI NUOTO (25m)

Premessa: Il programma delle gare ai Giochi Olimpici previsto dal CIO su proposta del Bureau della FINA, deve essere annunciato al più presto possibile dal momento in cui è stato approvato. Il programma delle gare per i Campionati del Mondo deve essere conforme alla regola GR 9.6.

BL 9.1 Ufficiali Gara

I Giudici nominati devono avere la stessa nazionalità della Federazione affiliata alla FINA che firma il modulo e devono essere regolarmente certificati dai rispettivi Comitati Tecnici.

I Comitati Tecnici della FINA proporranno gli Ufficiali Gara (Giudici e Arbitri) incaricati ad officiare ai Giochi Olimpici o ai Campionati del Mondo, scegliendoli dalla attuale lista FINA degli Ufficiali Gara di ciascuna disciplina per l'approvazione da parte del Bureau o del rispettivo Esecutivo della FINA.

Per una mancata apparizione degli Ufficiali Gara nominati la rispettiva Federazione dovrà pagare una penale di 2.000 Franchi Svizzeri.

BL 9.2 Impianti

BL 9.2.1 Ai Giochi Olimpici o Campionati del Mondo devono essere applicate le regole FR 3, FR 6, FR 8 e FR 11.

BL 9.2.2 Ai Giochi Olimpici o Campionati del Mondo deve essere fornita e utilizzata un'attrezzatura approvata per la gestione automatica delle gare.

BL 9.2.3 Tutte le piscine devono essere a disposizione degli atleti iscritti prima dell'inizio delle gare. Per il Nuoto, la Pallanuoto e il Nuoto Sincronizzato - cinque (5) giorni prima dell'inizio, per i Tuffi - otto (8) giorni prima.

BL 9.2.4 Durante le giornate di gara la piscina deve essere a disposizione per l'allenamento quando le gare non sono in corso.

BL 9.2.5 Posti a sedere devono essere previsti lungo il bordo laterale della piscina per tutti i partecipanti, Ufficiali Gara e Ufficiali Gara non impegnati, dai quali possano in maniera adeguata osservare sia l'allenamento che le competizioni.

BL 9.3.8 TUFFI

BL 9.3.8.1 Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo nelle competizioni dal trampolino e dalla piattaforma possono essere eseguiti soltanto tuffi contemplati nelle regole FINA per i tuffi.

BL 9.3.8.2 Campionati del Mondo

Ciascuna nazione affiliata può iscrivere al massimo due (2) tuffatori, senza obbligo di limiti, per ciascuna gara individuale e una (1) squadra di due (2) concorrenti per ciascuna gara di tuffi sincronizzati.

BL 9.3.8.3 Giochi Olimpici

BL 9.3.8.3.1 In generale

Una Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale può iscrivere fino a due (2) tuffatori per ciascuna gara individuale (trampolino o piattaforma) e fino a due (2) tuffatori in ciascuna gara di tuffi sincronizzati (trampolino o piattaforma) per l'altezza nella quale i tuffatori e/o coppia Federazione si sono qualificati.

Sistema di qualificazione olimpica 2016:

Fase I

16° Campionato del Mondo FINA - Kazan (RUS) 2015

Gare individuali di tuffi: 3 metri e 10 metri uomini e donne

I 12 finalisti (posizione conquistata per la propria Federazione Nazionale /Comitato Olimpico Nazionale)

Gare di tuffi sincronizzati: 3 metri e 10 metri uomini e donne

I primi tre (3) finalisti più la nazione ospitante (BRA)

Fase II

Il Campione/essa in ciascuno dei Campionati Continentali, così comunicati alla FINA ed eseguiti nel 2015 o 2016 ma prima della 20ma Coppa del Mondo FINA 2016, si conquista un posto per la sua Federazione/Comitato Olimpico.

Fase III

Coppa del Mondo FINA 2016, RIO (BRA)

Gare individuali di tuffi: 3 metri e 10 metri uomini e donne

I 18 semifinalisti conquistano le posizioni per la propria Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale per un massimo di due (2) posizioni per NF/NOC.

Per qualificarsi per le posizioni rimanenti nelle gare individuali fino ad un massimo di 34 tuffatori, si terrà conto della classifica dal 19° posto in poi della gara eliminatoria.

Gare di tuffi sincronizzati: 3 metri e 10 metri uomini e donne

Le squadre piazzate nei primi quattro (4) posti escludendo quelle già precedentemente qualificate nella Fase I.

BL 9.3.8.3.1.1 Alla conclusione della 20ª Coppa del Mondo 2016 e comunque non più tardi di quattordici (14) giorni dopo, ciascuna Federazione/Comitato Olimpico sarà informata/o di quanti posti dispone per le iscrizioni ai Giochi Olimpici in ciascuna gara. Il numero totale dei tuffatori da iscrivere non dovrà eccedere i centotrentasei (136).

BL 9.3.8.3.1.2 Non oltre trenta (30) giorni prima della scadenza del termine di inoltro delle iscrizioni al Comitato Organizzatore dei Giochi Olimpici, la Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale deve avvisare la FINA del numero di tuffatori ammessi che intende effettivamente iscrivere alle singole gare. Se un tuffatore verrà iscritto sia come membro della coppia nella gara di tuffi sincronizzati che come concorrente nella gara individuale dalla stessa altezza, egli sarà contato come una sola persona. (Per esempio: se i due tuffatori della coppia di tuffi sincronizzati dal trampolino gareggiano anche nella gara individuale dalla stessa altezza, i tuffatori da considerare per il trampolino saranno in totale due (2)).

