

WORLD  
AQUATICS

# REGOLAMENTO AQUA TUFFI 2022 - 2025

TRADUZIONE DAL SITO “Diving Technical Rules”  
2022 (Congresso 3 Ott 2022)  
A cura di Klaus Dibiasi

*Aggiornamento valido dal 3 dicembre 2022*



PARIS 2024







## PARTE V REGOLAMENTO TUFFI

(Nuove regole AQUA, in vigore dal 12 dicembre 2022, aggiornato 20 gennaio 2023)

D 1	NORME GENERALI.....	5
D 2	GARE DI TUFFI.....	6
D 3	PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA.....	7
D 4	LISTA DEI TUFFI.....	8
D 5	PROCEDURE DELLA GARA.....	9
D 6	MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI.....	10
D 7	MANSIONI DELLA SEGRETERIA.....	11
D 8	VALUTAZIONE.....	13
D 9	ARBITRAGGIO E VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI.....	16
D 10	SOMMARIO DELLE PENALITÀ.....	17
DAG	REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP).....	19
ALLEGATO 1	FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO.....	22
ALLEGATO 2	TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO.....	23
ALLEGATO 3	FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA.....	25
ALLEGATO 4	TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA.....	26
▪	TUFFI IN FIGURE.....	29



**D 1 NORME GENERALI**

**D 1.1** Tutte le competizioni di tuffi soggette alle norme BL 9 e GR 9 (Giochi Olimpici e Campionati del Mondo), BL 10 (Coppa del Mondo di tuffi) e GR 10 (Campionati Mondiali Giovanili) dovranno rispettare queste regole.

**D 1.2** Tutte le installazioni di tuffi, compresi i trampolini e le piattaforme, devono essere in accordo con le rispettive norme sugli impianti della AQUA (AQUA Facilities Rules), ispezionate e approvate dal delegato AQUA e da un membro del Comitato Tecnico di Tuffi, non meno di 120 giorni prima dell'inizio delle competizioni.

**D 1.3** Nel caso in cui i tuffi condividono il luogo di una manifestazione con una qualsiasi altra disciplina, tutte le installazioni di tuffi devono essere utilizzabili dai tuffatori iscritti durante le giornate di gara, purché non sia in svolgimento una gara.

**D 1.4** A tuffatori di età inferiore ai 14 anni al 31 dicembre dell'anno della competizione non è permesso competere in Giochi Olimpici, Campionati del Mondo o Coppa del Mondo.

**D 1.5 Designazione del numero nei tuffi**

**D 1.5.1** Tutti i tuffi sono codificati da un sistema di numerazione a 3 o 4 cifre seguiti da una singola lettera.

**D 1.5.2** La prima cifra indica il gruppo al quale appartiene il tuffo:

- 1 = Avanti
- 2 = Indietro
- 3 = Rovesciato
- 4 = Ritornato
- 5 = Avvitamento
- 6 = Verticale

**D 1.5.3** Nei gruppi Avanti, Indietro, Rovesciato e Ritornato un uno (1) come seconda cifra indica che il tuffo contiene un'azione di volo. Senza il "volo" la seconda cifra del numero deve essere zero (0).

**D 1.5.4** La terza cifra indica il numero dei mezzi salti mortali da eseguire. Per esempio 1 =  $\frac{1}{2}$  salto mortale, 9 = 4 salti mortali e  $\frac{1}{2}$ , ecc. Se ci sono più di 4 salti mortali e  $\frac{1}{2}$ , ci saranno quattro cifre, la terza e la quarta indicheranno il numero di mezzi salti mortali. Per esempio 11 = 5 salti mortali e  $\frac{1}{2}$ , indicato come 1011.

**D 1.5.5** Nei tuffi dalla verticale la seconda cifra indica il gruppo o la direzione alla quale il tuffo appartiene:

- 1 = Avanti
- 2 = Indietro
- 3 = Rovesciato

**D 1.5.6** Nel gruppo degli avvittamenti (quei tuffi che iniziano con il numero 5), la seconda cifra indica il gruppo o la direzione della partenza, come descritto sopra al punto D 1.5.2.

**D 1.5.7** Nei gruppi degli avvittamenti e delle verticali, la quarta cifra indica il numero dei mezzi avvittamenti da eseguire.

**D 1.5.8** La lettera alla fine del numero del tuffo indica la posizione nella quale il tuffo deve essere eseguito:

- A = teso
- B = carpiato
- C = raggruppato
- D = libero

**D 1.5.9** La posizione "libero" indica qualsiasi combinazione delle altre posizioni ed è usata solamente in alcuni dei tuffi con avvittamento.

**D 1.6 Coefficiente di difficoltà**

**D 1.6.1** Il coefficiente di difficoltà di ciascun tuffo è calcolato usando la seguente formula (i valori dei componenti della formula sono descritti negli allegati 1 e 3):

$$A + B + C + D + E = \text{COEFFICIENTE DI DIFFICOLTÀ}$$

**D 1.6.2** Come indicazione, una serie di tuffi dal trampolino con i rispettivi numeri e coefficienti di difficoltà calcolati sono elencati nell'allegato 2. I tuffi dalla piattaforma sono elencati nell'allegato 4.

**D 1.6.3** Ad ogni tuffo, che non è elencato nella lista degli allegati 2 o 4 ma che viene presentato in

una competizione, deve essere assegnato il numero di riconoscimento e calcolato il coefficiente di difficoltà come stabilito in accordo con le regole D 1.5 e D 1.6.

**D 1.6.4** Nel calcolo del coefficiente di difficoltà per i tuffi con avvitemento deve essere osservato quanto segue:

- tuffi con  $\frac{1}{2}$  salto mortale e con avvitementi possono essere eseguiti solo nelle posizioni A, B o C,
- tuffi con 1 o 1 e  $\frac{1}{2}$  salti mortali e con avvitementi possono essere eseguiti solo nella posizione D,
- tuffi con 2 o più salto mortali e con avvitementi possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C,
- tuffi dalla verticale con 1, 1  $\frac{1}{2}$  o 2 salti mortali e uno o più avvitementi possono essere eseguiti solamente nella posizione D,
- tuffi dalla verticale con 2 salti mortali e  $\frac{1}{2}$  o più e con avvitementi possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C.

**D 1.6.5** Gli allegati 1, 2, 3 e 4 sono stabiliti dal Comitato Tecnico di Tuffi della AQUA (AQUA Technical Diving Committee - TDC) e approvati dal Bureau della AQUA.

## D 2 GARE DI TUFFI

### D 2.1 In generale

**D 2.1.1** L'ordine di partenza dovrà essere stabilito tramite sorteggio casuale prima dell'inizio di tutte le prove eliminatorie. Il sorteggio ad estrazione sarà effettuato durante la Riunione Tecnica, comunque prima della gara eliminatoria. Se disponibile, sarà utilizzato un sorteggio elettronico.

**D 2.1.2** Nelle semifinali i tuffatori dovranno saltare nell'ordine inverso della classifica determinata dal punteggio totale alla fine della prova eliminatoria. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.

**D 2.1.3** Nella finale, esclusa la gara a torneo, i tuffatori dovranno gareggiare nell'ordine inverso della propria classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova di semifinale. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.

**D 2.1.4** Quando viene utilizzato il sistema a torneo i tuffatori dovranno saltare in tutte le rimanenti prove della gara nell'ordine inverso della loro classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova eliminatoria. Nel caso di parità l'ordine di salto dovrà essere stabilito tramite sorteggio tra i tuffatori in causa. In caso di parità per l'ultima posizione entrambi i tuffatori gareggeranno nella stessa semifinale.

**D 2.1.5** Il numero totale di tuffi eseguito in una singola prova della gara non deve superare 210. In quel caso la prova dovrà essere suddivisa in due o più parti, a meno che non venga impiegato un doppio pannello di Giudici.

**D 2.1.6** Se un tuffatore non fosse in grado di gareggiare all'inizio di una qualsiasi delle prove, il tuffatore classificatosi subito dopo di lui deve avanzare alla prova successiva per garantire il numero prescritto di tuffatori in ogni prova.

**D 2.1.7** Se due o più tuffatori conseguissero lo stesso punteggio dovrà essere dichiarata una condizione di parità per quella determinata posizione.

**D 2.1.8** Nelle gare individuali, il tuffatore con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarato vincitore di quella gara. I restanti tuffatori andranno classificati in base al loro punteggio finale.

**D 2.1.9** Nelle gare di tuffi sincronizzati e di squadra (*team events*), la squadra con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarata vincitrice di quella gara. Le altre squadre andranno classificate in base al loro punteggio finale.

**La procedura per i ricorsi (*protests*) è specificata in GR 9.2**

### D 2.2 Trampolino da 1 m

**D 2.2.1** Ai Campionati del Mondo, ci sarà una fase eliminatoria e una finale.

**D 2.2.2** La Finale sarà composta dai primi dodici (12) tuffatori in classifica nella gara eliminatoria.

### D 2.3 Trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m

**D 2.3.1** Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo ci saranno sempre una gara eliminatoria, una semifinale e una finale.

**D 2.3.2** La semifinale comprenderà i diciotto (18) migliori tuffatori della gara eliminatoria e la finale comprenderà i migliori dodici (12) tuffatori della semifinale.

**D 2.3.3** Le gare di eliminatoria, semifinale e finale sono gare indipendenti, ciascuna delle quali parte da zero (0) punti.

#### **D 2.4 Tuffi sincronizzati - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m**

**D 2.4.1** Saranno disputate una gara eliminatoria e un finale.

**D 2.4.2** Ai Campionati del Mondo, la finale dovrà comprendere le prime dodici (12) squadre del girone eliminatorio.

**D 2.4.3** Le gare eliminatorie e quelle finali saranno gare indipendenti ciascuna delle quali partirà da zero (0) punti.

**D 2.4.4** Nel caso dei Giochi Olimpici, se fosse richiesta una pre-qualificazione del numero di squadre, le qualificazioni possono essere tenute separatamente e in anticipo in sedi differenti per stabilire le squadre che si qualificano.

#### **D 2.5 Tuffi di squadra - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m combinati**

**D 2.5.1** Sarà svolta una finale diretta.

#### **D 2.6 Tuffi sincronizzati misti – 3m trampolino e 10m piattaforma**

**D 2.6.1** Sarà svolta una finale diretta

### **D 3 PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA**

**D 3.1** Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per gli uomini comprenderanno sei (6) tuffi.

**D 3.2** Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per le donne comprenderanno cinque (5) tuffi.

**D 3.3** Nessun tuffo dello stesso numero di questi sei (6) o cinque (5) tuffi potrà essere ripetuto.

#### **D 3.4 Trampolino di 1m e 3m – uomini e donne**

**D 3.4.1** Le gare femminili dal trampolino devono comprendere cinque (5) tuffi scelti da cinque (5) gruppi differenti, senza limite di difficoltà.

**D 3.4.2** Le gare maschili dal trampolino devono comprendere sei (6) tuffi scelti da cinque (5) gruppi differenti senza limite di difficoltà.

#### **D 3.5. Piattaforma – uomini e donne**

**D 3.5.1** Le gare dalla piattaforma delle donne comprenderanno cinque (5) tuffi scelti da cinque (5) gruppi differenti senza limite di difficoltà.

**D 3.5.2** Le gare dalla piattaforma degli uomini comprenderanno sei (6) tuffi scelti da sei (6) gruppi differenti senza limite di difficoltà.

**D 3.5.3** In tutte le Manifestazioni AQUA (Giochi Olimpici, Campionati Mondiali, Coppe Del Mondo, e altre competizioni AQUA diverse dai Campionati Giovanili) dovranno essere eseguiti solo tuffi dalla piattaforma dei 10 metri.

#### **D 3.6 Tuffi sincronizzati**

**D 3.6.1** La competizione di Tuffi Sincronizzati coinvolge due tuffatori in azione contemporaneamente dai trampolini o dalla piattaforma. Nella gara viene giudicato come i due tuffatori eseguono individualmente i propri tuffi e come i due tuffatori in coppia sincronizzano la loro prestazione.

**D 3.6.2** Le coppie, ai Giochi Olimpici e a tutte le manifestazioni AQUA saranno composte da due tuffatori della stessa Federazione.

**D 3.6.3** Tutte le gare per le donne e per il sincro misto dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere cinque (5) turni di tuffi di cinque (5) gruppi diversi: due (2) turni di tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. Dal trampolino, tutti i tuffi con faccia in avanti dovranno essere eseguiti con rincorsa.

**D 3.6.4** Tutte le gare per gli uomini dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere sei (6) turni di tuffi di cinque (5) gruppi diversi: due (2) turni con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e quattro (4) turni di tuffi senza limite di difficoltà. Dal trampolino, tutti i tuffi con faccia in avanti dovranno essere eseguiti con rincorsa.

**D 3.6.5** In ciascun turno i due tuffatori dovranno eseguire lo stesso tuffo (stesso numero del tuffo e stessa posizione)

### **D 3.7 Gara mista di squadra (*Mixed Team Event*)**

**D 3.7.1** La competizione di tuffi di squadra (*Mixed team Event*) coinvolge almeno un tuffatore maschio e una femmina ma non più di (4) quattro tuffatori.

**D 3.7.2** A tutte le manifestazioni AQUA le squadre saranno composte da tuffatori della stessa Federazione.

**D 3.7.3** Tutte le gare devono comprendere sei (6) tuffi differenti senza limite di difficoltà, di sei (6) gruppi diversi.

**D 3.7.4** Due (2) tuffi dovranno essere eseguiti dall'atleta femmina e due (2) tuffi dall'atleta maschio. Due (2) tuffi dovranno essere eseguiti da una squadra mista di sincro comprendente un tuffatore maschio e una femmina. Tre (3) tuffi dovranno essere eseguiti dal trampolino dei 3m e altri tre (3) tuffi dalla piattaforma dei 10m.

**D 3.7.5** Nel "Mixed Team Event" verranno eseguiti i seguenti turni di tuffi.

Girone 1: La tuffatrice femmina da 3m

Girone 2: Il tuffatore maschio da 3m

Girone 3: La squadra di Sincro Mixed, un uomo e una donna, da 3m

Girone 4: Il tuffatore femmina dalla piattaforma dei 10m

Girone 5: Il tuffatore maschio dalla piattaforma dei 10m

Girone 6: La squadra di Sincro Mixed, un uomo e una donna, dalla piattaforma dei 10m.

### **D 3.8 Gara di tuffi sincronizzati misti**

**D 3.8.1** Ai Campionati del Mondo, Coppe del Mondo, e altre manifestazioni di tuffi AQUA potranno essere svolte gare di tuffi sincronizzati misti.

**D 3.8.2** A tutte le manifestazioni AQUA la competizione comprenderà due (2) tuffatori, un (1) maschio e una (1) femmina della stessa Federazione.

**D 3.8.3** Ciascuna gara di Sincro Misto dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma dei 10m comprenderà cinque (5) gironi di tuffi scelti da cinque (5) gruppi.

**D 3.8.4** I primi due (2) gironi di tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 a prescindere dalla formula e tre (3) gironi di tuffi senza limite di coefficiente di difficoltà.

## **D 4 LISTA DEI TUFFI**

**D 4.1** Ciascun concorrente o suo rappresentante dovrà consegnare al Giudice Arbitro o all'incaricato che lo rappresenta, un elenco completo dei tuffi scelti per la gara sul modulo ufficiale utilizzato per la manifestazione, sia per la prova eliminatoria che per tutte le prove successive della gara.

**D 4.2** Il concorrente e il suo rappresentante sono responsabili dell'esattezza dei dati forniti con l'elenco dei tuffi, e l'elenco dovrà essere firmato dal concorrente e dal suo rappresentante.