BL 9.3.8.3.2 Tuffi sincronizzati (trampolino e piattaforma)

Ci devono essere otto (8) coppie in ciascuna gara di tuffi sincronizzati.

Le coppie nei tuffi sincronizzati si intendono qualificate come Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale, secondo i seguenti criteri:

(i) Le prime tre (3) coppie dei 16° Campionati del Mondo FINA – Kazan 2015.

(ii) Una (1) squadra della nazione ospitante.

(iii) Le prime quattro (4) coppie aggiunte dalla 20ª Coppa del Mondo FINA 2016.

Se qualcuna delle otto (8) squadre qualificate si ritirasse sarà rimpiazzata dalla squadra successiva in classifica nella 20ª Coppa del Mondo FINA 2016. Se questo avvenisse, la sostituzione deve essere annunciata dalla FINA, in accordo con l'Ufficio FINA almeno 30 giorni prima dell'inizio della gara.

BL 9.3.8.3.3 Tuffi individuali (trampolino e piattaforma)

BL 9.3.8.3.3.1 Tutti i tuffatori che partecipano alle gare individuali devono essere in linea con i requisiti di qualificazione tuffi FINA, come specificato nella regola BL 9.3.8.3.3.4.

BL 9.3.8.3.3.2 Una Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale è limitata ad iscrivere al massimo due (2) concorrenti in ciascuna gara individuale.

BL 9.3.8.3.3.3 A ciascuna gara individuale sono ammessi al massimo trentaquattro (34) tuffatori.

BL 9.3.8.3.3.4 I tuffatori delle gare individuali sono qualificati come Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale secondo il seguente criterio:

(a) I primi dodici (12) finalisti di ciascuna gara individuale dei 16° Campionati del Mondo FINA – Kazan 2015, conquisteranno una posizione per la propria Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale.

(b) Il Campione di ciascuno dei Campionati Continentali, segnalato alla FINA, disputati nel 2015 o nel 2016 ma precedentemente alla 20ª Coppa del Mondo FINA – 2016, avrà una posizione per la propria Federazione Nazionale /Comitato Olimpico Nazionale.

(c) In aggiunta, altri tuffatori fino ad un massimo di trentaquattro (34) per ciascuna gara, secondo la loro classifica alla 20ª Coppa del Mondo FINA 2016, si aggiudicheranno una posizione per la propria Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale.

BL 9.3.8.3.3.5 Se un tuffatore, qualificato secondo la regola BL 9.3.8.3.3.4, non è stato iscritto ai Giochi Olimpici, deve essere nominato un sostituto seguendo la stessa modalità che lo condiziona al requisito della regola BL 9.3.8.3.3.1 estendendo a un massimo di centotrentasei (136) il numero dei concorrenti di tutte le gare sia individuali che di tuffi sincronizzati.

BL 10 COPPE DEL MONDO**BL 10.2 Tuffi**

Le regole per la Coppa del Mondo FINA di tuffi vengono decise dal Bureau e basate sulle proposte del Comitato Tecnico di tuffi.

FR REGOLE PER IMPIANTI (FACILITIES RULES)

FR 5 IMPIANTI DI TUFFI

FR 5.1 Tuffi dal Trampolino

Requisiti generali: Per tutti gli impianti devono essere rispettate le dimensioni in metri come mostrato in dettaglio nel diagramma Tuffi, *Allegato 1*.

FR 5.1.1 I trampolini devono avere almeno una lunghezza di 4.8 metri e una larghezza di 0.5 m. A tutte le manifestazioni FINA il tipo di trampolino che deve avere una superficie antiscivolo deve essere indicato dalla FINA stessa.

FR 5.1.2 I trampolini devono essere provvisti di fulcri mobili facilmente regolabili da parte dei tuffatori.

FR 5.1.3 Per strutture di trampolini modificate o costruite su piattaforme di cemento dopo il 1° ottobre 2013, devono essere rispettate le seguenti indicazioni:

FR 5.1.3.1 La distanza verticale dal piano della piattaforma, sul quale è appoggiato il blocco del fulcro, al livello superiore del trampolino deve essere di 0,35m.

FR 5.1.3.2 La distanza dal margine anteriore del blocco del fulcro (che è lungo 0.741m) al bordo frontale della piattaforma di supporto dev'essere al massimo di 0,44 metri.

FR 5.1.3.3 Se il bordo anteriore della piattaforma sporge oltre questa misura il blocco del fulcro e il blocco di supporto alla cerniera posteriore devono essere spostati in avanti per raggiungere questa distanza massima di 0,44m della parte anteriore del fulcro al bordo della piattaforma di supporto.

FR 5.1.4 La distanza minima raccomandata dalla parte posteriore del trampolino al fulcro in posizione centrale deve essere in accordo con la misura indicata o raccomandata dal costruttore del trampolino.

FR 5.1.5 I trampolini devono essere installati a livello 0 cioè orizzontali, nella parte anteriore, con il fulcro in tutte le posizioni.