**D 4.3** La lista dei tuffi deve essere presentata non meno di 24 ore prima dell'inizio della prova eliminatoria di ciascuna specialità.

**D 4.4** Il Giudice Arbitro potrà accettare ancora dei moduli, presentati oltre il termine delle 24 ore, fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria se accompagnato dal pagamento di una penale dell'importo di 250 Franchi Svizzeri.

**D 4.5** Se il modulo di gara non è stato presentato entro i termini previsti, il tuffatore non dovrà essere ammesso alla competizione.

**D 4.6** In tutte le gare, il tuffatore o il suo rappresentante possono cambiare la lista dei tuffi prima dell'inizio di ogni semifinale o finale della gara, a condizioni che la lista modificata venga presentata al Giudice Arbitro o al suo rappresentante designato non più tardi di trenta (30) minuti dopo la conclusione della prova precedente della gara. Se non viene inoltrata una nuova lista di tuffi nei termini previsti, il tuffatore deve eseguire i tuffi indicati nella lista precedente.

**D 4.7** In tutte le gare (*individuali o sincro*), un tuffatore può essere rimpiazzato da un altro tuffatore della stessa Federazione fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria. Deve essere inoltrato un modulo ufficiale firmato dal tuffatore, dall'allenatore e dal Giudice Arbitro. Nelle gare di tuffi sincronizzati ai Giochi Olimpici, la sostituzione potrà avvenire anche tre (3) ore prima dell'inizio della

prova di finale. Il Giudice Arbitro permetterà anche un cambio nella lista dei tuffi.

**D 4.8** Nelle gare individuali, sincronizzate e di squadra, dopo la scadenza dei termini previsti (vedi D 4.3 e D 4.4), non deve **essere più fatto** alcun cambiamento nella lista di tuffi.

**D 4.9** Il modulo di gara dovrà contenere le seguenti informazioni rispettando l'ordine di esecuzione dei tuffi:

- Il numero di ogni tuffo secondo le regole da D 1.5.1 a D 1.5.7
- La posizione del tuffo secondo la regola D 1.5.8
- L'altezza del trampolino o della piattaforma
- Il coefficiente di difficoltà calcolato con la formula descritta nella regola D 1.6

**D 4.10** In ogni turno i tuffi dovranno essere eseguiti dai tuffatori in successione secondo l'ordine di salto.

**D 4.11** La lista dei tuffi deve avere la precedenza rispetto al tabellone numerico e a qualsiasi annuncio.

## D 5 PROCEDURE DELLA GARA

### D 5.1 Controllo della gara

**D 5.1.1** Ciascuna gara sarà controllata da un Giudice Arbitro, che in alcuni casi sarà assistito da Assistenti del Giudice Arbitro, insieme ai Giudici e una Segreteria.

**D 5.1.2** Il numero e la posizione del tuffo da eseguire saranno mostrati su un tabellone indicatore visibile sia dai tuffatori che dai Giudici.

**D 5.1.3** Dove possibile dovrà essere utilizzato un computer con adeguate capacità di svolgere una gara e di produrre un'analisi dei Giudici.

**D 5.1.4** Se non è disponibile un sistema di voto elettronico, i Giudici devono avere dei libretti voto per mostrare i propri voti. I libri voto devono consentire l'esibizione di voti da 0 a 10 comprendendo i mezzi punti.

### D 5.2 Composizione dei pannelli di Giudici

**D 5.2.1** Quando possibile ai Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo devono essere impiegati sette (7) Giudici per le gare individuali e di squadra (*team events*) e undici (11) Giudici per le gare di tuffi sincronizzati. Nelle gare di tuffi sincronizzati, se vengono impiegati undici (11) Giudici, cinque (5) dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, tre (3) dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri tre (3) l'esecuzione dell'altro tuffatore.

**D 5.2.2** In tutte le gare individuali e di squadra, differenti da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo, possono essere utilizzati cinque (5) Giudici. In tutte le gare di tuffi sincronizzati diverse da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo potranno essere utilizzati nove (9) Giudici: cinque (5) dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, due (2) dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri due (2) l'esecuzione dell'altro.

**D 5.2.3** Se il numero dei Giudici disponibili è sufficiente, il pannello dei Giudici per la finale dovrà comprendere solo Giudici di nazionalità differente da quella di tutti i tuffatori presenti in quella gara.

**D 5.2.4** Se ritenuto fattibile dovranno essere utilizzati doppi pannelli di Giudici nella stessa gara. Quando i doppi pannelli verranno adottati il secondo pannello sarà introdotto al quarto turno di tuffi. *Nota: In circostanze particolari, come grande calore e umidità, i pannelli potranno essere cambiati dopo il termine di qualsiasi turno di tuffi.*

**D 5.2.5** Il Giudice Arbitro dovrà posizionare i Giudici su entrambi i lati dei trampolini o delle piattaforme utilizzate, come descritto nella regola FR 5 delle regole per gli impianti. Se questo non fosse conveniente, i Giudici potranno essere sistemati insieme su uno stesso lato.

**D 5.2.6** Una volta posizionato, un Giudice non deve cambiare la sua posizione se non a discrezione del Giudice Arbitro, e poi solo per circostanze eccezionali.

**D 5.2.7** Quando un Giudice non è in grado di proseguire la sua funzione una volta che la gara è iniziata, dovrà essere sostituito dal Giudice di riserva.

**D 5.2.8** Dopo ogni tuffo, dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro, ciascun Giudice dovrà immediatamente e contemporaneamente, senza comunicare con gli altri e separatamente, indicare il voto per il tuffo. Se è in uso un sistema elettronico per il giudizio, i Giudici devono inserire il loro voto nel proprio tastierino numerico subito dopo l'esecuzione del tuffo.

**D 5.2.9** I voti dei Giudici dovranno essere mostrati su un tabellone elettronico, preferibilmente nascosto agli occhi dei Giudici stessi. I voti (senza ogni altra indicazione sullo stato della gara) dovranno essere visibili dai Giudici sul loro tastierino numerico.

## D 6. MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI

**D 6.1** Il Giudice Arbitro deve avere la gara sotto il suo controllo e deve essere posizionato in modo da poter dirigere la gara e garantire che le regole siano osservate.

**D 6.2** I Giudici Arbitri assistenti:

- devono osservare i tuffatori sulla piattaforma (quando non è disponibile una telecamera)
- nei tuffi sincronizzati, saranno posizionati sul lato opposto per osservare l'esecuzione del tuffatore su quel lato.

### D 6.3 Compiti del Giudice Arbitro prima della gara

**D 6.3.1** Il Giudice Arbitro controlla i moduli di gara. Qualora una voce nell'elenco non fosse conforme alle regole, la farà correggere prima dell'inizio della gara.

**D 6.3.2** Il concorrente o il suo rappresentante deve essere informato dal Giudice Arbitro, il più presto possibile, della correzione necessaria.

### D 6.4 Compiti del Giudice Arbitro durante la gara

**D 6.4.1** In caso di circostanze impreviste il Giudice Arbitro può decidere di attuare una breve sospensione, di posticipare una parte della gara o decidere un'interruzione definitiva. Se possibile l'interruzione dovrebbe avvenire dopo un turno completo di tuffi.

**D 6.4.2** In seguito a un rinvio la gara deve essere ripresa nel punto in cui è stata interrotta. I punti ottenuti prima dell'interruzione devono essere mantenuti nella parte rimanente della gara, in qualsiasi momento essa venga svolta. I risultati finali devono essere basati sull'ultimo girone completato.

*Nota: Se la competizione non potesse essere terminata il risultato sarà determinato dalla Giuria di Appello.*

**D 6.4.3** In presenza di vento forte il Giudice Arbitro può concedere a un tuffatore di ripetere la partenza (re-start) senza deduzione di punti.

**D 6.4.4** Prima di ogni tuffo il Giudice Arbitro o lo speaker ufficiale deve annunciare nella lingua del paese ospitante il nome del tuffatore e il tuffo che sta per eseguire. Nelle gare in cui si usano piattaforme differenti, deve essere annunciata anche l'altezza della piattaforma. Se viene utilizzato un tabellone elettronico tutte le informazioni riguardanti il tuffo dovranno essere esposte sul tabellone e l'annuncio verbale potrà essere limitato all'identificazione del tuffatore.

**D 6.4.5** Se un tuffo viene annunciato in modo incorretto il tuffatore o il suo rappresentante devono avviare il Giudice Arbitro immediatamente, il quale confermerà poi il tuffo della lista del tuffatore.

**D 6.4.6** Se il tuffo annunciato in modo incorretto viene eseguito dal tuffatore, il Giudice Arbitro lo può annullare facendo annunciare ed eseguire immediatamente il tuffo corretto. I voti del primo tuffo dovranno essere annotati per far fronte ad un eventuale reclamo.

**D 6.4.7** Il tuffo deve essere eseguito dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro. Il segnale non deve essere dato prima che il tuffatore non abbia assunto la sua posizione sul trampolino o sulla piattaforma, e che il Giudice Arbitro non abbia verificato la corrispondenza del tuffo esposto sul tabellone. Nelle partenze all'indietro e ritornate il tuffatore non deve procedere verso la fine del trampolino o della piattaforma finché il Giudice Arbitro non abbia dato il segnale.

**D 6.4.8** A ogni tuffatore deve essere concesso il tempo sufficiente per la preparazione e per l'esecuzione del tuffo, ma se questo dura più di un minuto dopo che il Giudice Arbitro abbia dato un avvertimento, il tuffatore deve ricevere zero (0) punti per il tuffo annunciato.

**D 6.4.9** Se un tuffatore esegue il tuffo, prima che il segnale sia stato dato, il Giudice Arbitro deve decidere se il tuffo debba essere ripetuto o meno.

**D 6.4.10** In circostanze particolari il Giudice Arbitro può far ripetere un tuffo a un tuffatore senza applicare alcune penalità. I voti del primo tuffo dovranno essere annotati per poter far fronte ad un eventuale reclamo.

**D 6.4.11** La richiesta per una tale ripetizione deve essere fatta immediatamente dal tuffatore o dal suo rappresentante.

**D 6.4.12** Se il Giudice Arbitro è sicuro che il tuffatore ha eseguito un tuffo di un numero diverso da quello annunciato, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 6.4.13** Quando è evidente che un tuffo è stato eseguito in una posizione diversa da quella annunciata, il Giudice Arbitro deve ripetere l'annuncio e dichiarare che il voto massimo deve essere di 2 punti, prima di dare ai Giudici il segnale di assegnare i loro voti. Se un Giudice nonostante ciò assegnasse più di 2 punti, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel Giudice è 2 punti.

**D 6.4.14** Durante l'esecuzione di un tuffo non dev'essere data assistenza al tuffatore da parte di nessuna persona. Tra un tuffo e un altro però sarà permesso assistere il tuffatore.

**D 6.4.15** Il Giudice Arbitro **deve** dichiarare un tuffo mancato se crede che sia stata data assistenza **da chiunque** al tuffatore dopo il segnale di partenza.

**D 5.4.16** Se un tuffatore si rifiuta di eseguire un tuffo il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 6.4.17** Se un tuffatore in una competizione disturbasse la gara, il Giudice Arbitro lo può escludere da quella gara. Se un membro di una squadra, un tecnico o un dirigente disturbasse una gara, il Giudice Arbitro può decidere di allontanare quella persona dal campo gara.

**D 6.4.18** Il Giudice Arbitro può rimuovere qualsiasi Giudice dalla gara, il cui operato è reputato da lui insoddisfacente e può nominare un altro Giudice per sostituirlo. Alla fine della gara il Giudice Arbitro deve fare una relazione scritta alla Giuria di Appello.

**D 6.4.19** Detta sostituzione di un Giudice deve avvenire solo alla fine di una prova o di un girone di tuffi eseguito da tutti i tuffatori.

## **D 6.5 Mansioni del Giudice Arbitro durante il tuffo**

**D 6.5.1** Se un tuffatore in un tuffo con rincorsa effettua un passo e poi si ferma oppure in un tuffo da fermo interrompe il movimento di partenza dopo che le gambe hanno iniziato la pressione sul trampolino, il Giudice Arbitro deve dichiarare la deduzione di due punti da ciascun giudice per via di una partenza ripetuta (re-start).

**D 6.5.2** Se si effettua un secondo tentativo di partenza in un tuffo con rincorsa, da fermo o dalla verticale, il Giudice Arbitro dedurrà due (2) punti dal voto di ciascun Giudice.

**D 6.5.3** Se un secondo tentativo di partenza (re-start) fallisce il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.

**D 6.5.4** Se il tuffatore esegue un doppio salto sul trampolino o esegue un doppio saltello alla fine della piattaforma prima dello stacco, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

*Nota: Doppio rimbalzo sul trampolino: i piedi si staccano dal trampolino, circonduzione delle braccia e un distinto doppio piegamento delle gambe, sono effettuati prima dello stacco.*

*Doppio balzo sulla piattaforma: i piedi si staccano dalla piattaforma e due piegamenti distinti delle gambe prima dello stacco.*

.

**D 6.5.5** Se in un tuffo con rincorsa il passo finale non è con un piede solo, il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo nullo.

**D 6.5.6** Se lo stacco dal trampolino non è eseguito con due piedi simultaneamente, il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo nullo.

**D 6.5.7** Se al momento dell'ingresso in acqua un avvitamento è maggiore o minore di 90 gradi o più a quello annunciato, il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.

**D 6.5.8** Se uno o entrambe le braccia sono tenute sopra la testa in un'entrata di piedi o sotto di essa in un'entrata di testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare che il voto massimo da assegnare è di punti 4 ½. Se un Giudice assegnasse comunque più di 4 ½ punti il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel Giudice sarà pari a punti 4 ½.

**D 6.5.8.1** Se nei tuffi con entrata di testa i piedi toccano l'acqua prima delle mani o della testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 6.5.8.2** Se nei tuffi con entrata di piedi la testa o le mani toccano l'acqua prima dei piedi il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 6.5.9 Dove è presente una ripresa video in diretta e una tecnologia video è disponibile un giudice Arbitro può rivedere il tuffo all'istante per verificare che sia stato eseguito il tuffo corretto.**

## **D 6.6 Mansioni del Giudice Arbitro dopo la gara**

**D 6.6.1 Alla fine della gara il Giudice Arbitro deve confermare il risultato finale con la sua firma.**

## **D 7. MANSIONI DELLA SEGRETERIA**

**D 7.1** I conteggi delle gare devono essere tenuti da due segreterie indipendenti.

**D 7.2** Per facilitare i conteggi, può essere utilizzato un computer, un calcolatore rapido o una tabella.

**D 7.3** Nelle gare individuali e di squadra (*team events*) i voti dei Giudici devono essere annunciati nell'ordine in cui questi sono seduti e la prima segreteria deve registrare tutti i voti così come vengono annunciati sul modulo dei tuffi del tuffatore. Nelle gare di tuffi sincronizzati, i voti dei Giudici devono essere annunciati cominciando da quelli di esecuzione, nell'ordine in cui sono seduti i Giudici, seguiti poi da quelli di sincronizzazione, sempre nell'ordine di sedia dei Giudici. Se è in uso un sistema computerizzato con tabellone, l'annuncio dei voti dei Giudici non è necessario e la segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.

**D 7.4** La seconda segreteria deve annotare sui moduli dei tuffatori i voti dei Giudici. Se è in uso un computer per calcolare i punteggi, la seconda segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.