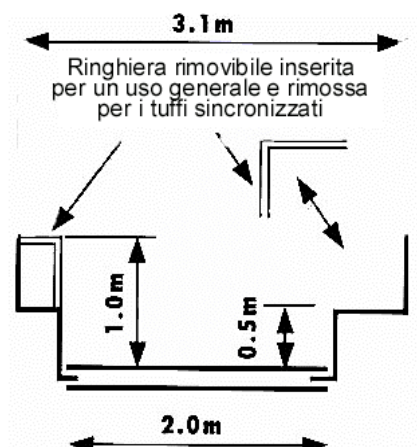
FR 5.1.6 I trampolini devono essere piazzati da un lato o da ambo i lati della piattaforma. Per i tuffi sincronizzati, è preferibile avere almeno due trampolini alla stessa altezza, uno a fianco all'altro, senza oggetti che potrebbero impedire la vista fra i tuffatori in ogni parte del tuffo. *Vedi il diagramma Tuffi in allegato 2*

FR 5.2 Tuffi dalla piattaforma

FR 5.2.1 Ciascuna piattaforma dovrà essere rigida e orizzontale.

FR 5.2.2 Le dimensioni minime delle piattaforme dovranno essere:
per altezze 0.6 m a 1.0 m, larghezza 1 m (preferito 2.90) e lunghezza 5.0 m
per altezze 2.6 m a 3.0 m, larghezza 1 m (preferito 2.00 m) e lunghezza 5.0 m
per l'altezza di 5.0 m, larghezza 2.90 m e lunghezza 6.0 m
per l'altezza di 7.5 m, larghezza 2.00 m e lunghezza 6.0 m
per l'altezza di 10.0 m, larghezza 3.0 m e lunghezza 6.0 m

Per piattaforme da 10 m con una larghezza inferiore ai 3 m, una modifica alle ringhiere, su ciascun lato per una profondità di almeno 3.0 m all'indietro dalla parte frontale della piattaforma, può essere adottata come nel dettaglio del disegno sottostante. Si raccomanda di montare una parte di ringhiera facilmente rimovibile, per un uso generale, che potrà essere poi tolta per effettuare i tuffi sincronizzati (vedi diagramma).



FR 5.2.3 Lo spessore preferito della parte frontale della piattaforma deve essere 0.2 m ma non superiore a 0.3 m e può essere verticale o inclinato con un angolo non oltre i 10°, internamente alla verticale.

FR 5.2.4 La superficie e la parte anteriore della piattaforma devono essere coperte fino in fondo con una superficie elastica, antiscivolo. Le due superfici devono essere coperte separatamente per permettere uno spigolo netto di 90° o come descritto nella regola FR 5.2.3. La superficie frontale è da applicare per prima e successivamente va applicata la superficie principale.

FR 5.2.5 La parte anteriore della piattaforma di 10.0 metri deve sporgere almeno 1.5m oltre il bordo sottostante della piscina, quella di 7.5m, 5m, 2.6m – 3.0m per 1.25m e la piattaforma di 0.6m-1m per 0.75m.

FR 5.2.6 Quando una piattaforma si trova direttamente sotto un'altra, quella superiore deve sporgere almeno 0.75 m (meglio 1.25 m) sulla piattaforma sottostante.

FR 5.2.7 Il retro e i lati di ciascuna piattaforma (eccetto per le piattaforme da 1.0m e inferiori) devono essere circondati da ringhiere fino a 1m dal bordo anteriore della piattaforma la cui area libera è di 1.80m tra i montanti verticali. L'altezza minima deve essere 1.0m e con almeno due barre orizzontali fissate esternamente alla piattaforma iniziando da 1m dal bordo anteriore della piattaforma.

FR 5.2.8 Ciascuna piattaforma deve essere accessibile da scalette adeguate (non a pioli) come richiesto dai regolamenti vigenti di edilizia nazionale e o dagli standard di salute e sicurezza applicabili.

FR 5.2.9 È preferibile non costruire una piattaforma direttamente sotto una qualsiasi altra però in situazioni dove questo non è evitabile bisogna fare riferimento al diagramma tuffi degli allegati 1 e 2.

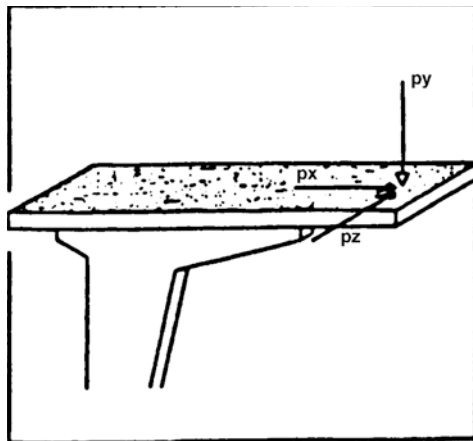
FR 5.2.10 Requisiti della struttura di supporto. Per le piattaforme e le strutture di supporto dei trampolini il carico progettuale è $P = 350$ kilopond (forza in chilogrammi) a metro lineare.

In aggiunta ai requisiti statici e per il conforto e la sicurezza dell'utente, si deve tenere conto dell'oscillazione del castello di tuffi considerando anche le strutture di sostegno di piattaforme e trampolini, devono essere rispettati i seguenti limiti:

Frequenza fondamentale delle piattaforme 10.0 Hz

Frequenza fondamentale del castello di tuffi 3.5 Hz

Oscillazione della struttura globale 3.5 Hz.



La deformazione spaziale della parte terminale delle piattaforme come risultato di $P_x = P_y = P_z = 100$ kilopond (forza in chilogrammi) deve raggiungere un massimo di 1 mm (vedi disegno).

Questi requisiti sono raggiungibili ottimamente da una struttura rinforzata in cemento. La comprova del comportamento dinamico dev'essere ottenuta insieme ai calcoli statici della struttura totale.

FR 5.3 Requisiti generali

FR 5.3.1 Piscine costruite dopo il 26 settembre 2013 devono prevalere per le strutture di tuffi le dimensioni minime in metri come in dettaglio nel diagramma (allegato 1) per impianti di tuffi, usando come punto basilare di riferimento nelle misurazioni la linea del piombo, che è una linea verticale che passa attraverso il centro della parte anteriore della piattaforma o trampolino. Si raccomanda di utilizzare le misure di preferenza per impianti giudicati di maggiore importanza.

FR 5.3.2 Le dimensioni C da una verticale all'altra vicina nelle "dimensioni FINA per i tuffi" tabella in *Allegato 1*

vengono adottate per piattaforme con larghezza corrispondenti alla regola FR 5.2.2. Se le larghezze delle piattaforme vengono maggiorate allora le dimensioni B e C devono essere maggiorate della metà della misura di incremento.

FR 5.3.3 L'altezza dei trampolini e di ciascuna piattaforma sopra il livello dell'acqua può variare di +0.05m e - 0.00m dall'altezza prescritta nelle regole.

FR 5.3.4 La parte distale delle piattaforme di 5, 3, e 1m non devono sporgere oltre la punta dei trampolini di 1m e 3m quando sono adiacenti fra di loro.

FR 5.3.5 Nella zona di massima profondità dell'acqua, il fondo della vasca può risalire del 2%. Nella piscina di tuffi il fondo della vasca non deve essere inferiore a 1.80m in nessun punto.

FR 5.3.6 Nelle piscine scoperte l'esperienza insegna che trampolini e piattaforme devono essere orientate verso nord nell'emisfero nord e verso sud nell'emisfero sud.

FR 5.3.7 L'illuminazione minima a un livello di 1m sopra la superficie dell'acqua non dev'essere inferiore a 600 lux.

FR 5.3.8 Fonti di luce naturale e artificiale devono essere provviste di dispositivi anti abbagliamento.

FR 5.3.9 La temperatura dell'acqua non dev'essere inferiore a 26° Celsius.

FR 5.3.10 Agitazione meccanica della superficie dell'acqua dev'essere prevista sotto le installazioni di tuffi per aiutare i tuffatori nella percezione visiva della superficie dell'acqua.

Nelle piscine che vantano un sistema subacqueo di agitazione dell'acqua (bubble machine) questa attrezzatura deve essere usata solamente se regolata al minimo fornisce un sufficiente movimento dell'acqua, se no dev'essere utilizzato solo un sistema a spruzzo d'acqua orizzontale.

FR 5.3.11 Per piscine di tuffi che vengono usate anche per il nuoto.

Le linee guida per il nuoto nelle piscine di tuffi devono essere di un colore scuro di contrasto, sistemate sul fondo della vasca nel centro di ciascuna corsia.

Larghezza: un minimo di 0.2m, un massimo di 0,3m.

Lunghezza: 21.0m per piscine di 25m.

Ciascuna linea di corsia deve terminare 2.0m dal muro in fondo alla piscina con una linea distinta per traverso di 1.0m di lunghezza e della stessa larghezza della linea di corsia. Una linea di arrivo dev'essere posta sul muro terminale oppure sul pannello elettronico di arrivo, nel centro di ciascuna corsia della stessa larghezza della linea di corsia. Una linea ad incrocio di 0.5m di lunghezza dev'essere piazzata 0.3m sotto la superficie dell'acqua, misurata nel punto centrale della linea ad incrocio. Questi devono essere piazzati senza interruzione dal bordo del piano vasca al fondo della piscina o per un massimo di 3m.

FR 5.3.12 Tuffi individuali

FR 5.3.12.1 I Giudici saranno posizionati dal Giudice Arbitro affiancati, in linea lateralmente al trampolino/piattaforma.

FR 5.3.12.2 Quando Sette (7) / cinque Giudici vengono utilizzati, quattro (4) / tre (3) Giudici verranno collocati sul lato più vicino alla competizione.

Nota: Il Giudice Arbitro può decidere di sistemare quattro (4) / tre (3) Giudici sul lato più lontano dalla competizione secondo la situazione locale in piscina.

FR 5.3.12.3 Nessun Giudice dev'essere posizionato dietro la linea del bordo frontale del trampolino.

FR 5.3.12.4 La numerazione delle sedie dei Giudici sarà in senso orario guardando da davanti il trampolino o la piattaforma.

FR 5.3.12.5 Nelle gare dal trampolino di 1m devono essere utilizzate sedie adatte per un uso sul bordo vasca.

FR 5.3.12.6 Nelle gare dal trampolino di 3m i Giudici devono essere seduti ad un'altezza non inferiore a

due (2) m sulla superficie dell'acqua.

FR 5.3.12.7 Nelle gare dalla piattaforma di 10m le sedie usate nelle gare del trampolino dei 3m possono essere utilizzate ma quando possibile i Giudici dovrebbero essere seduti anche più in alto.