**D 7.5** Nelle gare individuali e di squadra (*team events*) quando operano sette (7) Giudici le segreterie devono cancellare i due (2) voti più alti e i due (2) più bassi. Quando due o più voti si equivalgono solo due dei voti uguali devono essere cancellati. Se operano invece solo cinque (5) Giudici, le segreterie devono cancellare il più alto e il più basso dei voti.

**D 7.6** Nelle gare di tuffi sincronizzati, quando operano undici (11) Giudici le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione per un tuffatore, il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione per l'altro tuffatore e il voto più alto e il più basso assegnato dai Giudici per la sincronizzazione. Se più di due (2) voti sono uguali solo due di loro potranno essere cancellati.

**D 7.7** Nelle gare di tuffi sincronizzati, quando operano nove (9) Giudici le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione e il più alto e il più basso dei voti assegnati dai Giudici per la sincronizzazione. Se due (2) o più voti sono uguali qualsiasi di loro potrà essere cancellato.

**D 7.8** Le segreterie devono indipendentemente sommare i voti rimanenti e moltiplicare questo totale con il coefficiente di difficoltà del tuffo per determinare il punteggio del tuffo secondo i seguenti esempi:

### **Gare Individuali e di squadra**

Cinque (5) Giudici:  $8.0, 7.5, 7.5, 7.5, 7.0 = 22.5 \times 2.0 = 45.0$

Sette (7) Giudici:  $8.0, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.0 = 22.5 \times 2.0 = 45.0$

### **Gare di tuffi sincronizzati**

Nove (9) Giudici: Esecuzione tuffatore 1:  $7.0, 6.5$

Esecuzione tuffatore 2:  $5.5, 5.5$

Voti sincronizzazione:  $8.5, 8.0, 8.0, 7.5, 7.5$

$= 35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

Undici (11) Giudici: Esecuzione tuffatore 1:  $7.0, 6.5, 6.0$

Esecuzione tuffatore 2:  $5.5, 5.5, 7.0$

Voti sincronizzazione:  $8.0, 8.0, 7.5, 8.0, 7.0$

$= 35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

**D 7.9** Se un Giudice a causa di un malore o altre circostanze impreviste non avesse assegnato un voto a un tuffo in particolare, deve essere adottata la media dei voti degli altri Giudici al posto del voto mancante. Il voto dovrà essere arrotondato in alto o in basso al mezzo punto o al punto intero più vicino. Medie terminanti da .01 a 0.24 dovranno essere arrotondate per difetto. Medie terminanti da .25 a .74 dovranno essere arrotondate a .50. Medie terminanti con .75 o oltre dovranno essere arrotondate al punto intero superiore.

**D 7.10** Nei tuffi sincronizzati, se un Giudice (di esecuzione o di sincronizzazione) in caso di malessere o altro impedimento non avesse dato il suo voto ad un particolare tuffo, in un pannello di 11 Giudici la media dei voti degli altri due (2) Giudici di esecuzione dello stesso tuffatore, oppure la

media degli altri quattro Giudici di sincronizzazione, deve essere considerata come voto mancante. Medie terminanti da .01 a 0.24 dovranno essere arrotondate per difetto. Medie terminanti da .25 a .74 dovranno essere arrotondate a .50. Medie terminanti con .75 o oltre dovranno essere arrotondate al punto intero superiore. Con un pannello di nove (9) Giudici invece il voto del rimanente Giudice di esecuzione dello stesso tuffatore dovrà essere adottato come voto mancante.

**D 7.11** Al termine della gara le due segreterie devono confrontare i moduli di gara.

**D 7.12** Il risultato della gara deve essere ricavato dai moduli di gara.

**D 7.13** Se viene utilizzato un sistema computerizzato, solamente una segreteria può essere utilizzata. La segreteria annota i voti e il solo risultato elettronico per assicurare il calcolo del risultato finale nel caso di un crollo del sistema computerizzato.

**D 7.14** Il risultato finale nelle manifestazioni AQUA dovrà essere annunciato in una delle lingue ufficiali della AQUA (inglese o francese).

## D 8 VALUTAZIONE

### D 8.1 In generale

**D 8.1.1** Un Giudice deve assegnare voti da 0 a 10 per un tuffo, in relazione all'impressione generale avuta e secondo i seguenti criteri:

Eccellente	10
Ottimo	8.5 – 9.5
Buono	7.0 – 8.0
Soddisfacente	5.0 – 6.5
Carente	2.5 – 4.5
Insufficiente	0.5 – 2.0
Completamente mancato	0

**D 8.1.2** Nel giudicare un tuffo, il Giudice non deve essere influenzato da altro fattore che non sia la tecnica e l'esecuzione del tuffo. Il tuffo deve essere considerato senza riferimento al raggiungimento della posizione di partenza, alla difficoltà del tuffo o a qualsiasi movimento sotto la superficie dell'acqua.

**D 8.1.3** I punti da prendere in considerazione nel valutare l'impressione generale del tuffo sono la tecnica e l'eleganza durante:

- la posizione di partenza e la rincorsa
- lo stacco
- il volo
- l'entrata in acqua

**D 8.1.4** Se un tuffo è eseguito chiaramente in una posizione diversa da quella annunciata, esso sarà ritenuto insoddisfacente. In quel caso il voto massimo da attribuire sarà di 2 punti.

**D 8.1.5** Se un tuffo è eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata, ciascun Giudice dovrà formulare un giudizio secondo la sua opinione personale.

**D 8.1.6** Se il tuffo non è eseguito nella posizione tesa (A), carpiata (B), raggruppata (C) o nella posizione libera (D) come descritta, il Giudice deve dedurre secondo la sua opinione da ½ a 2 punti.

**D 8.1.7** Se un Giudice ritiene che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso, egli potrà assegnare zero (0) punti, anche se il Giudice Arbitro non lo ha dichiarato tuffo mancato.

### D 8.2 La posizione di partenza

**D 8.2.1** Quando il Giudice Arbitro dà il segnale, il tuffatore deve assumere la posizione di partenza.

**D 8.2.2** Nella posizione di partenza il corpo dovrà essere teso, la testa eretta, con le braccia protese in qualsiasi direzione.

**D 8.2.3** Se il corpo nella posizione di partenza non assume la corretta posizione tesa con la testa eretta e le braccia protese in qualsiasi posizione, ciascun Giudice dovrà dedurre da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.

### D 8.2.4 Tuffi da fermo

**D 8.2.4.1** La posizione di partenza nei tuffi da fermo deve essere assunta quando il tuffatore è fermo in piedi all'estremità frontale del trampolino o della piattaforma.

**D 8.2.4.2** Nell'esecuzione di un tuffo da fermo i piedi devono rimanere in contatto con il

trampolino o la piattaforma fino allo stacco.

**D 8.2.4.3** Se i piedi lasciano il trampolino o la piattaforma prima dello stacco il Giudice dovrà detrarre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti dal suo voto, secondo la sua opinione.

#### **D 8.2.5 Tuffi con rincorsa**

**D 8.2.5.1** La posizione di partenza di un tuffo con rincorsa sarà assunta quando il tuffatore è pronto ad eseguire il primo passo della rincorsa.

#### **D 8.2.6 Tuffi dalla verticale**

**D 8.2.6.1** La posizione di partenza nei tuffi dalla verticale sarà assunta quando entrambe le mani sono sulla parte finale anteriore della piattaforma e entrambi i piedi si sono staccati dalla piattaforma.

**D 8.2.6.2** Quando in un tuffo dalla verticale non viene mostrato un equilibrio stazionario e stabile nella posizione tesa e verticale, **oppure se le mani perdono il contatto con la piattaforma durante lo stacco**, ciascun Giudice dedurrà da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione.

**D 8.2.6.3** Sarà permesso un secondo tentativo se un tuffatore perde il suo equilibrio o uno o due piedi tornano sulla piattaforma, o **una** qualsiasi altra parte del suo corpo che non siano le mani toccano la piattaforma. Se un tuffatore muove una o entrambe le mani dalla posizione originale dalla parte finale anteriore della piattaforma, verrà considerata una seconda partenza (re-start).

### **D 8.3 La rincorsa**

**D 8.3.1** Nell'eseguire un tuffo con rincorsa dal trampolino o dalla piattaforma, la rincorsa deve essere scorrevole, esteticamente gradevole e in direzione avanti verso il lato terminale del trampolino o della piattaforma con l'ultimo passo effettuato da un piede.

**D 8.3.2** Quando la rincorsa non è scorrevole, esteticamente gradevole o in direzione avanti verso la fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice deve dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.

**D 8.3.3** Quando l'ultimo passo non è eseguito da un piede, il Giudice può assegnare zero (0) punti anche se è in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato nullo il tuffo.

**D 8.3.4** Il tuffatore non deve effettuare un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o un balzo doppio alla fine della piattaforma prima dello stacco. Se il Giudice rileva che il tuffatore ha effettuato un doppio rimbalzo o un doppio balzo in un tuffo, egli può assegnare 0 punti, anche se il Giudice Arbitro non ha dichiarato il tuffo mancato.

*Nota: Doppio rimbalzo dal trampolino o doppio balzo dalla piattaforma: I piedi si staccano dal trampolino o dalla piattaforma, un doppio giro di braccia e/o due distinti piegamenti delle ginocchia sono effettuati prima dello stacco.*

### **D 8.4 Lo stacco**

**D 8.4.1** La partenza per i tuffi avanti e rovesciati può essere eseguita sia da fermo che con rincorsa a scelta del tuffatore. La partenza dei tuffi indietro e ritornati dovrà essere eseguita da fermo.

**D 8.4.2** Lo stacco dal trampolino deve essere eseguito con due piedi contemporaneamente. La partenza dei tuffi rovesciati dalla piattaforma potrebbe essere eseguita con un solo piede.

**D 8.4.3** Se la partenza dal trampolino non è eseguita con due piedi contemporaneamente, il Giudice può assegnare zero (0) punti anche se è in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato nullo il tuffo.

**D 8.4.4** Nei tuffi con rincorsa e in quelli da fermo, la partenza sarà **in equilibrio** e alta, e dovrà essere effettuata dalla fine del trampolino o piattaforma.

**D 8.4.5** Se la partenza non è **in equilibrio e alta**, o non dalla fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice dovrà dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione.

**D 8.4.6** Nei tuffi con avvitamento, l'avvitamento non deve essere vistosamente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma. Se l'avvitamento è palesemente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma, ciascun Giudice deve detrarre secondo la sua opinione da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti.

### **D 8.5 Il volo**

**D 8.5.1** Nell'esecuzione di un tuffo questo dev'essere nella linea diretta del volo.

**D 8.5.2** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore si tuffa lateralmente rispetto alla linea diretta di volo, ciascun Giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.

**D 8.5.3** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore tocca la parte terminale del trampolino o della piattaforma con i piedi o con le mani ciascun Giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.

**D 8.5.4** Se durante l'esecuzione di un tuffo, **se non è disponibile una tecnologia con video**, un tuffatore è pericolosamente vicino al trampolino o alla piattaforma, o tocca la fine del trampolino o della piattaforma con la testa, i Giudici dovranno assegnare al massimo 2 punti. Se la maggioranza dei Giudici (almeno tre (3) in un pannello di 5 Giudici / almeno quattro (4) in un pannello di sette Giudici) assegna due (2) punti o meno, tutti i punteggi più alti saranno considerati uguali a due (2) punti. I Giudici indicano al Giudice Arbitro tramite l'uso di tecnologia elettronica oppure dove questa è assente tramite l'alzata di una mano indicando che i due (2) o meno punti sono in relazione all'esecuzione di un tuffo pericolosamente vicino.

**Quando invece è disponibile una tecnologia con video il Giudice Arbitro riceverà un segnale dal suo addetto video partner, che un tuffo pericoloso è stato eseguito (BL 16.5.2.8), un massimo voto di due (2) punti sarà registrato.**

Il tuffo potrà essere eseguito nelle seguenti posizioni:

#### **Tesa (A)**

**D 8.5.5** Nella posizione tesa il corpo non dovrà essere flesso né alle ginocchia, né ai fianchi. I piedi saranno uniti, con le punte dei piedi tese. La posizione delle braccia è di libera scelta del tuffatore.

**D 8.5.6** Se la posizione tesa non dovesse essere esteticamente gradevole e mostrata come descritta, ciascun Giudice deve dedurre da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.

**D 8.5.7** In tutti i tuffi al volo, la posizione tesa dovrà essere mostrata chiaramente, e tale posizione dovrà essere assunta a partire dallo stacco, o dopo un salto mortale. Se la posizione tesa non è mostrata per almeno un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con un (1) salto mortale, e almeno mezzo salto mortale (180°) in tuffi con più di un (1) salto mortale, il voto massimo dei Giudici sarà di punti 4½.

#### **Carpiata (B)**

**D 8.5.8** Nella posizione carpiata, il corpo sarà flesso ai fianchi, ma le gambe devono essere tenute tese alle ginocchia, i piedi saranno uniti e le punte dei piedi tese. La posizione delle braccia è libera secondo l'opinione del tuffatore.

**D 8.5.9** Se la posizione carpiata non dovesse essere esteticamente gradevole e mostrata come descritta, ciascun Giudice deve dedurre da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.

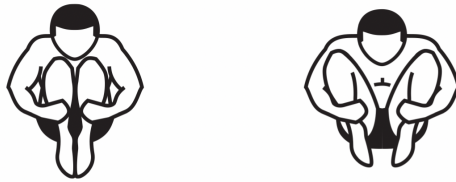
**D 8.5.10** Nei tuffi carpiati con avvitemento, la posizione carpiata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ciascun Giudice dovrà dedurre da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.



*Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per l'entrata in acqua.*

#### **Raggruppata (C)**

**D 8.5.11** Nella posizione raggruppata, il corpo sarà in massima raccolta, compatto, flesso alle ginocchia e ai fianchi, con le ginocchia e i piedi uniti entro la linea corporea delle spalle. Le mani devono essere sulle gambe propriamente dette e i piedi in massima estensione.



**D 8.5.12** Se la posizione raggruppata non dovesse essere esteticamente gradevole e mostrata come descritta, ciascun Giudice deve dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.

**D 8.5.13** Nei tuffi raggruppati con avvitamento, la posizione raggruppata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ogni Giudice deve detrarre dal suo voto da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione.



*Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per le mani nella posizione raggruppata e nell'entrata in acqua.*

#### **Posizione libera (D)**

**D 8.5.14** Nella posizione libera, la posizione del corpo è opzionale (A, B, o C), ma le gambe dovranno essere unite e le punte dei piedi tese.

**D 8.5.15** Se la posizione libera (D) non dovesse essere mostrata come descritta, ciascun Giudice deve dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.

**D 8.5.16** Nei tuffi con salti mortali e avvitamento, l'avvitamento può essere effettuato in qualsiasi momento durante il volo.

#### **D 8.6 L'entrata**

**D 8.6.1** L'entrata in acqua deve essere in ogni caso verticale, non avvitata, con il corpo teso, i piedi uniti e le punte dei piedi tese.

**D 8.6.2** Quando l'entrata si presenta scarsa o abbondante, avvitata o con il corpo non teso, con i piedi disuniti e le punte dei piedi non estese, ciascun Giudice dovrà dedurre secondo la sua opinione.

**D 8.6.3** Nelle entrate in acqua di testa le braccia dovranno essere distese oltre il capo, in linea con il corpo e con le mani unite. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sotto del capo nell'entrata il Giudice può assegnare fino a 4 punti e  $\frac{1}{2}$ , anche in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato il massimo di 4  $\frac{1}{2}$ .