FR 5.3.12.8 Per aiutare i Giudici nelle gare dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma dei 10m, le sedie dei Giudici devono essere posizionate indietro il più lontano possibile dal bordo della piscina.

FR 5.3.13 Tuffi Sincronizzati

FR 5.3.13.1 Tre (3) / due (2) Giudici di Esecuzione saranno posizionati su ambo i lati del trampolino / piattaforma dal Giudice Arbitro.

FR 5.3.13.2 La numerazione delle sedie dei Giudici di esecuzione sarà in senso orario guardando il trampolino / piattaforma, nominandole E1, E2 e E3 (oppure E1, E2) sul lato sinistro e E4, E5 e E6 (oppure E3, E4) sul lato destro.

FR 5.3.13.3 I Giudici della sincronizzazione saranno posizionati su ambo i lati della piscina su una linea fra i Giudici di esecuzione.

FR 5.3.13.4 Tre (3) Giudici di sincronizzazione saranno posizionati sul lato più vicino al trampolino / piattaforma della gara e gli altri due (2) Giudici di sincronizzazione sul lato opposto della piscina.

FR 5.3.13.5 La numerazione delle sedie dei Giudici di sincronizzazione partirà sul lato sinistro della piscina con la sedia più bassa in S1 e finendo sul lato destro della piscina in alto con il numero S5.

FR 5.3.13.6 Nelle gare di tuffi sincronizzati i Giudici di sincronizzazione sul lato più vicino al bordo vasca devono essere seduti ad un'altezza non inferiore a 2.0m sul livello dell'acqua.

FR 5.3.13.7 Di conseguenza l'altezza per i rimanenti Giudici di sincronizzazione (oppure Giudici di esecuzione addizionali) deve essere maggiorata di non meno di 0,5m a sedia.

FR 5.3.13.8 Non ci dovrà essere interferenza o movimento di fronte alle sedie dei Giudici.

FR 5.3.13.9 Le sopra citate raccomandazioni sono mostrate nel *Diagramma Tuffi nell'Allegato 2*.

FR 5.3.14 Installazioni per l'allenamento a secco

Requisiti generali: Dimensioni in metri per installazioni di allenamento a secco come in dettaglio nel *Allenamento Tuffi a secco, Allegato 3a* e *Attrezzature Raccomandate per l'Allenamento a Secco, Allegato 3b*.

FR 5.3.14.1 Per la sicurezza e lo sviluppo nell'apprendimento dei tuffatori di nuovi tuffi più difficili, si raccomanda fortemente che le linee guida presentate qui sotto siano inglobate negli impianti e posizionati vicino alla zona di competizione dei tuffi/impianti.

FR 5.3.14.2 Quando vengono usate le misure minime per B e C un materasso di protezione verticale o un'altra superficie protettiva simile deve essere attaccata alle relative pareti di fronte e di lato.

FR 5.4 Attrezzatura elettronica di gestione gara

FR 5.4.1 L'apparecchiatura elettronica di gestione della gara registra i voti dei Giudici per ciascun tuffatore e calcola il punteggio totale per ciascun tuffo come richiesto dalla regola D7.

FR 5.4.2 Il sistema preferito deve essere in grado di:

FR 5.4.2.1 Registrare i voti dei Giudici, i voti interi e i mezzi punti.

FR 5.4.2.2 Mostrare i dati registrati e calcolati per ciascun tuffatore sia prima che dopo ogni tuffo.

FR 5.4.2.3 Mostrare i voti di tutti i tuffatori prima e dopo ciascun tuffo.

FR 5.4.2.4 Mostrare l'ordine di classifica con il punteggio di tutti i tuffatori dopo ciascun turno di tuffi.

FR 5.4.2.5 Il sistema deve avere per ciascun Giudice un dispositivo elettronico che gli permette di introdurre il proprio voto e di vedere il suo voto su un display del dispositivo. Dopo l'accettazione dei voti da parte del Giudice Arbitro, tutti i voti devono apparire su ciascun dispositivo elettronico.

FR 5.4.2.6 Un'analisi dei Giudici dev'essere disponibile al termine di ciascuna gara o sessione di gara.

FR 5.4.2.7 Il Giudice Arbitro deve avere la disponibilità di un monitor sul quale deve essere in grado di vedere i voti di tutti i Giudici prima che questi vengano mostrati sul tabellone.

FR 5.4.2.8 È necessaria una stampa delle seguenti informazioni:

1. L'ordine di partenza dopo il sorteggio
2. L'ordine di partenza per ciascuna gara o sessione di gara
3. Una classifica parziale al termine di ciascun turno di tuffi
4. Una classifica al termine della gara
5. Il dettaglio dei voti e punteggi per ciascun tuffatore al termine di ogni sessione e gara.

FR 6 INSTALLAZIONI DI TUFFI PER OLIMPIADI E CAMPIONATI DEL MONDO

FR 6.1 Requisiti generali - Dimensioni in metri per installazioni di tuffi come in dettaglio nel *Diagramma tuffi, Allegato 1* e 'Campo di gara per i Giochi Olimpici e i Campionati del Mondo: *Diagramma Tuffi, Allegato 2*.

FR 6.1.1 Per i Giochi Olimpici e i Campionati del Mondo FR5 deve essere applicata in toto; comunque l'intensità della luce 1m sopra la superficie dell'acqua non dev'essere inferiore a 1500 Lux.