**D 8.6.4** Nelle entrate in acqua di piedi le braccia dovranno essere aderenti al corpo e senza alcuna flessione nei gomiti. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sopra del capo nell'entrata il Giudice può assegnare fino a 4 punti e  $\frac{1}{2}$  anche in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato il massimo di 4  $\frac{1}{2}$ .

**D 8.6.5** Oltre al caso citato nelle regole D 8.6.3 e D 8.6.4, quando la posizione delle braccia non è corretta, sia nelle entrate di testa che in quelle di piedi, ciascun Giudice dovrà ridurre il proprio voto da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.

**D 8.6.6** Quando in entrata l'avvitamento è maggiore o minore di 90° o più, rispetto a quanto annunciato, il Giudice può assegnare zero (0) punti anche se è in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato nullo il tuffo.

**D 8.6.7** Il tuffo è considerato concluso quando tutto il corpo è immerso sotto la superficie dell'acqua.

#### **D 9 ARBITRAGGIO E VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI**

**D 9.1** Nei tuffi sincronizzati vengono giudicate l'esecuzione dei tuffi individuali e la sincronizzazione dei tuffatori.

**D 9.2** Nei tuffi sincronizzati, per la valutazione dell'esecuzione vengono applicate le regole per i tuffi individuali, ad eccezione che se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione differenti rispetto a quanto annunciato, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 9.3** Quando si giudica la sincronizzazione dei tuffi, deve essere presa in considerazione l'impressione generale della sincronizzazione dei tuffi.

**D 9.4** I fattori da considerare nella valutazione dei tuffi sincronizzati sono:

- la posizione di partenza, la rincorsa e la partenza, compresa la pari elevazione,
- la coordinazione nel tempismo dei movimenti durante il volo,
- la somiglianza degli angoli verticali di entrata,
- il paragone della distanza dal trampolino o dalla piattaforma dell'entrata,
- la coordinazione nel tempismo di entrata in acqua.

**D 9.5** Se uno dei due tuffatori penetra la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore abbia lasciato il trampolino o la piattaforma, il Giudice Arbitro dovrà dichiarare il tuffo mancato.

**D 9.6** Il Giudice Arbitro deve dichiarare una deduzione di due punti da tutti i Giudici in presenza di una falsa partenza da parte di uno o di entrambi i tuffatori.

**D 9.7** I Giudici che giudicano l'esecuzione, non dovranno essere influenzati da nessun altro fattore che dalla tecnica e dall'esecuzione del tuffo, non da tutti e due i tuffi e non dalla sincronizzazione dei tuffatori.

**D 9.8** Se un Giudice di esecuzione si accorge che è stato eseguito un tuffo di numero diverso da un tuffatore, lo deve valutare con zero (0) punti, anche in disaccordo con il Giudice Arbitro che non lo ha dichiarato mancato. Se entrambi i Giudici di esecuzione di un tuffatore in un pannello di nove (9) Giudici, oppure tutti e tre (3) i Giudici di esecuzione in un pannello di undici (11) Giudici, assegnano zero (0) punti il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato. Se il Giudice Arbitro dichiara il tuffo mancato i voti di tutti i nove (9) o undici (11) Giudici devono essere zero.

**D 9.9** I Giudici di sincronizzazione non devono essere influenzati da altro fattore che non sia l'espressione di sincronizzazione dei due tuffatori e non dall'esecuzione dei due tuffi.

**D 9.10** Se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 9.11** Se un errore in una voce del seguente elenco viene rilevato, ciascun Giudice di sincronizzazione deve detrarre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione, per la mancanza di:

- somiglianza nella posizione di partenza, rincorsa, stacco o elevazione,
- coordinazione nel tempismo del movimento in volo,
- somiglianza degli angoli verticali di entrata in acqua,
- uguale distanza dell'entrata dal trampolino o piattaforma,
- coordinazione nel tempismo delle entrate.

**D 9.12** Nei tuffi sincronizzati dal trampolino tutti i tuffi faccia avanti devono essere eseguiti con rincorsa (vedi D 3.6.4). Se un tuffo con faccia avanti non è eseguito con rincorsa, il Giudice Arbitro lo dichiarerà tuffo mancato.

## **D 10 SOMMARIO DELLE PENALITÀ**

### **Il Giudice Arbitro dichiara "Tuffo mancato"; 0 punti**

**D 6.4.8** Se il tuffatore impiega più di un minuto dopo un avvertimento.

**D 6.5.4** Se un tuffatore esegue un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o un doppio balzo della piattaforma prima della partenza.

**D 6.5.5** Se l'ultimo passo non è effettuato da un piede.

**D 6.5.6** Se lo stacco dal trampolino non è effettuato simultaneamente con due piedi.

**D 6.5.7** Se un avvitamento è più grande o inferiore a quello annunciato, di 90 gradi o più.

**D 6.4.12** Se un tuffatore ha eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato.

**D 6.5.8.1** Se i piedi toccano l'acqua prima della testa o delle mani in un'entrata di testa.

**D 6.5.8.2** Se la testa o le mani toccano l'acqua prima dei piedi in un'entrata di piedi.

**D 6.4.15** Se il tuffatore ha ricevuto assistenza dopo il segnale di partenza.

**D 6.5.3** Quando fallisce un secondo tentativo (re-start) di partenza.

**D 6.4.16** Se un tuffatore si rifiuta di eseguire un tuffo.

**D 9.2** Nei tuffi sincronizzati, se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione differente rispetto a quanto annunciato.

**D 9.5** Nei tuffi sincronizzati, se uno dei due tuffatori perfora la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore si sia staccato dal trampolino o dalla piattaforma.

**D 9.8** Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di esecuzione di un tuffatore assegnano zero (0) punti.

**D 9.10** Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti.

#### **Il Giudice Arbitro deve dichiarare la “deduzione di 2 punti”**

**D 6.5.1** Se un tuffatore esegue un passo e si ferma in un tuffo con rincorsa o interrompe il movimento di partenza da fermo dopo aver iniziato a premere con le gambe.

**D 6.5.2** Se un tuffatore effettua una seconda partenza in un tuffo da fermo, con rincorsa, o dalla verticale.

**D 9.6** Nei tuffi sincronizzati se uno o entrambi i tuffatori eseguono una seconda partenza.

#### **Il Giudice Arbitro dichiara “2 punti al massimo”**

**D 6.4.13** Se un tuffatore esegue un tuffo in una posizione differente da quella annunciata.

#### **Il Giudice Arbitro dichiara “punti 4 ½ al massimo”**

**D 6.5.8** Se un tuffatore tiene uno o entrambe le braccia sopra il capo in un tuffo di piedi o sotto di esso in un tuffo di testa.

#### **I Giudici assegnano “0 punti”**

**D 8.1.7** Se è stato eseguito tuffo con un numero diverso.

**D 8.3.3** Se l'ultimo passo non è effettuato da un piede

**D 8.3.4** Se un tuffatore rimbalza due volte alla fine del trampolino o effettua due balzi alla fine della piattaforma prima della partenza.

**D 8.4.3** Se lo stacco dal trampolino non è effettuato su due piedi contemporaneamente.

**D 8.6.6** Se un avvitamento è maggiore o minore di 90° o più a quello annunciato.

**D 9.8** Se un Giudice di esecuzione ritiene che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso.

#### **I Giudici assegnano “2 punti al massimo”**

**D 8.1.4** Se è stato effettuato un tuffo in una posizione chiaramente diversa da quella annunciata.

**D 8.5.4** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore è pericolosamente vicino al trampolino o alla piattaforma, o tocca la fine del trampolino o della piattaforma con la testa.

#### **I Giudici assegnano “punti 4 ½ al massimo”**

**D 8.5.7** Quando in un tuffo al volo la posizione tesa non è mostrata chiaramente per almeno un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con salto mortale, e minimo mezzo salto mortale (180°) in tuffi con più di un (1) salto mortale.

**D 8.6.3** Se in un'entrata di testa uno o entrambe le braccia sono tenute al di sotto del capo.

**D 8.6.4** Se in un'entrata di piedi uno o entrambe le braccia sono tenute al di sopra del capo.

#### **I Giudici deducono “da ½ a 2 punti”**

**D 8.1.6** Se un tuffo non è eseguito in una posizione come descritta.

**D 8.2.3** Se la posizione di partenza non è eretta con il capo in linea e le braccia protese in una posizione qualsiasi.

**D 8.2.4.3** Se i piedi si staccano dal trampolino o dalla piattaforma (*crow hop*) prima dello stacco in un tuffo da fermo.

**D 8.2.6.2** Se in un tuffo dalla verticale non è mostrato un equilibrio fermo e stabile nella posizione tesa e verticale.

**D 8.3.2** Se la rincorsa non è scorrevole e esteticamente gradevole nella direzione avanti verso la fine del trampolino o della piattaforma.

**D 8.4.5** Se la partenza non è decisa, ragionevolmente alta e sicura.

**D 8.4.6** Se in un tuffo con avvitamento, l'avvitamento è anticipato vistosamente dal trampolino o

dalla piattaforma.

**D 8.5.6** Se la posizione tesa non è mostrata come descritta

**D 8.5.9** Se la posizione carpiata non è mostrata come descritta

**D 8.5.10** Se in un tuffo carpiato con avvitemento la posizione carpiata non è mostrata chiaramente.

**D 8.5.12** Se la posizione raggruppata non è mostrata come descritta

**D 8.5.13** Se in un tuffo raggruppato con avvitemento la posizione raggruppata non è mostrata chiaramente.

**D 8.5.15** Se la posizione libera non è mostrata come descritta

**D 8.6.5** Se le braccia non sono nella posizione corretta sia nel tuffo con entrata di testa che in quello con entrata di piedi.

**D 9.11** Se nei tuffi sincronizzati non viene mostrato qualcuno dei seguenti dettagli:

- somiglianza nella posizione di partenza, nella rincorsa, nello stacco e nell'elevazione;
- coordinazione nel tempismo del movimento in volo,
- somiglianza degli angoli verticali di entrata in acqua,
- simile distanza dell'entrata in acqua dal trampolino o dalla piattaforma,
- coordinazione nel tempismo delle entrate.

#### **I Giudici deducono "a loro discrezione"**

**D 8.1.5** Se un tuffo viene eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata.

**D 8.5.2** Se in un tuffo un tuffatore si tuffa lateralmente alla linea diretta del volo.

**D 8.5.3** Se in un tuffo un tuffatore tocca la fine del trampolino o della piattaforma con i suoi piedi o le sue mani.

**D 8.6.2** Se l'entrata in acqua non è verticale o quasi, o avvitata con il corpo non teso, i piedi non uniti e le punte non tese.

## **REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP)**

**DAG 1** Il Regolamento Gara di AQUA sarà applicato in tutte le gare giovanili.

**DAG 2** Categorie di età

Tutti i tuffatori delle categorie giovanili rimangono inseriti nella propria categoria dal 1° gennaio alla mezzanotte del seguente 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

**DAG 3** Gare di tuffi

**DAG 3.1** Categoria A (Junior)

**DAG 3.1.1** Età: 16, 17 o 18 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

**DAG 3.1.2** Gare e programmi gara:

**Trampolino femmine - 1 metro e 3 metri**

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare da 3 metri e di 9.0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Piattaforma femmine - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri**

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

**Trampolino maschi - 1 metro e 3 metri**

Questa gara comprende dieci (10) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare da 3 metri e di 9.0 per le gare da 1 metro, e

cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

#### **Piattaforma maschi - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri**

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati tutti i sei (6) gruppi.

#### **Categorie combinate A/B**

##### **Tuffi sincronizzati maschili e femminili - 3 metri**

Questa gara comprende cinque (5) tuffi. Due (2) turni di tuffi con una difficoltà assegnata di 2.0 per ciascun tuffo, a prescindere dalla formula e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. I cinque (5) tuffi devono essere scelti da almeno quattro (4) gruppi differenti.

##### **Tuffi sincronizzati maschili e femminili – piattaforma (5m, 7,5m, 10m)**

Questa gara comprende cinque (5) tuffi. Due (2) turni di tuffi con una difficoltà assegnata di 2.0 per ciascun tuffo, a prescindere dalla formula e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. I cinque (5) tuffi devono essere scelti da almeno quattro (4) gruppi differenti.

#### **Gara giovanile mista a squadre (Juniors Mixed Team Event)**

- La squadra consiste in un tuffatore maschio e una femmina, ma non più di quattro (4) tuffatori.
- La squadra dev'essere composta da almeno un tuffatore della categoria B.
- In totale vengono eseguiti sei (6) tuffi ma da sei (6) gruppi.
- La gara comprende due tuffi individuali da 3m: uno eseguito dal maschio e uno dalla femmina.
- I tuffi saranno eseguiti senza limite di difficoltà (DD)
- La gara include due (2) tuffi dalla piattaforma (5, 7,5 o 10m) uno eseguito dal maschio e uno dalla femmina.
- I tuffi saranno eseguiti senza limite di difficoltà (DD)
- La gara comprende due tuffi sincronizzati misti, uno da 3m e uno dalla piattaforma (5, 7,5, o 10m)
- I tuffi saranno eseguiti senza limite di difficoltà (DD)
- Tutte le squadre seguiranno lo stesso formato in ciascun girone (come specificato sotto).

**DAG 3.1.2.1** Nel Junior mixed team event saranno eseguiti i seguenti gironi:

Girone 1: La tuffatrice femmina da 3m

Girone 2: Il tuffatore maschio da 3m

Girone 3: La squadra di sincro Mix, un uomo e una donna, da 3m

Girone 4: La tuffatrice femmina dalla piattaforma dei 5, 7,5, o 10m

Girone 5: Il tuffatore maschio dalla piattaforma dei 5, 7,5, o 10m

Girone 6: La squadra di sincro Mix, un uomo e una donna, dalla piattaforma dei 5, 7,5, o 10m.

#### **DAG 3.2 Categoria B (Ragazzi/e)**

**DAG 3.2.1** Età: 14 o 15 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

##### **DAG 3.2.2 Gare e programmi gara:**

##### **Trampolino femmine - 1 metro e 3 metri**

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare di 3 metri e 9.0 per le gare da 1 metro, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà ciascuno scelto da un gruppo differente.

##### **Piattaforma femmine - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri**

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

##### **Trampolino maschi - 1 metro e 3 metri**

Queste gare comprendono nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare di 3 metri e 9.0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, ciascuno scelto da un gruppo differente.

##### **Piattaforma maschi - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri**

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

#### **DAG 3.3 Categoria C (C1)**

**DAG 3.3.1** Età: 12 o 13 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

**DAG 3.3.2 Gare e programmi gara:**

**Trampolino femminile - 1 metro e 3 metri**

Queste gare comprendono sette (7) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per i 3 metri e 9.0 per 1m, e due (2) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Piattaforma femminile - 5 metri - 7,5 metri**

Questa gara comprende sei (6) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e due (2) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Trampolino maschile - 1 metro e 3 metri**

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per i 3 metri e 9.0 per 1m, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Piattaforma maschile - 5 metri - 7,5 metri**

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

**DAG 4 Regole generali per i Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili**

**DAG 4.1** I Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili avranno luogo ogni 2 anni per le categorie A e B.

**DAG 4.2** Ciascuna Federazione ha diritto di iscrivere un massimo di due (2) tuffatori nelle gare individuali e una (1) squadra nelle gare di tuffi sincronizzati.

**DAG 4.3** Ciascun tuffatore dovrà gareggiare solo nella categoria alla quale appartiene.

**DAG 4.4** Ciascun tuffatore dovrà eseguire un programma gara completo come indicato per la sua categoria.

**DAG 4.5** Ogni gara individuale prevedrà una fase eliminatoria e una finale, indipendentemente dal numero degli iscritti, e potrà essere svolta in più di una sessione.