FR 6.2 In riguardo alle dimensioni per installazioni di tuffi una combinazione di misure preferenziali e minime che si trovano nella tabella "*Dimensioni FINA per impianti di tuffi Allegato 1*" possono essere utilizzate. Comunque misure inferiori a quelle minime non sono accettabili e non potranno essere usate. Se la piscina di nuoto e la vasca per i tuffi si trovano nella stessa area la distanza minima che separa le piscine dev'essere di 8m anche se 10m sono consigliati (vedi FR3.16).

FR 6.2.1 L'altezza verticale dalla verticale a piombo (plummet) della piattaforma o trampolino a riposo alla superficie dell'acqua calma prima dell'accensione di spruzzi o agitazione dell'acqua dev'essere specificata nella tabella delle dimensioni. Queste misure devono essere convalidate da un supervisore o da altro personale qualificato, incaricato o approvato dal membro della Nazione in cui la piscina si trova.

FR 6.3 La marcatura con le linee per la piscina di tuffi consiste in tre linee che percorrono la piscina in largo con un angolo di 90 ° rispetto al tuffatore che guarda avanti sul trampolino o piattaforma. Queste linee devono essere come segue:

Larghezza: al minimo 0.2m, al massimo 0.3m

Lunghezza: 21.0m per una vasca di 25m

La distanza tra il centro di ciascuna linea dev'essere di 2,5m

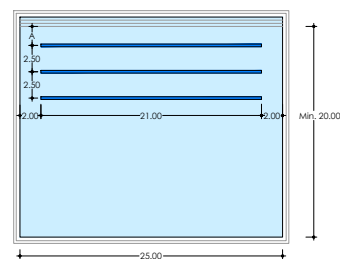
Il centro della prima linea dev'essere direttamente sotto la verticale a piombo (plummet) del trampolino di 3m. Vedi il *Diagramma Tuffi, allegato 2*

FR 6.4 L'impianto ospitante deve avere un tappeto elastico con longia e una vaschetta con acqua calda. È preferito avere due tappeti elastici e una zona a secco con un trampolino e una piattaforma a secco con arrivo in una buca con gommapiuma.

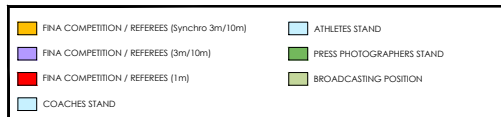
■



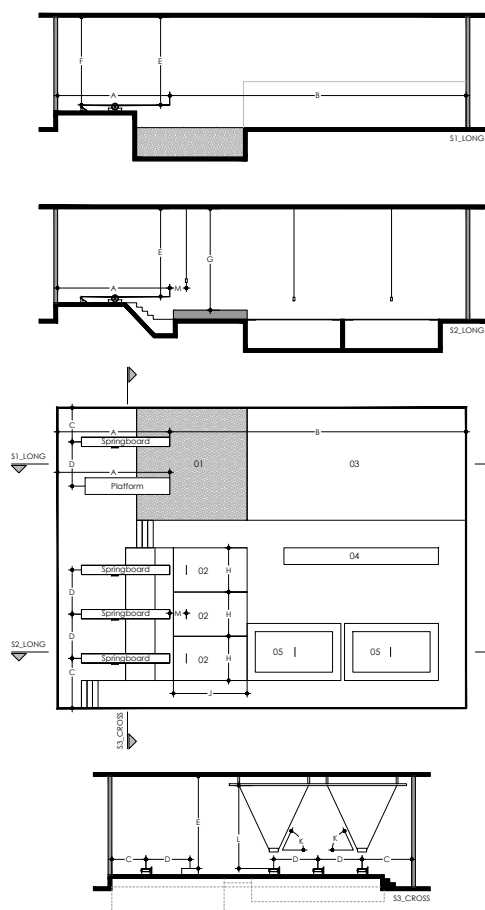
Technical drawing of the TAVOLINO table. The top view shows a square table with a side length of 1.30 / 3.30. The height of the table is 1.00. The side view shows the table's profile with a height of 1.00 and a depth of 1.00. The table is shown with a black top and a white frame. The dimensions are given in meters (m).



A = Distance from the end of the wall and plummet of 3 metres springboard.



FINA
Winter is Our World



DIVING DRY LAND TRAINING DESIGN GUIDELINES		GOVERNING BODY		FINA			
		LAST DATE UPDATED		10/26/2012		10/26/2012	
				SPRINGSBOARD		PLATFORM	
				Length		Width	
A	From plummet to BUILDING WALL AT REAR	Designation	A-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	4.877 m			A-PL	
		Preferred	6.10 m			VARIES	
B	From plummet to BUILDING WALL AT REAR	Designation	B-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	3.66 m			B-PL	
		Preferred	INFINITY			INFINITY	
C	From plummet to BUILDING WALL AT SIDE	Designation	C-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	1.83 m			C-PL	
		Preferred	INFINITY			INFINITY	
D	From plummet to ADJACENT PLUMMET	Designation	D-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	2.00 m			D-PL	
		Preferred	2.40 m			2.00 m	
E	On plummet from BOARD TO CEILING	Designation	E-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	5.00 m			E-PL	
		Preferred	6.40 m			2.70 m	
F	OVERHEAD behind and each side of plummet	Designation	F-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	2.50 m			F-PL	
		Preferred	VARIES			VARIES	
G	CLEAR OVERHEAD ahead of plummet	Designation	G-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	5.00 m			G-PL	
		Preferred	VARIES			VARIES	
H	WIDTH OF LANDING PIT in front of plummet	Designation	H-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	1.83 m			H-PL	
		Preferred	VARIES			VARIES	
J	LENGTH OF LANDING PIT in front of plummet	Designation	J-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	3.66 m			J-PL	
		Preferred	VARIES			VARIES	
K	ANGLE OF SPOTING RIG ROPES *	Designation	K-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	30 DEGREES			30 DEGREES	
		Preferred	35 DEGREES ±			35 DEGREES ±	
L	HEIGHT OF SPOTING RIG above diving board or platform	Designation	L-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	4.50 m			L-PL	
		Preferred	6.40 m			4.50 m	
M	DISTANCE in front of plummet to SPOTING RIG	Designation	M-1	Horizontal	Vertical	Horizontal	Vertical
		Minimum	0.76 m			M-PL	
		Preferred	0.91 m			0.76 m	