**DAG 4.5.1** I migliori dodici (12) tuffatori della sessione precedente parteciperanno alla fase finale eseguendo solo i tuffi senza limite. I punteggi dei tuffi con limite della sessione precedente saranno riportati e sommati ai punteggi della fase finale per determinare la classifica dei primi dodici (12). I tuffatori oltre il 12° piazzamento saranno classificati con il punteggio della gara eliminatoria.

**DAG 4.5.2** Dove l'impianto lo consente può essere programmata la possibilità di svolgere in simultanea gare eliminatorie, soggetta comunque all'approvazione del Bureau, su proposta del Comitato Tecnico di Tuffi.

**DAG 4.5.3** Il programma delle gare deve essere approvato dal Bureau su raccomandazione del Comitato Tecnico Tuffi.

**DAG 4.6** Dovranno essere impegnati cinque (5) o sette (7) Giudici nelle gare individuali e nove (9) nelle gare di tuffi sincronizzati.

*Nota: Se possibile, possono essere utilizzati undici (11) Giudici nelle gare di tuffi sincronizzati.*

**DAG 4.7** I Campionati dovranno normalmente essere svolti separatamente e non insieme a Nuoto, Pallanuoto o Nuoto Sincronizzato.

**DAG 4.8** I Campionati dovranno essere svolti in un periodo minimo di sette (7) giorni.

## ALLEGATO 1

**FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO**

Il coefficiente di difficoltà è calcolato sommando A + B + C + D + E = DD

**A - SALTI MORTALI**

Altezza /salti mortali	0	½	1	1½	2	2½	3	3½	4	4½
1 metro	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	3.3	3.8
3 metri	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	2.9	3.5

**B - POSIZIONE IN VOLO**

Per i tuffi "al volo" aggiungere la posizione di volo (E) a quella (B) o (C)

	0 - 1 salto mortale				1½ - 2 salti mortali				2½ salti mortali				3 - 3½ salti mortali				4 - 4½ salti mortali			
	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.
C = ragg.	0.1	0.1	0.1	-0.3	0	0	0	0.1	0	0.1	0	0.2	0	0	0	0.3	0	0.1	0.2	0.4
B = carpiato	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.1	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.5	0.8
A = teso	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.5	0.6	0.8	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = libero	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	-0.1	-0.1	0.2	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	-	-	-	-	-
E = volo	0.2	0.1	0.1	0.4	0.2	0.2	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.7	0.4	-	-	-	-	-	-	-

Sette dei suddetti componenti hanno valori negativi. I trattini (-) indicano tuffi che al momento non sono fattibili.

**C - AVVITAMENTI**

Gruppo	½ avvit.	½ avvit.	½ avvit.	½ avvit.	1 avvit.	1½ avvit.	1½ avvit.	2 avvit.	2½ avvit.	2½ avvit.	3 avvit.	3½ avvit.	4 avvit.	4½ avvit.
	½ - 1 s.mort.	1½ - 2 s.mort.	2½ s.mort.	3 - 3½ s.mort.		½ - 2 s.mort.	2½-3½ s.mort.		½ - 2 s.mort.	2½-3½ s.mort.				
Avanti	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0
Indietro	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.7	0.8	1.2	1.1	1.4	1.7	1.8	2.1
Rovesciato	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.8	1.8	2.1
Ritornato	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0

(1) Tuffi con ½ salto mortale e avvitamento possono essere eseguiti solo in posizione A, B o C

(2) Tuffi con 1 o 1 salto mortale e ½ e avvitamento possono essere eseguiti solo in posizione D

(3) Tuffi con 2 o più salti mortali e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione B o C

**D - GRUPPO**

Altezza	Avanti ½ - 3½ salti mort.	Avanti 4 - 4½ salti mort.	Indietro ½ - 3 salti mort.	Indietro 3½ - 4½ salti mort.	Rovesciato ½ - 3 salti mort.	Rovesciato 3½ - 4½ salti mort.	Ritornato ½ - 1 salti mort.	Ritornato 1½ - 4½ salti mort.
1 m	0	0.5	0.2	0.6	0.3	0.5	0.6	0.5
3 m	0	0.3	0.2	0.4	0.3	0.3	0.3	0.3

**E - ENTRATA NON NATURALE** (non si applica ai tuffi con avvitamento)

Gruppo	½ s.m.	1 s.m.	1½ s.m.	2 s.m.	2½ s.m.	3 s.m.	3½ s.m.	4 s.m.	4½ s.m.
Avanti/Ritornato	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.2	-
Indietro/Rovesciato	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4

Un valore indica che il tuffatore non vede l'acqua prima dell'entrata in acqua. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

(-) Un trattino indica che il tuffatore vede l'acqua prima dell'entrata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

**ESEMPI**

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
207	B	3	2.8	0.3	0.0	0.4	0.4	<b>3.9</b>
207	C	3	2.8	0.0	0.0	0.4	0.4	<b>3.6</b>
5253	B	3	2.2	0.3	0.7	0.2	0	<b>3.4</b>
5355	B	3	2.2	0.2	1.0	0.3	0	<b>3.7</b>

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
309	B	3	3.5	0.5	0.0	0.3	0.4	<b>4.7</b>
309	C	3	3.5	0.2	0.0	0.3	0.4	<b>4.4</b>
5255	B	3	2.2	0.3	1.1	0.2	0	<b>3.8</b>
313	C	3	1.5	0.2	0	0.3	0.2	<b>2.2</b>

Formula AQUA - Coefficienti di difficoltà e componenti – Allegato 1

## ALLEGATO 2 TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO

Gli spazi con trattino (-) indicano che il tuffo non è possibile, negli spazi bianchi il coefficiente non è stato calcolato

TRAMPOLINO		1 METRO				3 METRI			
		teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero
<b>1 - GRUPPO AVANTI</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
101	ORDINARIO AVANTI	1.4	1.3	1.2	-	1.6	1.5	1.4	-
102	SALTO MORTALE AVANTI	1.6	1.5	1.4	-	1.7	1.6	1.5	-
103	SALTO MORTALE E ½ AVANTI	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
104	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	2.6	2.3	2.2	-	2.4	2.1	2.0	-
105	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI		2.6	2.4	-	2.8	2.4	2.2	-
106	TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI		3.2	2.9	-		2.8	2.5	-
107	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI		3.3	3.0	-		3.1	2.8	-
108	QUADRUPLO AVANTI			4.0	-		3.8	3.4	-
109	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI			4.3	-		4.2	3.8	-
112	SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
113	SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-
115	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-			-	-	2.7	2.5	-
<b>2 - GRUPPO INDIETRO</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
201	ORDINARIO INDIETRO	1.7	1.6	1.5	-	1.9	1.8	1.7	-
202	SALTO MORTALE INDIETRO	1.7	1.6	1.5	-	1.8	1.7	1.6	-
203	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	2.5	2.3	2.0	-	2.4	2.2	1.9	-
204	DOPPIO INDIETRO		2.5	2.2	-	2.5	2.3	2.0	-
205	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO		3.2	3.0	-		3.0	2.8	-
206	TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO		3.2	2.9	-		2.8	2.5	-
207	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO				-		3.9	3.6	-
208	QUADRUPLO SALTO MORTALE INDIETRO				-		3.7	3.4	-
209	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO				-		4.7	4.4	-
212	SALTO MORTALE INDIETRO AL VOLO	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
213	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-			-	-	2.4	2.1	-
215	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-			-	-	3.3	3.1	-
<b>3 - GRUPPO ROVESCiato</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
301	TUFFO ROVESCiato	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
302	SALTO MORTALE ROVESCiato	1.8	1.7	1.6	-	1.9	1.8	1.7	-
303	SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	2.7	2.4	2.1	-	2.6	2.3	2.0	-
304	DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCiato	2.9	2.6	2.3	-	2.7	2.4	2.1	-
305	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato		3.2	3.0	-	3.4	3.0	2.8	-
306	TRIPLO SALTO MORTALE ROVESCiato		3.3	3.0	-		2.9	2.6	-
307	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato				-		3.8	3.5	-
308	QUADRUPLO SALTO MORTALE ROVESCiato				-		3.7	3.4	-
309	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato				-		4.7	4.4	-
312	SALTO MORTALE ROVESCiato AL VOLO	-	1.8	1.7	-	-	1.9	1.8	-
313	SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato AL VOLO	-	2.6	2.3	-	-	2.5	2.2	-
<b>4 - GRUPPO RITORNATO</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
401	TUFFO RITORNATO	1.8	1.5	1.4	-	1.7	1.4	1.3	-
402	SALTO MORTALE RITORNATO	2.0	1.7	1.6	-	1.8	1.5	1.4	-
403	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		2.4	2.2	-		2.1	1.9	-
404	DOPPIO SALTO MORTALE RITORNATO		3.0	2.8	-		2.6	2.4	-
405	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		3.4	3.1	-		3.0	2.7	-
407	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO				-		3.7	3.4	-
409	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO				-		4.6	4.2	-
412	SALTO MORTALE RITORNATO AL VOLO	-	2.1	2.0	-	-	1.9	1.8	-
413	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO AL VOLO	-	2.9	2.7	-	-	2.6	2.4	-
<b>TRAMPOLINO</b>		<b>1 METRO</b>				<b>3 METRI</b>			

5 - GRUPPO AVVITAMENTI		A	B	C	D	A	B	C	D
5111	MEZZO AVVITAMENTO AVANTI	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5112	UN AVVITAMENTO AVANTI	2.0	1.9		-	2.2	2.1		-
5121	SALTO MORTALE AVANTI CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5122	SALTO MORTALE AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5124	SALTO MORTALE AVANTI CON DOPPIO AVVITAMENTO	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5126	SALTO MORTALE AVANTI CON TRIPLO AVVITAMENTO	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5131	SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9
5132	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5134	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5136	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3.1	-	-	-	3.0
5138	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 4 AVVITAMENTI	-	-	-	3.5	-	-	-	3.4
5151	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAM.	-	3.0	2.8	-	-	2.8	2.6	-
5152	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	-
5154	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 2 AVVITAM.	-	3.6	3.4	-	-	3.4	3.2	-
5156	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 3 AVVITAM.	-			-	-	3.9	3.7	-
5172	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-			-	-	3.7	3.4	-
5211	ORDINARIO INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5212	ORDINARIO INDIETRO CON UN AVVITAMENTO	2.0			-	2.2			-
5221	SALTO MORTALE INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5222	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5223	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5225	SALTO MORTALE INDIETRO CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2.7	-	-	-	2.8
5227	SALTO MORTALE INDIETRO CON 3 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.2	-	-	-	3.3
5231	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.1	-	-	-	2.0
5233	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 1 AVVIT. E ½	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4
5235	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8
5237	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 3 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.3
5239	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 4 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.7
5251	DOPPIO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5253	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-			-	-	3.4	3.2	-
5255	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-			-	-	3.8	3.6	-
5311	TUFFO ROVESCiato CON MEZZO AVVITAMENTO	1.9	1.8	1.7	-	2.1	2.0	1.9	-
5312	TUFFO ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	2.1			-	2.3			-
5321	SALTO MORTALE ROVESCiato CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.8	-	-	-	1.9
5322	SALTO MORTALE ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.0	-	-	-	2.1
5323	SALTO MORTALE ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.4	-	-	-	2.5
5325	SALTO MORTALE ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5331	SALTO MORTALE E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5333	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5335	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.0	-	-	-	2.9
5337	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 3 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.6	-	-	-	3.5
5339	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 4 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.8
5351	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5353	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	3.5	3.3	-	-	3.3	3.1	-
5355	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	3.9	3.7	-	-	3.7	3.5	-
5371	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-			-	-	3.4	3.1	-
5373	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-			-	-		3.7	-
5375	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-			-	-		4.1	-
5411	TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
5412	TUFFO RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	2.2	1.9	1.8	-	2.1	1.8	1.7	-
5421	SALTO MORTALE RITORNATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	1.7
5422	SALTO MORTALE RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.1	-	-	-	1.9
5432	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.7	-	-	-	2.4
5434	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	3.1	-	-	-	2.8
5436	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	-	-	-	-	3.5

AQUA DD - Coefficienti di difficoltà e componenti – Allegato 2



## ALLEGATO 4 TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA

Gli spazi con trattino (-) indicano che il tuffo non è possibile, negli spazi bianchi il coefficiente non è stato calcolato

PIATTAFORMA	10 metri				7.5 metri				5 metri			
	teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero
<b>1 - GRUPPO AVANTI</b>												
	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
101 ORDINARIO AVANTI	1,6	1,5	1,4	-	1,6	1,5	1,4	-	1,4	1,3	1,2	-
102 SALTO MORTALE AVANTI	1,8	1,7	1,6	-	1,7	1,6	1,5	-	1,6	1,5	1,4	-
103 SALTO MORTALE E ½ AVANTI	1,9	1,6	1,5	-	1,9	1,6	1,5	-	2,0	1,7	1,6	-
104 DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	2,5	2,2	2,1	-	2,4	2,1	2,0	-	2,6	2,3	2,2	-
105 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	2,7	2,3	2,1	-		2,4	2,2	-		2,6	2,4	-
106 TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI		3,0	2,7	-		2,8	2,5	-		3,2	2,9	-
107 TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI		3,0	2,7	-		3,1	2,8	-			3,0	-
108 QUADRUPLO SALTO MORTALE AVANTI		4,1	3,7	-				-				-
109 QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI		4,1	3,7	-				-				-
1011 QUINTUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI			4,7	-				-				-
112 SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-	-	1,7	1,6	-
113 SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	1,8	1,7	-	-	1,8	1,7	-	-	1,9	1,8	-
114 DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	2,4	2,3	-	-	2,3	2,2	-	-	2,5	2,4	-
115 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	2,6	2,4	-	-		2,5	-	-			-
<b>2 - GRUPPO INDIETRO</b>												
	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
201 ORDINARIO INDIETRO	1,9	1,8	1,7	-	1,9	1,8	1,7	-	1,7	1,6	1,5	-
202 SALTO MORTALE INDIETRO	1,9	1,8	1,7	-	1,8	1,7	1,6	-	1,7	1,6	1,5	-
203 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	2,4	2,2	1,9	-	2,4	2,2	1,9	-	2,5	2,3	2,0	-
204 DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	2,6	2,4	2,1	-	2,5	2,3	2,0	-		2,5	2,2	-
205 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	3,3	2,9	2,7	-		3,0	2,8	-		3,2	3,0	-
206 TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO		3,0	2,7	-		2,8	2,5	-		3,2	2,9	-
207 TRIPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO		3,6	3,3	-			3,5	-				-
208 QUADRUPLO SALTO MORTALE INDIETRO		4,1	3,8	-		4,2	3,9	-		4,4	4,1	-
209 QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO		4,5	4,2	-				-				-
212 SALTO MORTALE INDIETRO AL VOLO	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-	-	1,7	1,6	-
213 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	2,4	2,1	-	-	2,4	2,1	-	-	2,5	2,2	-
215 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	3,2	3,0	-	-			-	-			-
<b>3 - GRUPPO ROVESCIATO</b>												
	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
301 TUFFO ROVESCIATO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
302 SALTO MORTALE ROVESCIATO	2,0	1,9	1,8	-	1,9	1,8	1,7	-	1,8	1,7	1,6	-
303 SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	2,6	2,3	2,0	-	2,6	2,3	2,0	-	2,7	2,4	2,1	-
304 DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCIATO	2,8	2,5	2,2	-	2,7	2,4	2,1	-	2,9	2,6	2,3	-
305 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	3,4	3,0	2,8	-	3,5	3,1	2,9	-		3,3	3,1	-
306 TRIPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO		3,2	2,9	-		3,0	2,7	-		3,4	3,1	-
307 TRIPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO		3,7	3,4	-				-				-
308 QUADRUPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO		4,4	4,1	-		4,5	4,2	-				-
309 QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO		4,8	4,5	-				-				-
312 SALTO MORTALE ROVESCIATO AL VOLO	-	2,0	1,9	-	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-
313 SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO AL VOLO	-	2,5	2,2	-	-	2,5	2,2	-	-	2,6	2,3	-
<b>4 - GRUPPO RITORNATO</b>												
	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
401 TUFFO RITORNATO	1,7	1,4	1,3	-	1,7	1,4	1,3	-	1,8	1,5	1,4	-
402 SALTO MORTALE RITORNATO	1,9	1,6	1,5	-	1,8	1,5	1,4	-	2,0	1,7	1,6	-
403 SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		2,0	1,8	-		2,1	1,9	-		2,4	2,2	-
404 DOPPIO SALTO MORTALE RITORNATO		2,6	2,4	-		2,6	2,4	-		3,0	2,8	-
405 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		2,8	2,5	-		3,0	2,7	-		3,4	3,1	-
406 TRIPLO SALTO MORTALE RITORNATO		3,5	3,2	-		3,4	3,1	-		4,0	3,7	-
407 TRIPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		3,5	3,2	-			3,4	-				-
408 QUADRUPLO SALTO MORTALE RITORNATO		4,4	4,1	-				-				-
409 QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		4,4	4,1	-				-				-
412 SALTO MORTALE RITORNATO AL VOLO	-	2,0	1,9	-	-	1,9	1,8	-	-	2,1	2,0	-
413 SALTO MORTALE E ½ RITORNATO AL VOLO	-	2,5	2,3	-	-	2,6	2,4	-	-	2,9	2,7	-