The plummet is the point of measurement from the center front of the springboard.

* Approximated real angle of spotting rig ropes = 65 DEGREES

USE AND INSTALLATION GUIDELINES FOR DRY LAND TRAINING FACILITIES WITH IN GROUND AND ABOVE

Installation and use instructions for trampolines and related equipment, such as frame pads, mats, end decks, and spotting systems, shall be provided by the manufacturer and shall specify the minimum safe area dimensions required for each trampoline type and relating their products to center or edge of the trampoline.

Clearance (springboards): Users should refer to the manufacturer's specifications for all clearances, which may vary depending upon the manufacturer, the size of the trampoline, the type of bed in place, the type of spotting system in place, if any, and other variables. In any event, adequate space should be provided so that intended users and equipment will not come into contact with any obstacles during their anticipated use of the equipment.

Clearance (platforms): These specifications apply to facilities used by FINA level international athletes. Other specifications may be appropriate for junior or development programs, so long as adequate space is provided so that intended users and equipment will not come into contact with any obstacle during their anticipated use of the equipment.

DIVING DRY LAND TRAINING EQUIPMENT	
01	BLOCK FOAM LANDING PIT
02	LANDING FOAM PAD
03	GYMNASTICS SPRING FLOOR
04	PADDED PLATFORM BENCH
05	TRAMPOLINE BED

DIVING DRY LAND TRAINING ANNEX 3A



DIVING DRY LAND RECOMMENDED EQUIPMENT - ANNEX 3B

RECOMMENDED EQUIPMENT IN DRY LAND TRAINING ROOM						
GOVERNING BODY		FINA				
			Number		Suggested dimensions	
1	DIVING BOARDS	The latest model of Duraflex Springboards mounted on diving stands with moveable fulcrums.	Minimum	2		
			Preferred	4		
2	DIVING BOARD LANDING PADS*	Foam landing pads for Dry land diving boards are located in front of the diving boards.	Minimum	2	Floor	Width
			Preferred	4	120 cm	Length
3	TRAMPOLINES		Minimum	1		
			Preferred	3		
4	FOAM CRASH MATS		Minimum	2	Height	Width
			Preferred	4	22 cm	Length
5	SOMERSAULT BOXES		Minimum	2	Height	Width
			Preferred	4	32 cm	Length
6	STRETCHING MATS		Minimum	12	Height	Width
			Preferred	24	12 cm	Length
7	LARGE MIRRORS	Should be placed on walls so divers can observe body movements while training on equipment.				
8	VIDEO REPLAY SYSTEM (similar to TIVO)	With at least 2 cameras and 2 monitors. This allows divers to review acrobatic skills performed on springboard and trampoline.				
9	WEIGHT LIFTING EQUIPMENT	Combination of free weights and weight lifting machines.				
10	CARDIO CONDITIONING EQUIPMENT	Treadmills and stationary bicycles.				

* Please note: Foam crash mats may be stacked to a height of 120 cm for the foam landing pads, or Foam pits maybe used instead of landing pads.