5 - GRUPPO AVVITAMENTI	10 metri				7.5 metri				5 metri			
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
5111 ORDINARIO AVANTI CON MEZZO AVVITAMENTO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
5112 ORDINARIO AVANTI CON UN AVVITAMENTO	2,2	2,1	-	-	2,2	2,1	-	-	2,0	1,9	-	-
5121 SALTO MORTALE AVANTI CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7
5122 SALTO MORTALE AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9
5124 SALTO MORTALE AVANTI CON DOPPIO AVVITAMENTO	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4	-	-	-	2,3
5131 SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,9	-	-	-	2,0
5132 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,1	-	-	-	2,2
5134 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,5	-	-	-	2,5	-	-	-	2,6
5136 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3,0	-	-	-	3,0	-	-	-	3,1
5138 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 4 AVVITAMENTI	-	-	-	3,4	-	-	-	3,4	-	-	-	3,5
5152 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	2,9	2,7	-	-	3,0	2,8	-	-	3,2	3,0	-
5154 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 2 AVVITAM.	-	3,3	3,1	-	-	3,4	3,2	-	-	3,6	3,4	-
5156 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 3 AVVITAM.	-	3,8	3,6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5172 TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	3,6	3,3	-	-	3,7	3,4	-	-	-	-	-
5211 ORDINARIO INDIETRO CON MEZZO AVVITAMENTO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
5212 ORDINARIO INDIETRO CON UN AVVITAMENTO	2,2	-	-	-	2,2	-	-	-	2,0	-	-	-
5221 SALTO MORTALE INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7
5222 SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9
5223 SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4	-	-	-	2,3
5225 SALTO MORTALE INDIETRO CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8	-	-	-	2,7
5231 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON ½ AVV.	-	-	-	2,0	-	-	-	2,0	-	-	-	2,1
5233 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 1 AVVIT. E ½	-	-	-	2,4	-	-	-	2,4	-	-	-	2,5
5235 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	2,8	-	-	-	2,8	-	-	-	2,9
5237 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 3 AVVIT. E ½	-	-	-	3,3	-	-	-	3,3	-	-	-	3,4
5239 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 4 AVVIT. E ½	-	-	-	3,7	-	-	-	3,7	-	-	-	3,8
5251 DOPPIO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	2,6	2,4	-	-	2,7	2,5	-	-	2,9	2,7	-
5253 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,2	3,0	-	-	3,3	3,1	-	-	-	-	-
5255 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	3,6	3,4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5257 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 3 AVVIT. E ½	-	4,1	3,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5271 TRIPLO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	3,2	2,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5273 TRIPLO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,8	3,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5275 TRIPLO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	4,2	3,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5311 TUFFO ROVESCiato CON MEZZO AVVITAMENTO	2,1	2,0	1,9	-	2,1	2,0	1,9	-	1,9	1,8	1,7	-
5312 TUFFO ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	2,3	-	-	-	2,3	-	-	-	2,1	-	-	-
5321 SALTO MORTALE ROVESCiato CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8
5322 SALTO MORTALE ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,2	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0
5323 SALTO MORTALE ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,6	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4
5325 SALTO MORTALE ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3,0	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8
5331 SALTO MORTALE E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,1	-	-	-	2,2
5333 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,5	-	-	-	2,5	-	-	-	2,6
5335 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,9	-	-	-	2,9	-	-	-	3,0
5337 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 3 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	3,4	-	-	-	3,4	-	-	-	3,5
5339 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 4 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	3,8	-	-	-	3,8	-	-	-	-
5351 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	2,7	2,5	-	-	2,8	2,6	-	-	3,0	2,8	-
5353 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,3	3,1	-	-	3,4	3,2	-	-	-	3,4	-
5355 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	3,7	3,5	-	-	3,8	3,6	-	-	-	3,8	-
5371 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	3,3	3,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5373 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	-	3,6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5375 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	-	4,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5411 TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	1,9	1,6	1,5	-	1,9	1,6	1,5	-	2,0	1,7	1,6	-
5412 TUFFO RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	2,1	1,8	1,7	-	2,1	1,8	1,7	-	2,2	1,9	1,8	-
5421 SALTO MORTALE RITORNATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7	-	-	-	1,9
5422 SALTO MORTALE RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9	-	-	-	2,1
5432 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,3	-	-	-	2,4	-	-	-	2,7
5434 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,7	-	-	-	2,8	-	-	-	3,1
5436 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3,4	-	-	-	-	-	-	-	-

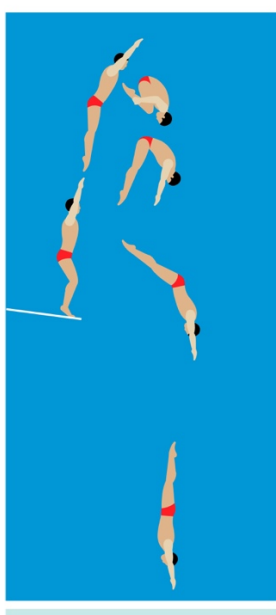
	10 metri				7.5 metri				5 metri			
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
<b>6 - GRUPPO VERTICALI</b>												
600 TUFFO DALLA VERTICALE	1,6	-	-	-	1,6	-	-	-	1,5	-	-	-
611 VERTICALE CON CADUTA AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	2,0	1,9	1,7	-	1,8	1,7	1,5	-
612 VERTICALE CON SALTO MORTALE AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	1,9	1,8	1,6	-	1,8	1,7	1,5	-
614 VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI		2,4	2,1	-		2,3	2,0	-		2,5	2,2	-
616 VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI		3,3	3,1	-				-				-
621 VERTICALE CON CADUTA INDIETRO	1,9	1,8	1,6	-	1,9	1,8	1,6	-	1,7	1,6	1,4	-
622 VERTICALE CON SALTO MORTALE INDIETRO	2,3	2,2	2,0	-	2,2	2,1	1,9	-	2,1	2,0	1,8	-
623 VERTICALE CON SALTO MORTALE E ½ INDIETRO		2,2	1,9	-		2,2	1,9	-		2,3	2,0	-
624 VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	3,0	2,8	2,5	-	2,9	2,7	2,4	-	3,1	2,9	2,6	-
626 VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO		3,5	3,3	-		3,3	3,1	-			3,5	-
628 VERTICALE CON QUADRUPLO SALTO MORT. INDIETRO		4,7	4,5	-				-				-
631 VERTICALE E PASSAGGIO AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	2,0	1,9	1,7	-	1,8	1,7	1,5	-
632 VERTICALE PASSAGGIO E TUFFO ROVESCiato		2,3	2,1	-		2,2	2,0	-		2,1	1,9	-
633 VERTICALE PASSAGGIO E SALTO MORTALE ROVESCiato		2,3	2,0	-		2,3	2,0	-		2,4	2,1	-
634 VERTICALE PASSAGGIO E 1 SALTO MORT. E ½ ROVESC.		2,9	2,6	-		2,8	2,5	-		3,0	2,7	-
636 VERTICALE PASSAGGIO E 2 SALTI MORT. ½ ROVESC.		3,6	3,4	-			3,2	-				-
638 VERTICALE PASS. E TRIPLO SALTO MORT. ½ ROVESCiato		4,8	4,6	-				-				-
6122 VERTICALE CON SALTO MORT. AV. E 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,6	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4
6124 VERTICALE CON SALTO MORT. AV. E 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8	-	-	-	2,7
6142 VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORT. AV. E 1 AVVIT.	-	-	-	3,1	-	-	-	3,0	-	-	-	3,2
6144 VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORT. AV. E 2 AVVIT.	-	-	-	3,4	-	-	-	3,3	-	-	-	3,5
6162 VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORT. AVANTI E 1 AVV.	-		3,9	-	-			-	-			-
6221 VERTICALE CON SALTO MORT. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7	-	-	-	1,6
6241 VERTICALE CON DOPPIO S.M. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	2,7	2,4	-	-	2,6	2,3	-	-	2,8	2,5	-
6243 VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 1 AVVIT. E ½	-	-	-	3,2	-	-	-	3,1	-	-	-	3,3
6245 VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 2 AVVIT. E ½	-	-	-	3,6	-	-	-	3,5	-	-	-	3,7
6247 VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 3 AVVIT. E ½	-	-	-	4,0	-	-	-		-	-	-	
6261 VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	3,4	3,2	-	-	3,2	3,0	-	-	3,6	3,4	-
6263 VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E 1 AVVIT. E ½	-	4,2	4,0	-	-			-	-			-
6265 VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E 2 AVVIT. E ½	-	4,6	4,4	-	-			-	-			-

AQUA DD - Coefficienti di difficoltà e componenti – Allegato 4

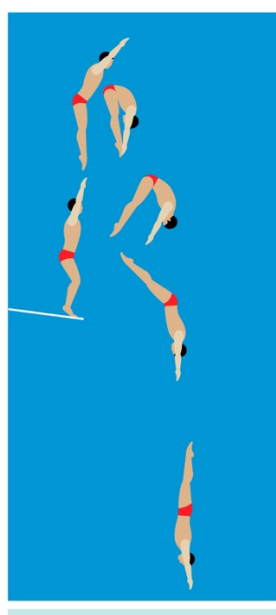


FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION

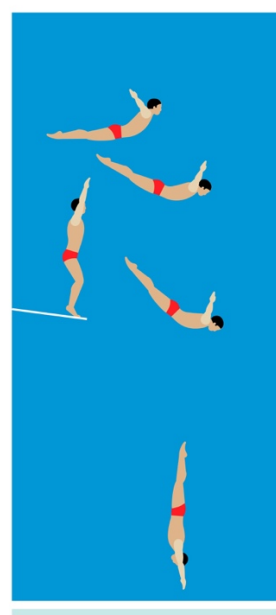
▪ TUFFI IN FIGURE



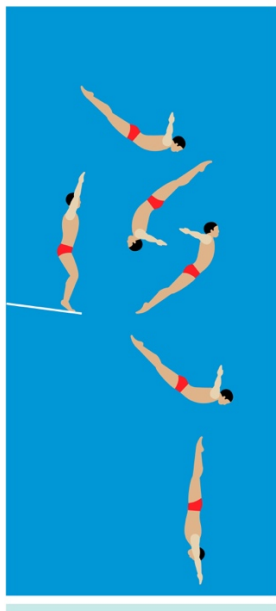
101 (c)



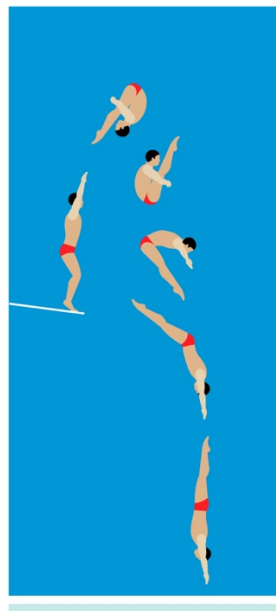
101 (b)



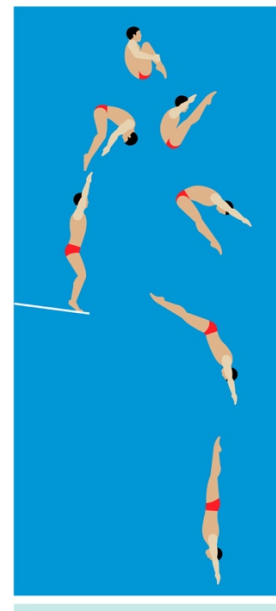
101 (a)



103 (a)



103 (b)

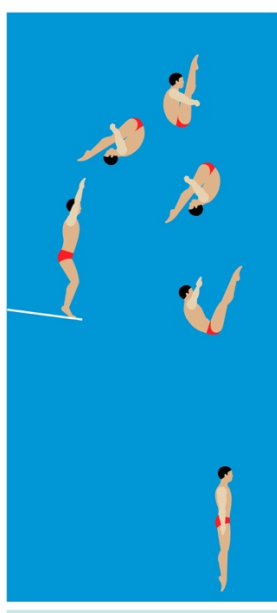


103 (c)

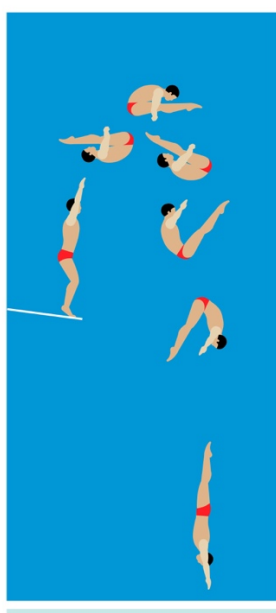
Version 20.09.2017 1



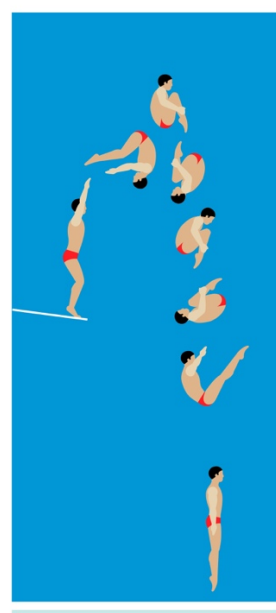
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



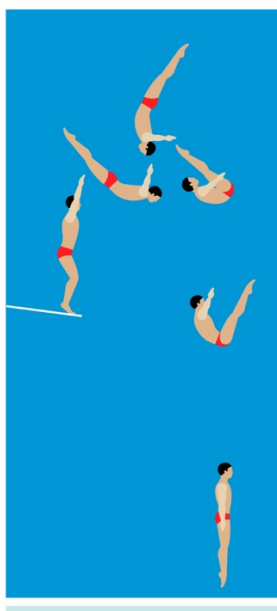
104 (b)



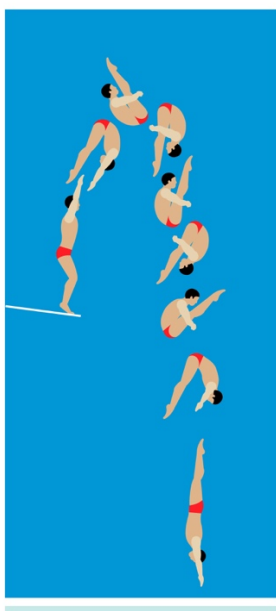
105 (b)



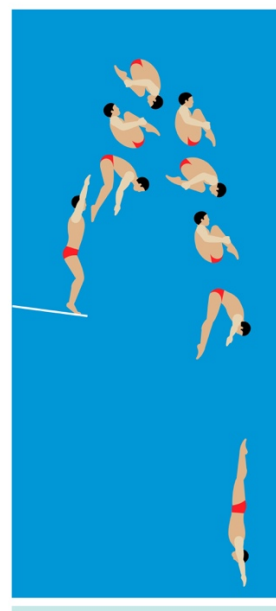
106 (c)



112 (b)



107 (b)

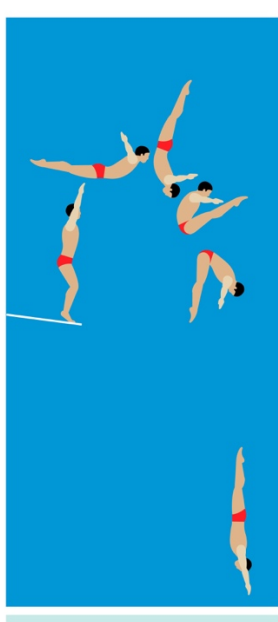


107 (c)

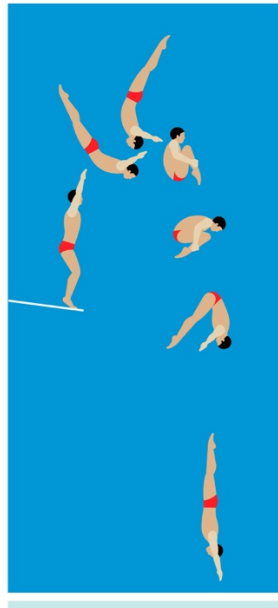
Version 20.09.2017 2



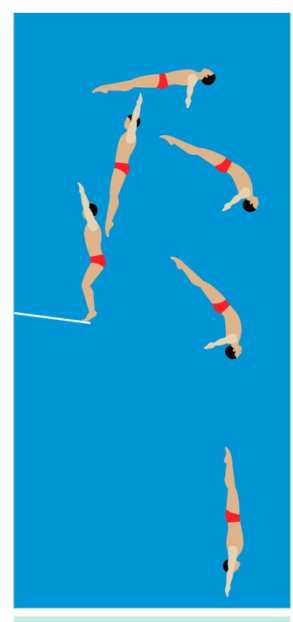
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



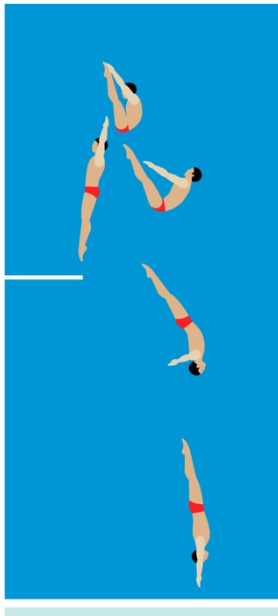
113 b



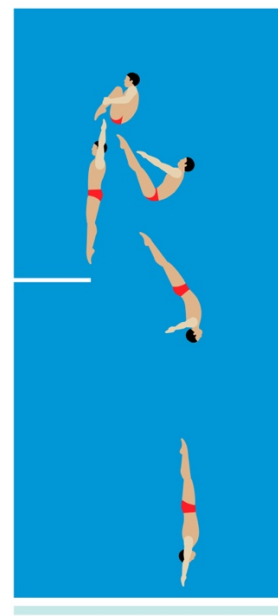
113 c



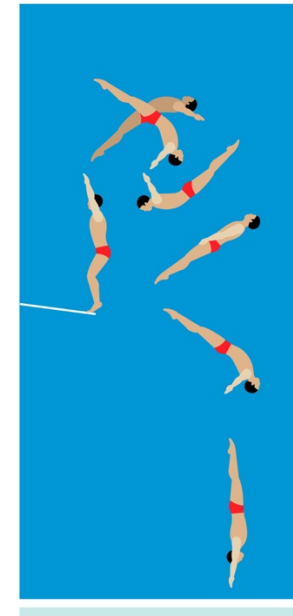
201 a



201 b



201 c

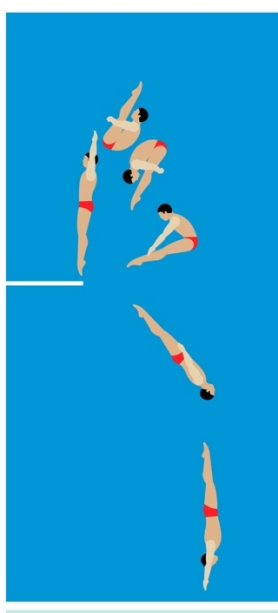


203 a

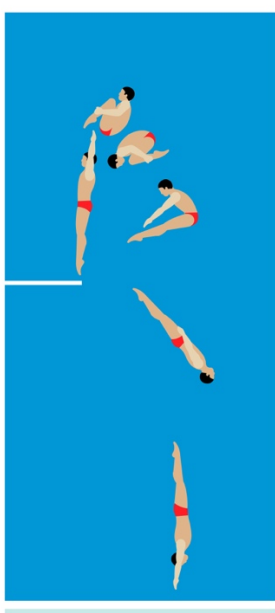
Version 20.09.2017 3



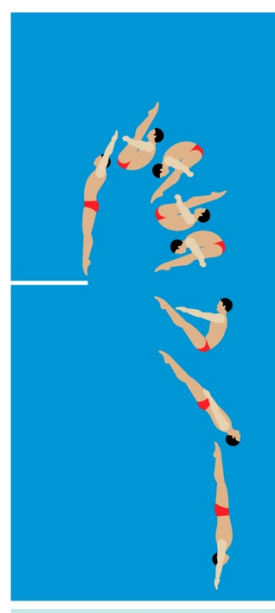
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



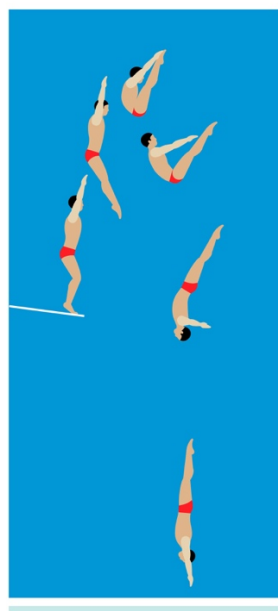
203 b



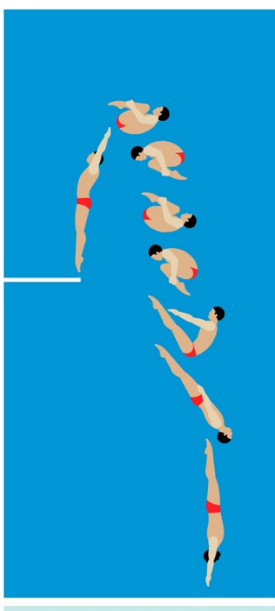
203 c



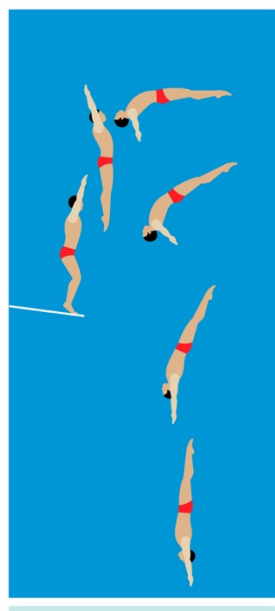
205 b



301 b



205 c

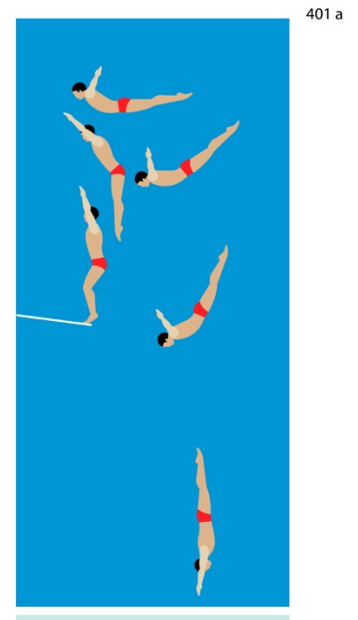
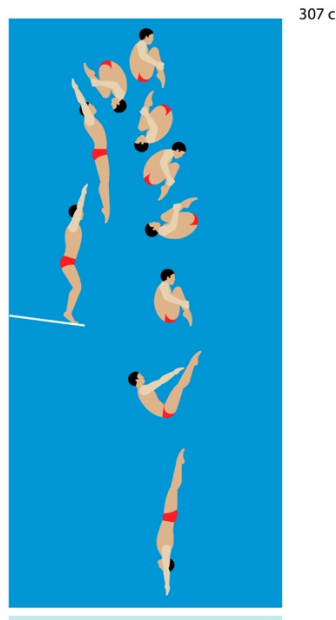
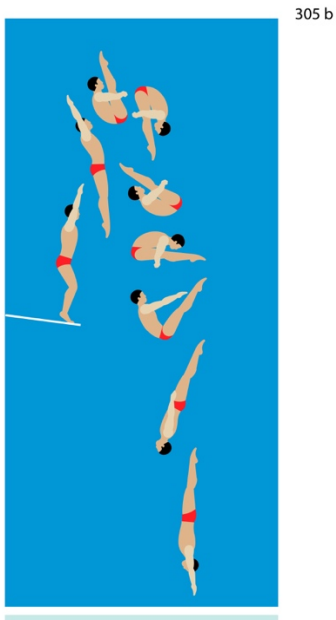
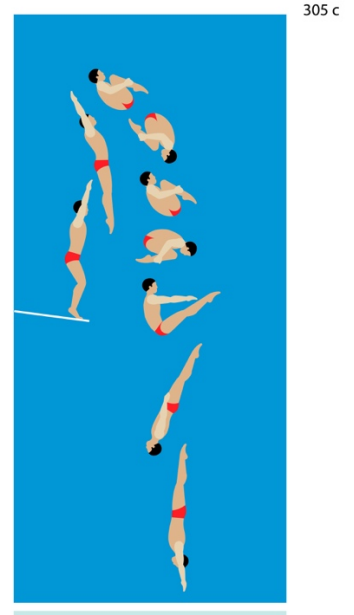
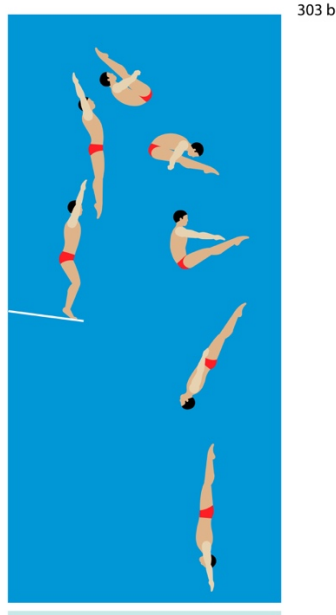
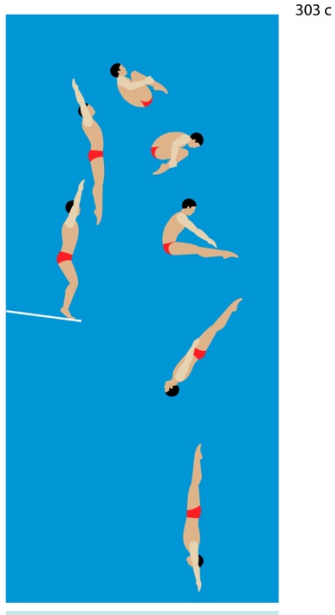


301 a

Version 20.09.2017 4



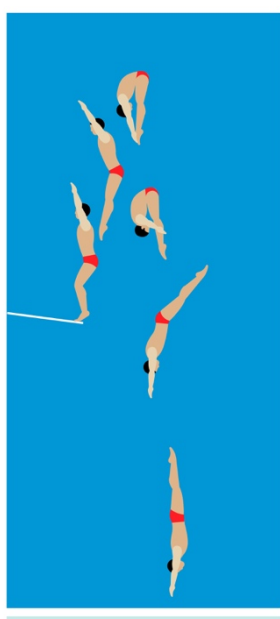
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



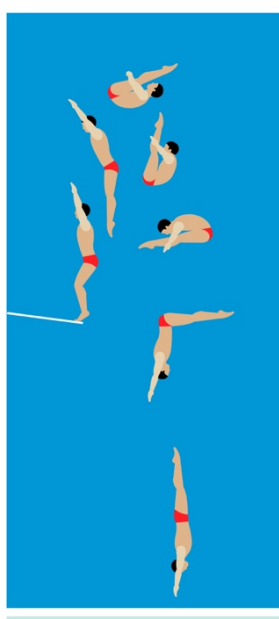
Version 20.09.2017 5



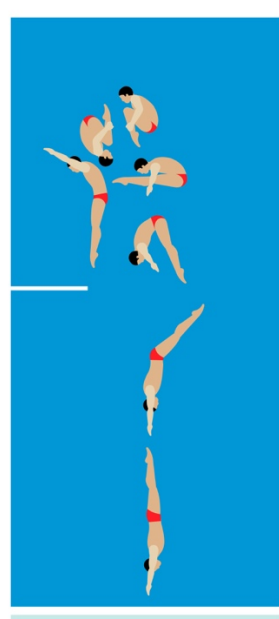
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