■ MISURE FINA PER IMPIANTI DI TUFFI

FINA		Dimensioni per impianti di tuffi		Trampolino				Piattaforma									
				1 metro		3 metri		1 metro		3 metri		5 metri		7,5 metri		10 metri	
Per Piscine costruite dopo il 26 set. 2013 vedi FR 5.3.1		Lunghezza	4.80		4.80		5.00		5.00		6.00		6.00		6.00		
		Larghezza	0.50		0.50		1.00 min. 2.90 pref.		1.00 min. 2.00 pref.		2.90		2.00		3.00		
		Altezza	1.00		3.00		0.60 min. 1.00 pref.		2.60 min. 3.00 pref.		5.00		7.50		10.00		
			Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	
A	Dalla VERTICALE	Definizione	A-1		A-3		A-1pt		A-3pt		A-5		A-7.5		A-10		
	AL MURO DIETRO per		2.22		2.22		0.75		1.25		1.25		1.25		1.50		
	piattaforme cemento		2.22		2.22		0.75		1.25		1.25		1.25		1.50		
	Dalla VERTICALE al	Minimo	1.50		1.50												
	bordo pisc. dietro, per basamenti e supporti in metallo	Preferito	1.80		1.80												
A/A	Dalla VERTICALE alla	Definizione									A/A 5/1		A/A 7.5/3,1		A/A 10/5,3,1		
	PIATTAF. DIETRO	Minimo									0.75		0.75		0.75		
	direttamente sotto	Preferito									1.25		1.25		1.25		
B	Dalla VERTICALE	Definizione	B-1		B3		B-1pl		B-3pl		B-5		B-7.5		B-10		
	AL MURO DI LATO	Minimo	2.50		3.50		2.50		3.00		4.00		4.50		5.75		
	della piscina	Preferito	2.50		3.50		3.50		3.60		4.50		4.75		5.75		
C	Dalla VERTICALE alla	Definizione	C 1-1		C 3-3,3-1		C 1-1 pl		C 3-3 pl, 1 pl		C 5-3, 5-1		C 7,5-5, 3, 1		C 10-7.5,5,3,1		
	VERTICALE VICINA	Minimo	2.00		2.20		1.85		2.20*		2.85*		2.75*		3.00*		
	piattaf./trampolino	Preferito	2.00		2.60		2.15		2.35*		2.85*		2.75*		3.00*		
D	Dalla VERTICALE al	Definizione	D - 1		D - 3		D-1pl		D-3pl		D - 5		D - 7.5		D - 10		
	MURO DI FRONTE	Minimo	9.00		10.25		8.00		9.50		10.25		11.00		13.50		
	della piscina	Preferito	9.00		10.25		8.00		9.50		10.25		11.00		13.50		
E	Alla verticale dalla	Definizione		E - 1		E - 3		E-1pl		E-3pl		E - 5		E - 7.5		E - 10	
	PIATTAFORMA al	Minimo		5.00		5.00		3.25		3.25		3.25		3.25		4.00	
	SOFFITTO	Preferito		5.00		5.00		3.50		3.50		3.50		3.50		5.00	
F	SPAZIO LIBERO	Definizione	F - 1	E - 1	F - 3	E - 3	F-1pl	E-1pl	F-3pl	E-3pl	F - 5	E - 5	F - 7.5	E - 7.5	F - 10	E - 10	
	DIETRO e da OGNI	Minimo	2.50	5.00	2.50	5.00	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	4.00	
	LATO della verticale	Preferito	2.50	5.00	2.50	5.00	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	5.00	
G	SPAZIO LIBERO	Definizione	G - 1	E - 1	G - 3	E - 3	G-1pl	E-1pl	G-3pl	E-3pl	G - 5	E - 5	G - 7.5	E - 7.5	G - 10	E - 10	
	DI FRONTE	Minimo	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00	3.25	5.00	3.25	5.00	3.25	5.00	3.25	6.00	4.00	
	alla verticale	Preferito	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00	3.50	5.00	3.50	5.00	3.50	5.00	3.50	6.00	5.00	
H	PROFONDITÀ	Definizione		H - 1		H - 3		H-1pl		H-3pl		H - 5		H - 7.5		H - 10	
	DELL'ACQUA	Minimo		3.40		3.70		3.20		3.50		3.70		4.10		4.50	
	sulla verticale	Preferito		3.50		3.80		3.30		3.60		3.80		4.50		5.00	
J K	DISTANZA E	Definizione	J - 1	H - 1	J - 3	H - 3	J-1pl	H-1pl	J-3pl	H-3pl	J - 5	H - 5	J - 7.5	H - 7.5	J - 10	H - 10	
	PROFONDITÀ	Minimo	5.00	3.30	6.00	3.60	4.50	3.10	5.50	3.40	6.00	3.60	8.00	4.00	11.00	4.25	
	davanti alla verticale	Preferito	5.00	3.40	6.00	3.70	4.50	3.20	5.50	3.50	6.00	3.70	8.00	4.40	11.00	4.75	
L M	DISTANZA E	Definizione	L - 1	M - 1	L - 3	M - 3	L-1pl	M-1pl	L-3pl	M-3pl	L - 5	M - 5	L - 7.5	M-7.5	L - 10	M - 10	
	PROFONDITÀ	Minimo	1.50	3.30	2.00	3.60	1.40	3.10	1.80	3.40	3.00	3.60	3.75	4.00	4.50	4.25	
	di lato alla verticale	Preferito	2.00	3.40	2.50	3.70	1.90	3.20	2.30	3.50	3.50	3.70	4.50	4.40	5.25	4.75	
N	MASSIMA PENDENZA per ridurre le dimensioni dal valore massimo del pieno							30 GRADI									
REQUISITI PER PROFONDITÀ DELLA VASCA E ALTEZZA DEL SOFFITTO																	
* Note: La distanza minima tra piattaforme adiacenti dev'essere di di 0.25 metri. Note: Dimensioni B (dalla verticale alla parete di lato) e C (dalla verticale alla verticale vicina) si applicano a piattaforme con larghezza come in FR 5.2.5. Se la larghezza delle piattaforme viene maggiorata deve essere aggiunta la metà della misura aggiunta a B e C. Note: La piattaforma dei 10m deve sporgere di 0.25m rispetto alle piattaforme adiacenti. Note: Tutte le piattaforme devono sporgere 0.75m sulle altre direttamente sotto. Note: Il bordo anteriore delle piattaforme di sostegno ai trampolini dev'essere costruito in modo da coprire fino al bordo vasca o oltre.																	

* Per Verticale si intende il piombo tecnico nel punto più estremo anteriore centrale di ciascuna piattaforma/trampolino.