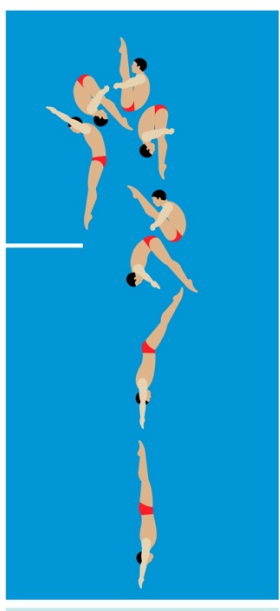
401 b



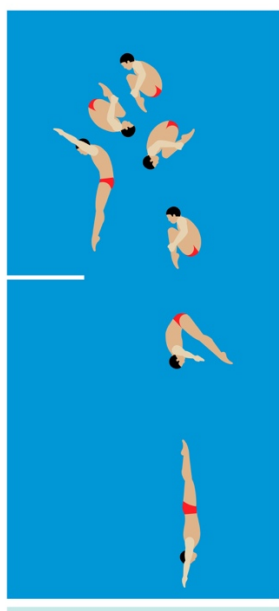
403 b



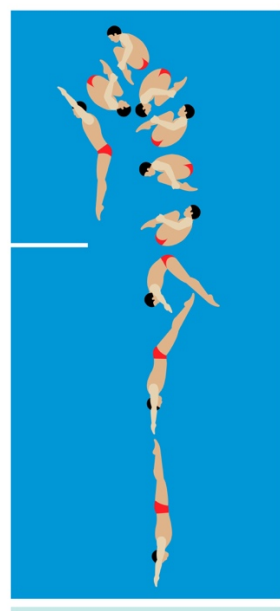
403 c



405 b



405 c

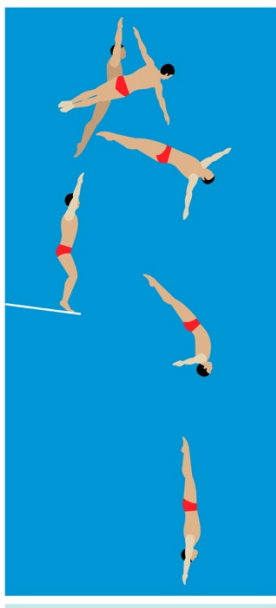


407 C

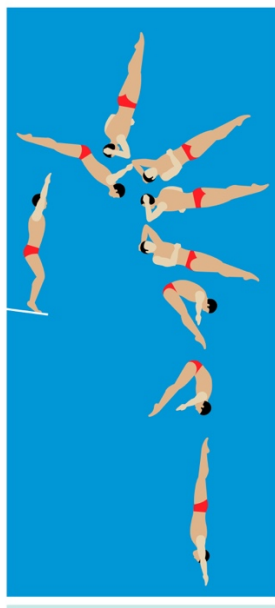
Version 20.09.2017 6



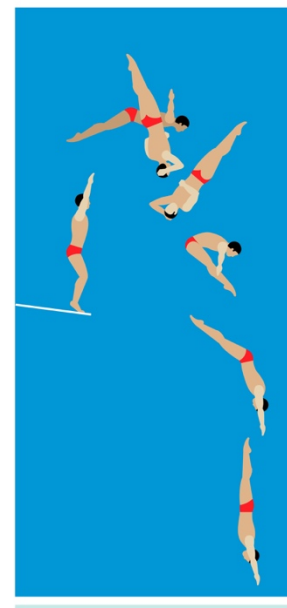
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



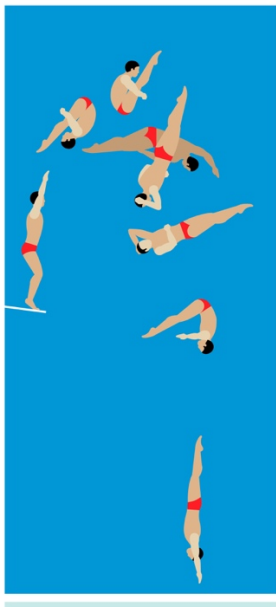
5111 a



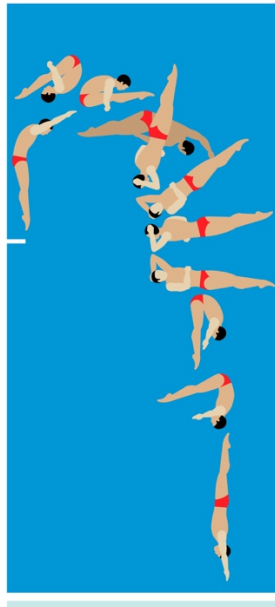
5134 d



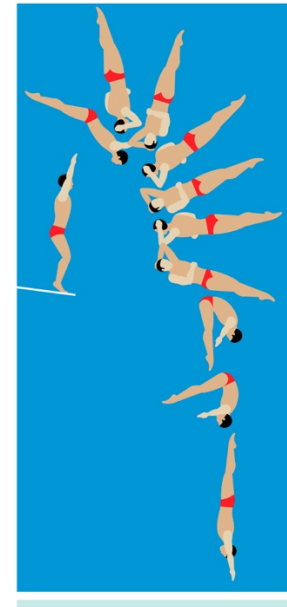
5132 d



5152 b



5154 b

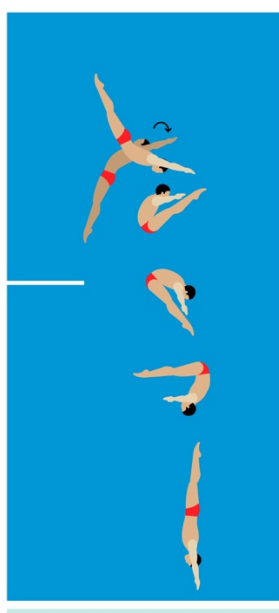


5136 d

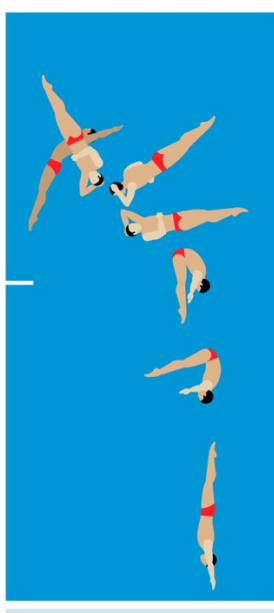
Version 20.09.2017 7



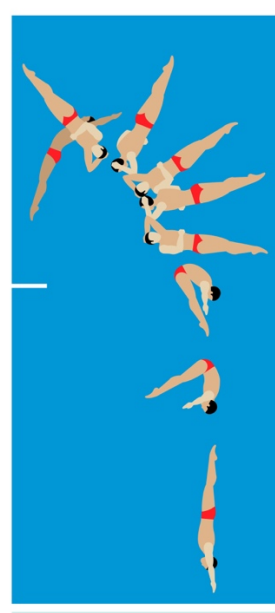
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



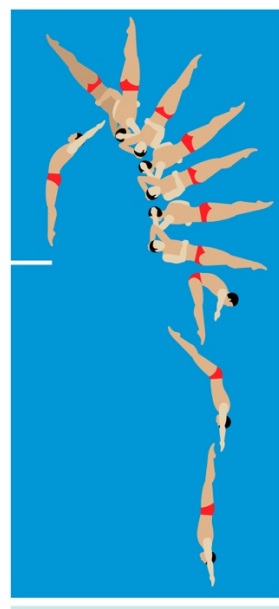
5231 d



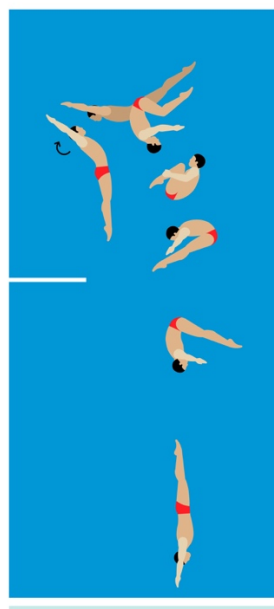
5233 d



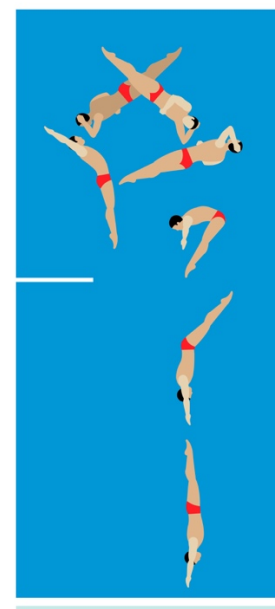
5235 d



5237 d



5331 d

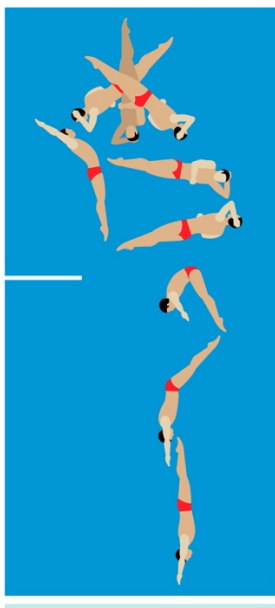


5333 d

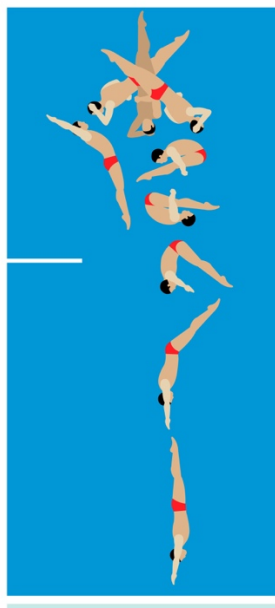
Version 20.09.2017 8



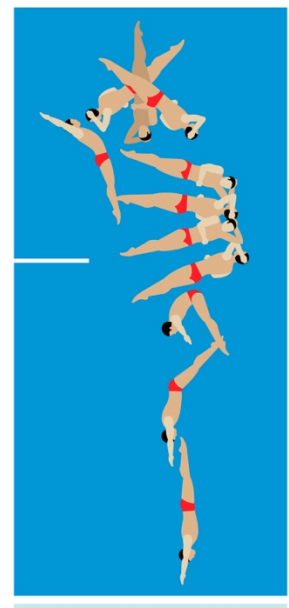
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



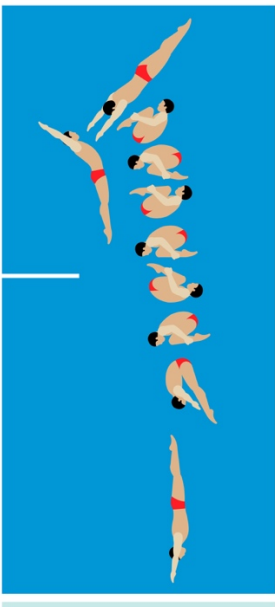
5335 d



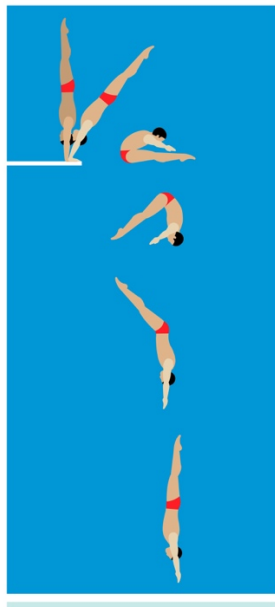
5353 b



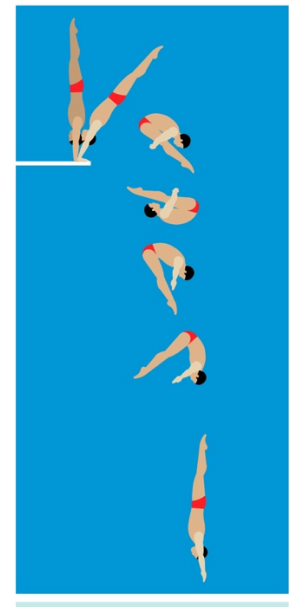
5337 d



5371 c



612 b

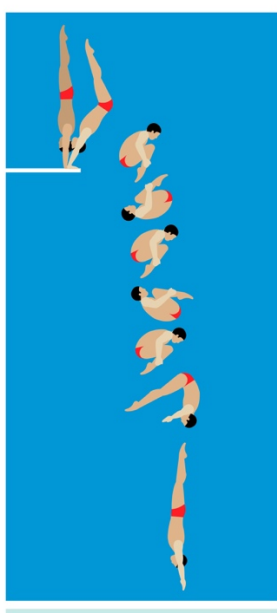


614 b

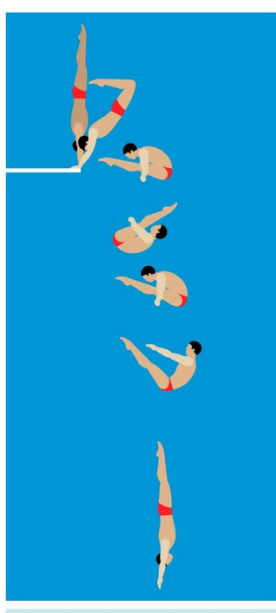
Version 20.09.2017 9



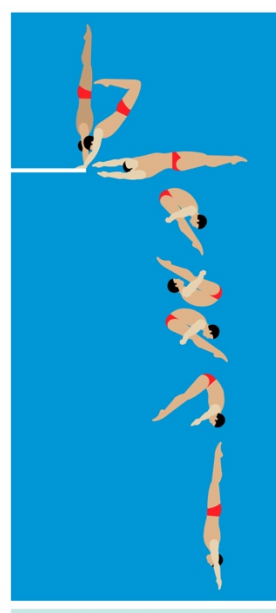
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



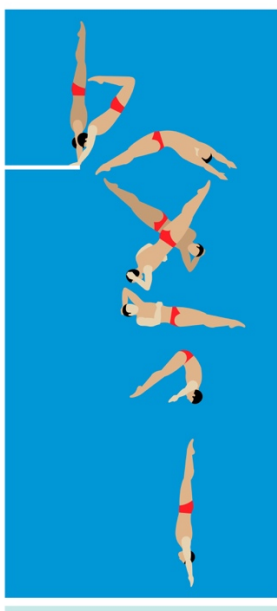
616 c



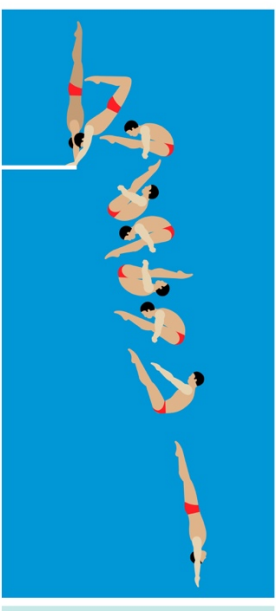
624 b



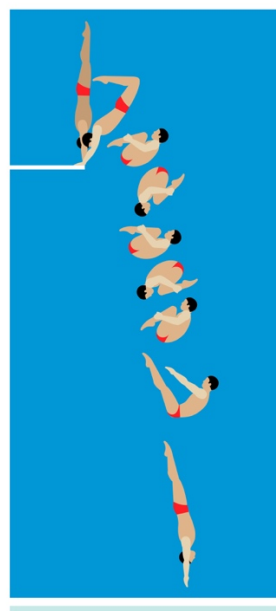
6241 b



6243 b



626 b

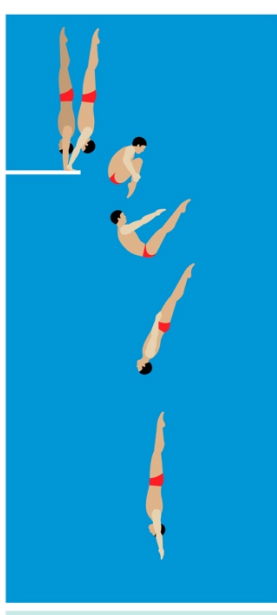


626 c

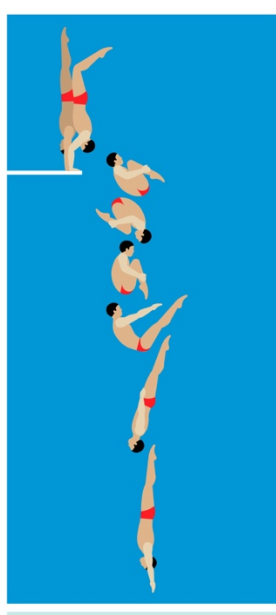
Version 20.09.2017 10



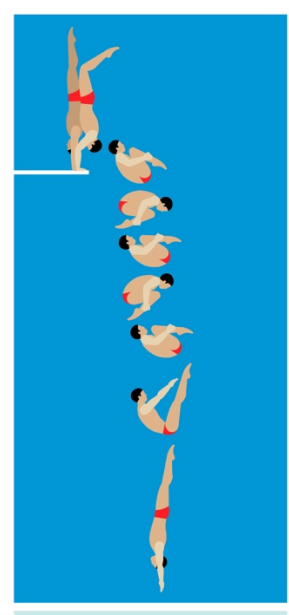
FÉDÉRATION  
INTERNATIONALE  
DE NATATION



632 c



634 c



636 c

Version 20.12. 2022 11